



SAMSUNG

SyncThru™ Admin 6



관리자 설명서

저작권

© 2011 – 2012 Samsung Electronics Co., Ltd. All rights reserved.

본 관리자 설명서는 정보 제공 목적으로만 사용됩니다. 이 문서에 포함된 모든 정보는 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다. 삼성전자(Samsung Electronics)는 이 관리자 설명서의 사용으로 발생하거나 이와 관계된 직접 또는 간접적인 손상에 대하여 책임지지 않습니다.

- SyncThru™는 Samsung Electronics Co., Ltd.의 상표입니다.
- Samsung과 Samsung 로고는 Samsung Electronics Co., Ltd.의 등록상표입니다.
- Microsoft, Windows, Internet Explorer 및 Windows Vista는 미국 및 기타 국가에서 Microsoft Corporation의 등록상표이거나 상표입니다.
- 여기에 언급된 다른 모든 브랜드, 제품 및 회사 이름은 해당 업체의 상표일 수 있습니다.

REV. 2.2

저작권 /2

차례 /3

설명서 사용법	8
---------	---

시작하기

개요	10
설치 요구사항	10
시스템 사양	10
포트	11
SyncThru™ 서버 설치	11
SyncThru™ 제거	12
SyncThru™ 6 시작	12
SyncThru™ 6 서버 시작	12
SyncThru™ 6 브라우저 열기	12
SyncThru™ 6 중지	12
SyncThru™ 6 레이아웃	13
페이지 개요	13
아이콘 개요	13

대시보드

개요	16
위젯 이해하기	16
대시보드 위젯 추가	17
대시보드 위젯 구성	17
대시보드 위젯 수정	17
대시보드 위젯 최대화 / 최소화	17
대시보드 위젯 새로 고침	17
대시보드 위젯 삭제	17

모바일 대시보드

개요	18
응용 프로그램 탐색	18
위젯 보기	18

장치

장치 관리	19
장치 정보 보기	19
열 표시 또는 숨기기	20
장치 정보 보기	21
장치 그룹 추가하기	21
장치 그룹 삭제하기	22
장치 그룹 편집	22
동적 그룹 추가하기	22
동적 그룹 삭제하기	22
동적 그룹 삭제하기 편집하기	22
그룹 목록 내보내기	23
그룹에 장치 추가하기	23
연결 설정	23
장치 도구 상자 기능	23
장치 구성	24
장치 검색	31
드라이버 설치	33

차례

응용 프로그램 관리	33
펌웨어 관리	35
글꼴 / 양식 / 매크로 관리	36
관리 내역	36
응용 프로그램 관리 내역	36
펌웨어 관리 내역	37
장치 구성 내역	38
글꼴 / 양식 / 매크로 관리 이력	39

사용자

사용자 그룹 & 목록	40
사용자 그룹 추가	40
사용자 그룹 삭제	40
사용자 그룹 편집	40
사용자 추가	40
사용자 삭제	41
사용자 편집	41
사용자 역할 할당	41
역할 할당	41
사용자 정보 보기	41

파일

플러그인	42
플러그인 설치 파일 업로드	42
플러그인 설치 파일 제거	42
파일 보기	42
장치 응용 프로그램	43
응용 프로그램 설치 파일 업로드	43
응용 프로그램 설치 파일 제거	43
파일 보기	43
SNMP 에이전트	44
SNMP 에이전트 정보 보기	44
SNMP 에이전트 그룹 추가	44
SNMP 에이전트 그룹 삭제	44
SNMP 에이전트 그룹 편집	44
SNMP 에이전트 파일을 서버에 업로드 하기	45
SNMP 에이전트 파일을 서버에서 삭제하기	45
SNMP 에이전트 파일 정보 편집하기	45
파일 목록 내보내기	45
파일 목록 인쇄하기	45
SNMP 에이전트 파일 다운로드	46
글꼴 / 양식 / 매크로	46
조회 SyncThru™에서 글꼴 / 양식 / 매크로 파일 조회	46
바탕화면에서 SyncThru™에 글꼴 / 양식 / 매크로 파일 추가하기	46
SyncThru™에서 글꼴 / 양식 / 매크로 파일 삭제	46
파일 키 업데이트	47
파일 정보 내보내기	47
펌웨어	47
펌웨어 파일 조회	47
펌웨어 파일 업로드	47
펌웨어 파일 다운로드	48
펌웨어 파일 삭제	48
펌웨어 파일 수정	48
드라이버 파일 관리	48
드라이버 파일 조회	48
드라이버 그룹 추가	48
드라이버 그룹 수정	48
드라이버 그룹 삭제	49

차례

드라이버 파일을 서버에 업로드 하기	49
서버에서 드라이버 파일 삭제하기	49
드라이버 파일 정보 수정하기	49
장치 파일 목록 내보내기	50
드라이버 목록 인쇄하기	50

보고서

개요	51
보고서 범주 보기	51
보고서	52
보고서 생성	53
분석	53
분석	53

규칙

새로운 규칙 추가 / 편집	54
규칙 삭제하기	54
규칙 수정	55
이벤트	55
이벤트	55
조건	55
작업	56

플러그인

플러그인 관리	57
플러그인 설치하기	57
플러그인 제거	57
파일 보기	57
플러그인 시작하기	57
플러그인 중지하기	58

계정

계정 설정	59
계정 기능 사용	59
작업 계정 기능 사용 안 함	59
계정 사용량 재설정	59
계정 작업 레코드 보기	59
계정 작업 레코드 수집	60
권한 설정	60
사용자 권한 또는 그룹 권한 정의하기	60
사용자 또는 그룹 권한 보기	60
사용자 또는 그룹 권한 가져오기	60
사용자 또는 그룹 권한 내보내기	61
관리 내역 보기	61
계정 내역 보기	61
그룹 권한 내역 보기	61
사용자 권한 내역 보기	61

설정

개요	62
네트워크	63
프록시	63
LDAP	63
NTLM 도메인	64

차례

로그	64
이벤트 로그	64
디버그 로그	65
시스템	65
HTTP 보안	65
사용자 역할 관리	66
큰 용지 설정	67
SyncThru 검색	67
파일 관리	67
데이터 관리	67
알림	68
트위터 알림	68
SMTP	70
작업	71
예약된 작업	71
종료된 작업	71
장치	71
경고 목록	71
수동 장치 검색	72
연결	73
장치 데이터 수집	73
차단된 장치	74
장치 공급 수준	74
그룹 공급 수준	75
계정	76
계정 설정	76

백업 및 복원

시작하기	77
제약조건	77
전제 조건	77
백업	77
복원	78

데이터 참조

MIB 참조	79
일반 지원	79
SyncThru™ 6 지원 장치	79
삼성 Private MIB	79
데이터 매트릭스	79
데이터와 정보	79
장치에서 데이터 수집	80
역할 참조	81
역할 할당 도움말	81
역할 및 역할 설명	81

문제 해결

일반적인 오류	82
브라우저에서 SyncThru™ 6 에 액세스할 수 없습니다	82
SyncThru™ 6 에 파일을 업로드할 수 없습니다	82
SyncThru™ 6 에서 상황에 맞는 도움말을 열 수 없습니다	82
네트워크로 연결된 일부 장치를 찾을 수 없습니다	83
로컬로 연결된 장치를 찾을 수 없습니다	83
로컬 장치 검색 실패	83
잘못된 장치 상태가 나타납니다	83
로컬로 연결된 장치에 대한 장치 상태가 표시되지 않습니다	84

펌웨어 업로드 및 업데이트 시간이 너무 오래 걸립니다	84
파일 저장소 메뉴에서 장치를 선택할 때 파일 목록 (글꼴 / 매크로 / 양식) 이 표시 되지 않습니다	84
파일을 지정된 장치에 업로드할 때 파일이 성공적으로 업로드되더라도 결과는 항상 실패로 나타납니다	84
구성 내역에 항상 “ 실패 ” 가 표시됩니다	84
LDAP 검색을 사용하여 장치를 찾을 수 없음	84
HTTP/HTTPS 구성에 일부 포트를 사용할 수 없습니다	85

질문과 대답

질문과 대답	86
설치 후 SyncThru Web Admin Service 에 액세스하려면 어떻게 해야 합니까 ?	86
Window XP Service Pack 2 가 SyncThru ™ 6 에서 지원됩니까 ?	86
SyncThru ™ 6 의 버전 정보는 어디서 볼 수 있습니까 ?	86
장치 검색 속도를 높이는 방법이 있습니까 ?	86
그룹 관리의 목적은 무엇입니까 ?	86
현재의 SyncThru ™ 6 에서 동일한 데이터베이스를 가지는 이전 버전으로 다운그레 이드할 수 있습니까 ?	87
SyncThru ™ 6 에 대해 질의하려면 Samsung 프린터 서비스에 어떻게 연락합니까 ?	87
하나의 데이터베이스를 실행 중이지만 작업 관리자에는 여러 개의 postgres.exe 작 업이 있습니다 . 이것이 정상적인 작동입니까 ?	87

보안 참조

SSL 통신 (HTTPS)	88
사용자 인증	88
SNMPV3	88
사용자 자격증명	88

오픈 소스 정보

zlib/png 라이선스	89
OpenSSL 라이선스	89
Apache 라이선스 , 버전 2.0	90
BSD	91
Boost Software License 1.0 (BSL1.0)	91
GNU 약소 일반 공중 사용 허가서 (LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE)	92
서문	92
복사 , 배포 , 수정에 대한 조건	93
보증 없음	95
새로운 라이브러리에 상기의 조건을 적용하는 방법	95
GNU 약소 일반 공중 사용 허가서 (LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE)	95
MIT	96
Eclipse 공용 라이선스 (Eclipse Public License)	96
Eclipse Public License – v 1.0	97
모질라 공용 허가서 (Mozilla Public License)	98
MOZILLA 공용 허가서 버전 1.1	98
공동 개발 및 배포 허가서 , 버전 1.0 (Common Development and Distribution License; CDDL-1.0)	103

용어집 /106

찾아보기 /110

설명서 사용법

SyncThru™ 6 관리자 설명서는 네트워크 서버 및 클라이언트 시스템에 SyncThru™ 6를 설치하고 설정할 때 사용하기 위한 문서입니다. SyncThru™ 6 환경에 쉽게 익숙해질 수 있도록 지시 화면 이미지, 상황 예제, 알아보기 쉽게 요약한 기능 표, 그리고 단계별 지시사항을 제공합니다. 본 설명서의 장은 왼쪽에서 오른쪽 방향으로, 페이지 보기에 따라 배열되어 있습니다. 각 탭 및 하위 탭의 기능과 화면 레이아웃이 자세히 설명되어 있어 환경을 완벽하게 이해할 수 있습니다.

대상 사용자

본 설명서의 대상은 다음에 대한 지식이 있는 네트워크 관리자입니다.

- 네트워크 인쇄 환경
- 네트워크 프로토콜 - 서브넷, 보안 기능, 주소
- 서버 및 클라이언트 컴퓨터의 Windows 운영 체제
- SNMP 및 SNMPv3 모니터링
- LDAP

설명서에 사용된 용어

다음 용어는 전체 설명서의 예제, 지침 및 설명 부분에서 사용됩니다.

약어

본 설명서의 예제, 지침 및 설명 부분에서는 다음과 같은 약어가 사용됩니다.

약어	의미
DBMS	Database Management System의 약자입니다.
IP	Internet Protocol (인터넷 프로토콜)
JAC	작업 계정 (Job Accounting)
HTTP	하이퍼텍스트 전송 프로토콜 (Hypertext Transfer Protocol)
HTTPS	보안 하이퍼텍스트 전송 프로토콜(Secure Hypertext Transfer Protocol)
LDAP	경량 디렉토리 접속 프로토콜 (Lightweight Directory Access Protocol)
mDNS	멀티캐스트 도메인 이름 시스템(Multicast Domain Name System)
MFP	복합기(Multi-Functional Peripheral/Multi-Functional Printer)
MSSQL	Microsoft SQL
NTLM	NT LAN Manager
OS	운영 체제
RFC	Request for Comment
SLP	서비스 위치 프로토콜(Service Location Protocol)
S/N	시리얼 넘버
SMTP	단순 메일 전송 프로토콜 (Simple Mail Transfer Protocol)
SNMP	단순 네트워크 관리 프로토콜 (Simple Network Management Protocol)
SSL	보안 소켓 계층 (Secure Socket Layers)
SWS	SyncThru 웹 서비스
TCP	전송 제어 프로토콜 (Transmission Control Protocol)
UDP	사용자 데이터그램 프로토콜 (User Datagram Protocol)
WMI	Windows 관리도구 (Windows Management Instrumentation)
XOA	eXtensible Open Architecture

용어집

(‘용어집’ 106쪽 참조.)

참고 자료

SyncThru™ 6 소프트웨어

<http://www.samsungprinter.com>

업데이트 및 플러그인

<http://www.samsungprinter.com>

도움말

SyncThru™ 6 페이지 오른쪽 상단의 사이트 탐색 표시줄에 있는 **도움말**을 클릭하십시오.

제품 지원 정보

삼성 프린터 서비스 문의

<http://www.samsungprinter.com>

시작하기

이 장에서는 SyncThru™ 6를 설치하기 위한 지침을 제공합니다.

개요

SyncThru™ 6는 모든 유형의 SNMP 호환 인쇄 및 이미지 장치를 발견, 구성, 관리, 모니터링 및 보고하는 데 도움을 주는 웹 기반의 장치 관리 및 모니터링 솔루션입니다. 장치 관리에 사용되는 9가지 기본 메뉴는, **대시보드**, **플러그인**, **장치**, **파일**, **계정**, **사용자**, **보고서**, **규칙**, **설정**입니다. 관리하기 쉽도록 장치 상태 관련 항목을 대시보드에 추가하여 해당 항목을 모두 한 페이지에서 볼 수 있습니다. **장치** 메뉴는 장치 관련 작업, 검색, 파일 저장소 관리, 액세스 제어 관리 및 구성을 모두 지원합니다. **플러그인** 메뉴는 서버에 설치되는 플러그인 프로그램의 설치, 중지, 시작 및 제거 옵션을 제공합니다. **파일** 메뉴는 응용 프로그램 설치 파일, 드라이버 설치 파일 및 서버에 저장할 파일 같은 파일 관련 작업을 모두 지원합니다. **계정** 메뉴는 기본 계정 기능의 지원을 통해 이미징 및 인쇄 환경 내에서 모든 작업을 추적하고 비용을 절감하며 및 과도한 사용을 줄이도록 돕습니다. **사용자** 메뉴는 사용자 및 사용자 그룹 관리 같은 모든 사용자 관련 작업을 지원합니다. **보고서** 메뉴는 장치의 보고 기능을 지원합니다. **규칙** 메뉴를 사용하면 관리자가 규칙을 만들고 규칙의 조건과 작업 내용에 따라 작업을 관리할 수 있습니다. SyncThru™ 6의 모든 메뉴 및 기능은 **설정** 메뉴에서 설정된 설정을 기준으로 작동합니다. 이러한 메뉴 및 기능을 통해 조직의 장치 관리 시스템을 향상시킬 수 있습니다.

설치 요구사항

시스템 사양

항목	서버 시스템 요구사항	클라이언트 시스템 요구사항
하드웨어	<ul style="list-style-type: none">장치가 1000대 미만인 경우:<ul style="list-style-type: none">Pentium 4 프로세서, 2GHz 이상2GB RAM 이상2GB의 사용 가능한 디스크 공간이 권장됩니다장치가 1000대 이상인 경우:<ul style="list-style-type: none">듀얼 코어 프로세서, 2GHz 이상2GB RAM 이상SQL 서버가 설치된 서버가 적극 권장됩니다SQL 서버의 경우 50GB의 여유 디스크 공간이 권장됩니다 <p>SyncThru™ 6는 장치 5000대를 관리할 수 있습니다.</p>	클라이언트 컴퓨터에는 소프트웨어를 설치할 필요가 없습니다. SyncThru™ 6를 사용하려면 SyncThru™ 6가 지원하는 웹 브라우저가 클라이언트 컴퓨터에 설치되어 있어야 합니다.
운영 체제	<ul style="list-style-type: none">Windows XP Professional (32/64-bit)Windows 7 Professional (32/64-bit)Windows Server 2003 (32/64-bit)Windows Server 2008 (32/64-bit)	지원 브라우저가 설치된 모든 운영 체제
데이터베이스	<ul style="list-style-type: none">응용프로그램 설치에 포함된 PostgreSQL 8MS SQL Server 2005 WorkgroupMS SQL Server 2008 WorkgroupMS SQL Server 2005 EnterpriseMS SQL Server 2008 EnterpriseMS SQL Server 2005 StandardMS SQL Server 2008 Standard	해당 없음
해상도	해당 없음	<ul style="list-style-type: none">1280 x 1024 이상의 해상도가 권장됩니다.1400 x 900 이상의 해상도(와이드 스크린)가 권장됩니다.

항목	서버 시스템 요구사항	클라이언트 시스템 요구사항
브라우저	<ul style="list-style-type: none"> Microsoft Internet Explorer 8.x 또는 9.x Mozilla Firefox 3.6.8 이상 Safari 5.x Chrome 15.x 브라우저는 Adobe Flash Player 10.x 또는 11.x이 필요합니다. 	
네트워크	<ul style="list-style-type: none"> 네트워크 인터페이스: <ul style="list-style-type: none"> Ethernet 10/100 Base-TX 네트워크 프로토콜: <ul style="list-style-type: none"> TCP/IP(IPv6과 호환 가능) 장치 통신: SNMP, SNMPv3, HTTP, WMI SyncThru™ 6 서버 및 클라이언트 통신: HTTP, HTTPS 	

포트

SyncThru™ 6는 여러 포트를 수신하고 특정 기능을 실행하기 위해 일부 포트를 엽니다. 다음 표는 SyncThru™ 6에서 사용하는 포트 정보를 나타냅니다.

포트	유형	설명
162	UDP	트랩 수신 포트
8080	TCP	HTTP 기본 포트
8081	TCP	HTTPS 기본 포트
427	UDP	SLP 멀티캐스트 검색
5353	UDP	mDNS 검색
5432	TCP	PostgreSQL 포트

SyncThru™ 서버 설치

다음 단계에 따라 SyncThru™ 서버를 설치하십시오.

1. Samsung SyncThru™ 6 설치 파일을 다운로드한 로컬 위치 또는 네트워크 위치로 이동합니다.



또한 <http://www.samsungprinter.com>에서 다운로드할 수 있습니다.

2. EXE 파일을 실행합니다.
3. 사용할 언어를 선택합니다.
4. 설치 가이드를 읽고 **다음**을 클릭하여 설치를 계속합니다.
5. 라이선스 정보를 읽고 **동의함**을 클릭하여 설치를 계속합니다.
6. 설치 대상 경로를 선택하고 **다음**을 클릭합니다.

최신 버전의 SyncThru™ 5(version 5.5.2.3013)가 이미 설치되어 있는 경우 SyncThru™ 5에서 SyncThru™ 6로 데이터를 이전할 수 있습니다.

- a. SyncThru 5.0에서 데이터 가져오기 확인란을 선택하십시오.
- b. Next를 클릭하세요.

7. 사용 중인 데이터베이스 서버 유형을 선택하고 **다음**을 클릭합니다.



SyncThru™ 5에서 데이터를 이전한 경우에는 데이터베이스 서버 유형을 변경할 수 없습니다.



- Microsoft SQL Server를 선택하는 때에는 서버 정보를 입력해야 합니다. 정보를 입력하고 **다음**을 클릭합니다.
 - 서버 주소 및 포트: SQL Server 주소 및 포트 번호입니다. Microsoft SQL Server는 1433 포트를 기본 값으로 사용합니다.
 - 데이터베이스 이름: 데이터베이스 이름입니다.
 - 사용자 이름 및 암호: 기존 SQL Server에 대한 계정입니다. 이 계정은 시스템 관리 권한을 가지고 있어야 합니다.
 - 데이터베이스 만들기: 데이터베이스를 만들려면 이 옵션을 선택하십시오. 이 기능은 연결 상태를 성공적으로 테스트 하였을 때 활성화 됩니다.
 - 연결 테스트 단추: 이 단추를 클릭하여 설정이 올바른지 확인할 수 있습니다.

8. 웹 서버에 대한 포트 번호를 입력하고, 필요한 경우 아래 옵션을 선택한 후 **다음**을 클릭합니다.



- Windows 방화벽은 Microsoft Windows XP 이상의 OS 버전에 포함된 개인 방화벽입니다. 방화벽을 사용할 수 있는 경우 SyncThru™ 6가 사용하는 포트를 **Windows 방화벽 예외**에 추가해야 합니다. 그렇지 않으면 SyncThru™ 6를 제대로 사용할 수 없습니다. **Windows 방화벽에 예외 규칙 추가** 옵션을 선택하여 SyncThru™ 6가 사용하는 포트를 **방화벽 예외**에 자동으로 추가합니다('Window XP Service Pack 2가 SyncThru™ 6에서 지원됩니까?' 86쪽 참조).

- 관리자** 계정에 대한 암호를 구성해야 합니다.

9. 요약을 확인한 후에 **다음**을 클릭하십시오.

10. **설치**를 클릭하십시오.

11. 설치가 끝나면 **닫기**를 클릭합니다.

SyncThru™ 5에서 데이터를 이전하기로 한 경우 이전 절차가 이제 시작됩니다. 작업이 완료되면 데이터 이전 결과가 표시될 것입니다.

SyncThru™ 제거

1. Windows **시작** 메뉴에서 **제어판 > 프로그램 추가/제거**를 선택합니다.

2. SyncThru 6.x.xxx를 선택하고 **제거**를 클릭합니다.

장치 정보를 포함하여 SyncThru 로컬 데이터베이스 파일을 제거하려면, '로컬 시스템에서 데이터베이스 파일을 모두 삭제하시겠습니까?' 창에서 예를 선택하십시오.



또는 SyncThru™ 6에 포함된 제거 프로그램을 이용해도 됩니다.

Windows **시작** 메뉴에서 **프로그램 > 삼성 네트워크 프린터 유틸리티 > SyncThru™ Admin 6 > 제거**를 클릭합니다.

SyncThru™ 6 시작

SyncThru™ 6를 설치한 컴퓨터를 부팅할 때마다 자동으로 SyncThru™ 6가 시작됩니다. 또한, "SyncThru 실행" 옵션을 선택하면 설치 후에 곧바로 프로그램을 시작할 수 있습니다. SyncThru™ 6를 시작하려면 다음 단계를 따르십시오.

SyncThru™ 6 서버 시작



- 데이터베이스가 MSSQL일 때에는 데이터베이스 서버가 시작되었는지 확인하십시오.

- 데이터베이스가 PostgreSQL이면 중지/시작해야 하는 서비스(SyncThru™ 데이터베이스)가 둘 이상 존재합니다.

1. Windows **시작** 메뉴에서 **제어판 > 관리 도구 > 서비스**를 클릭합니다.

2. 목록에서 SyncThru™ Server 응용프로그램을 선택합니다.

3. **시작**을 클릭하세요.

SyncThru™ 6 브라우저 열기

다음 주소 중 하나를 입력합니다.

- http://server_name.domain:port_number
"server_name.domain"은 SyncThru™ 호스트 컴퓨터의 호스트 이름입니다.
"port_number"는 설치하실 때 입력한 웹서버 포트 번호입니다.
- http://ip_address:port_number
"ip_address"는 SyncThru™가 설치된 컴퓨터의 IP 주소입니다.
"port_number"는 설치하실 때 입력한 웹서버 포트 번호입니다.



SyncThru™를 여는 또 다른 방법은 다음과 같습니다. **시작** 메뉴에서 **프로그램 > SyncThru > Website**를 선택하십시오.

SyncThru™ 6 중지

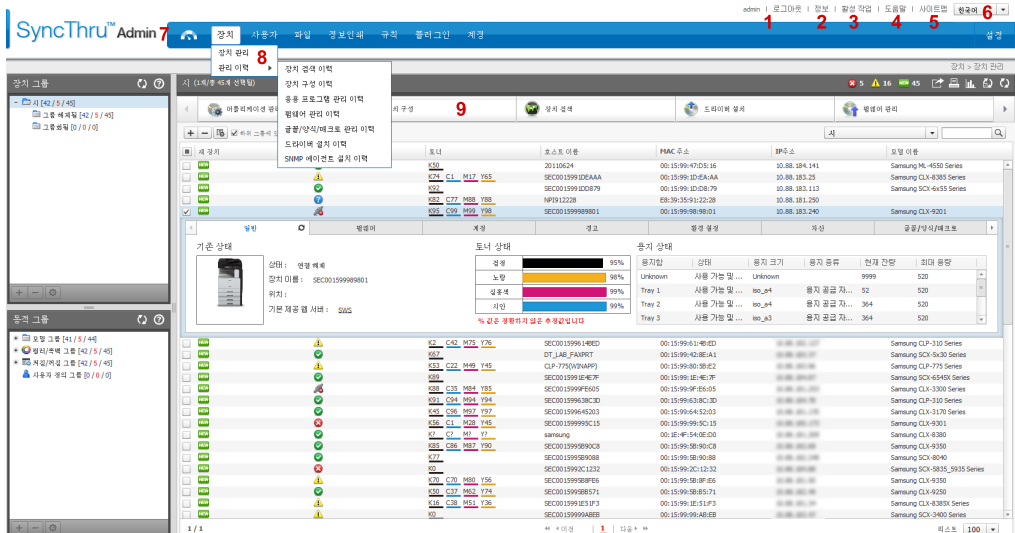
SyncThru™ 6를 설치한 컴퓨터를 부팅할 때마다 자동으로 SyncThru™ 6가 시작됩니다. SyncThru™ 6를 중지하려면 다음 단계를 따르십시오.

1. Windows **시작** 메뉴에서 **제어판 > 관리 도구 > 서비스**를 클릭합니다.


2. 목록에서 SyncThru™ Server 응용프로그램을 선택합니다.

3. **중지**를 클릭합니다.

페이지 개요

















번호	항목	설명
1	ID/로그아웃	사용자가 로그인 한 경우 사용자 ID가 여기에 로그아웃 과 나란히 표시됩니다.
2	정보	이 소프트웨어에 대한 정보입니다.
3	활성 작업	SyncThru™ 6에서 모든 활성 작업에 대한 세부사항을 볼 수 있습니다. 활성 작업 목록으로 다음 작업을 수행할 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none">• 유형, 이름, 예약, 상태, 시작 시간 및 요청 중인 사용자 등의 상세 정보를 포함하여 모든 활성 작업을 봅니다.• 왼쪽 상단에 있는 계속 단추를 클릭하여 특정 작업을 계속합니다.• 왼쪽 상단에 있는 일시 중지 단추를 클릭하여 특정 작업을 일시 중지합니다.• 왼쪽 상단에 있는 중지 단추를 클릭하여 특정 작업을 중지할 수 있습니다.
4	도움말	도움말을 클릭하면 도움말 창이 나타나고, 키워드를 입력하여 정보를 찾을 수 있습니다.
5	사이트맵	SyncThru™ 6의 메뉴 구조를 보여줍니다.
6	언어 선택	응용 프로그램의 표시 언어를 선택합니다.
7	기본 메뉴	9가지 주요 메뉴에는, 대시보드, 플러그인, 장치, 파일, 계정, 사용자, 보고서, 규칙, 설정 이 있습니다.
8	하위 메뉴	메뉴의 하위 메뉴를 포함합니다. 하위 메뉴는 선택한 메뉴에 따라 달라집니다.
9	도구 상자	장치 > 장치 관리 아래의 도구 상자는, 장치 검색, 드라이버 설치, 응용 프로그램 관리, 장치 구성, 펌웨어 관리 등의 장치 관리 기능과 연결되어 있습니다. 계정 > 계정 관리 아래의 도구 상자는, 계정 설정, 사용자 권한 적용, 권한 가져오기, 그룹 권한 적용, 작업 레코드 등의 계정 및 사용자 권한 기능에 연결되어 있습니다. 사용자 > 사용자 관리 아래의 도구 상자는, 역할 할당 등의 사용자 역할 할당 기능과 연결되어 있습니다.

 레이아웃 스타일은 선택한 메뉴에 따라 달라집니다.



아이콘 개요

다음 표는 SyncThru™ 6에서 사용된 아이콘과 해당 의미를 나타냅니다.






일반


아이콘	이름	설명
	대시보드	대시보드로 돌아갑니다.
	새로고침	정보 패널에 데이터를 다시 불러옵니다.
	선택된 항목 새로 고침	선택된 아이템(최대 50개)에 한해서 장치로부터 정보를 직접 가져와 새로고침합니다.
	도움말	도움말 메시지를 엽니다.
	추가	새 아이템을 추가합니다.
	삭제	선택한 메뉴를 삭제합니다.
	수정	아이템의 옵션을 구성합니다.
	가져오기	표에 대한 목록 데이터가 들어 있는 .csv 파일을 가져옵니다.
	내보내기	선택한 아이템의 정보를 .csv 파일로 내보냅니다.
	인쇄	프린터 중심의 포맷으로 장치 또는 사용자 정보를 제공하는 새로운 브라우저 창이 열립니다.
	이메일	주어진 수신자에게 데이터가 담긴 이메일을 보냅니다.
	통계	차트 형식으로 통계 데이터를 엽니다.
	이력 요약	이력 페이지의 작업 정보를 확장합니다.
	사용자 정의에 따른 정렬	오름차순 또는 내림차순으로 목록을 정렬하거나, 사용자 정의 표시 방식을 선택하기 위한 창을 엽니다.
	닫기	대시보드의 위젯 또는 창을 닫습니다.

대시보드

아이콘	이름	설명
	최소화/최대화	대시보드에서 전체 화면 크기의 위젯 및 최소화된 위젯 사이를 오갑니다.
	편집	위젯의 속성을 변경하는 창을 엽니다.

장치

아이콘	이름	설명
	정상	장치가 정상적인 작동 상태입니다.
	알수 없는 상태	장치가 알수 없는 상태입니다.
	경고	장치가 이후 오류가 발생할 수 있는 상태에 있습니다. 예를 들어, 토너 부족 또는 나중에 토너 없음 상태가 될 수 있습니다.
	오류	장치에 오류가 있습니다.
	연결 해제	장치와 네트워크의 연결이 끊어졌습니다.

아이콘	이름	설명
	새 장치	장치가 새로 검색되었습니다.

대시보드

이 장에서는 대시보드의 정의 및 사용 방법에 대해 설명합니다. SyncThru™ 대시보드로 장치를 모니터링할 수 있습니다.

개요


SyncThru™ 대시보드를 통해 인쇄 환경을 전보다 훨씬 효율적으로 관리할 수 있습니다.

각 위젯은 이미지, 열 그래프 또는 파이 그래프, 표 형식을 통해 상세한 정보를 제공합니다. SyncThru™는 인쇄 환경을 모니터링하기 위한 여러 위젯을 제공합니다. 사용자는 자주 점검할 필요가 있는 정보를 가진 위젯을 추가할 수 있습니다. 위젯의 데이터 위로 마우스를 가져가면 더 많은 정보가 있는 팝업이 열립니다.

위젯 이해하기

SyncThru™ 6는 인쇄 환경을 모니터링하기 위한 여러 대시보드 위젯을 제공합니다. SyncThru™ 6의 이후 버전에는 새로운 위젯이 추가될 수 있습니다.

이러한 위젯은 보다 효율적인 작업 수행에 도움이 됩니다. 예를 들어, 그룹 A의 특수 관리자인 경우 그룹 A의 모든 장치에 대한 소모품 정보를 보려면 두 가지 기준에 대한 **토너 상태** 위젯을 추가하고 동일한 페이지에서 정보를 확인하십시오. 뿐만 아니라, 각 위젯은 관련 보고서 또는 장치 목록에 대한 링크를 사용하여 세부 정보를 제공합니다. 예를 들어, **장치 상태** 위젯을 대시보드에 추가하고 5개 장치가 오류 상태에 있음을 볼 수 있습니다. 대시보드 위젯을 클릭하여 오류 상태에 있는 장치를 확인할 수 있습니다.



이름	설명
미해결 오류	해결되지 않는 오류 장치 위젯은 지정된 기간별로 장치에 얼마나 많은 오류가 있는지 보여줍니다. 이 위젯은 특정 기간 동안 해결되지 않은 장치를 확인하는 데 유용하며 이러한 장치는 고장났다고 간주합니다. 기간별 옵션에는 전체, 1주일 미만, 1 ~ 2주, 2주 ~ 1달, 1달 이상 이 있습니다. 둘 이상의 기간을 선택하는 것도 가능합니다. 이 위젯에는 지정된 기간 동안 해결되지 않은 오류만 포함됩니다. 따라서 해결되지 않는 오류 장치 의 어떠한 부분을 클릭하더라도 오류 정보와 관련된 분석이 표시될 것입니다.
사용량 상태	사용량 상태 위젯은 선택된 매개변수에 의한 장치 사용을 보여줍니다.('보고서 범주 보기' 51쪽 참고). 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none">• 작업 유형: 전체, 인쇄, 스캔, 복사, 팩스 수신, 팩스 발송, 보고서• 용지 유형: 전체, A3, A4, 기타• 단위 유형: 용지 또는 인쇄면• 색상 유형: 전체, 컬러 또는 흑백• 유형: 전체, 단면 또는 양면• 차트 유형: 열 차트 또는 파이 차트 이 위젯에 대한 해당 옵션의 다양한 조합을 설정할 수 있습니다.
사용량 상위/하위 장치	사용량 상위/하위 장치 위젯은 선택한 매개변수에 따라 가장 자주 사용하거나 덜 사용하는 장치에 대한 정보를 표시합니다.('보고서 범주 보기' 51쪽 참고). 사용 가능한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none">• 작업 유형: 전체, 인쇄, 스캔, 복사, 팩스 수신, 팩스 발송, 보고서• 용지 유형: 전체, A3, A4, 기타• 단위 유형: 용지 또는 인쇄면• 색상 유형: 전체, 컬러 또는 흑백• 유형: 전체, 단면 또는 양면
연결 해제된 장치 상태	연결 해제된 장치 상태 위젯은 선택된 도메인 및 그룹에서 연결이 해제된 상태의 장치가 얼마나 되는지 보여줍니다. 정보는 기간별로 그룹화됩니다. 예를 들어,  를 클릭하고 "1달 이상"을 선택할 수 있을 것입니다. 기간별 옵션에는 전체, 1주일 미만, 1 ~ 2주, 2주 ~ 1달, 1달 이상 이 있습니다. 둘 이상의 기간을 선택하는 것도 가능합니다. SyncThru™ 6를 통해 기간 별로 필터링 한 장치 목록을 이용할 수 있습니다. 이 위젯은 꺼져 있지 않은 장치를 확인하는 데 유용하며 이러한 장치는 사용 중이 아니거나 고장났다고 간주합니다.

이름	설명
장치 상태	장치 상태 위젯은 선택된 도메인 및 그룹의 현재 상태를 보여줍니다. 위젯은 선택한 장치 그룹별로 장치 목록 에 연결되고 장치 상태 로 필터링되어 있습니다. 예를 들어, 오류 부분을 클릭할 경우 SyncThru™ 6에서는 사용자를 오류 상태가 포함된 장치 목록으로 이동시킵니다. 장치 목록 에서 세부사항을 확인할 수 있습니다.
토너 비었음 예측	토너 비었음 예측 위젯은 선택한 기간까지 얼마나 많은 장치의 토너가 떨어질지에 대한 예측을 제공합니다. 오늘, 일주일, 한달, 3달, 6달, 1년 또는 사용자 지정 기간에 대한 예측이 가능합니다.
토너 상태	토너 상태 위젯은 장치들의 토너 레벨을 보여줍니다. 상태의 종류는 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • 정상: 토너가 충분합니다. • 낮음: 남은 토너가 충분하지 않습니다. • 비어 있음: 토너의 수명이 다되었습니다.
현재 오류	현재 오류 위젯은 선택한 도메인과 그룹에서 장치에 현재 활성화된 오류를 보여줍니다. 심각도 수준은 설정 > 장치 > 경고 목록 페이지에서 지정할 수 있습니다. 이용 가능한 옵션에는 심각, 경고 및 정보가 있습니다.




대시보드의 위젯 순서는 어느 위젯이 먼저 추가되었는가에 따라 달라질 수 있습니다.

대시보드 위젯 추가

1. SyncThru™을 실행합니다.
2.  을 클릭하십시오.
3. 추가 버튼을 클릭하십시오.().
4. 위젯의 종류 선택합니다.
5. **Next**를 클릭하십시오.
6. 관리할 장치 그룹을 선택하고 위젯의 옵션을 설정하십시오.
7. **마침**을 클릭합니다.
8. **닫기**를 클릭합니다.

대시보드 위젯 구성


대시보드 위젯 수정

대시보드 위젯의 헤더에서 수정 아이콘  을 클릭합니다.



기본적으로 모든 위젯은 그룹을 선택하는 옵션있으므로, 여러 그룹으로 위젯을 사용자 정의할 수 있습니다. 뿐만 아니라, 일부 위젯은 **기간** 또는 **유형** 같이 더 많은 옵션을 가지므로 더욱 종합적인 위젯을 만드는데 도움이 됩니다.


대시보드 위젯 최대화/최소화

대시보드 위젯 헤더의 최대화 아이콘  을 클릭하면 위젯의 주제에 대한 더 많은 정보로 전체 대시보드가 채워집니다. 위젯을 최소화 하려면 아이콘을 한번 더 클릭하십시오.

대시보드 위젯 새로 고침

대시보드 위젯의 헤더에서 새로 고침 아이콘  을 클릭합니다.

대시보드 위젯 삭제

대시보드 위젯의 헤더에서 삭제 아이콘  을 클릭합니다.

모바일 대시보드





SyncThru™ 6의 새로운 기능 중에 하나는 네트워크에 연결된 모바일 장치에서 위젯을 볼 수 있는 기능입니다. 사용자의 책상에서 떨어져 있는 장치들을 모니터링 할 수 있으므로 생산성을 높이고 장치에 투자하는 시간을 줄일 수 있습니다.

개요

모바일 대시보드는 SyncThru™ 6에 최근 추가된 응용 프로그램으로서 네트워크에 연결된 장치에 어디서나 액세스할 수 있도록 개발되었습니다. 모바일 대시보드를 사용하면 네트워크 기능을 갖춘 휴대형 플랫폼에서 SyncThru™ 6에 추가된 네트워크 연결 장치들을 효율적으로 관리하고 모니터링 할 수 있습니다. 이 응용 프로그램은 SyncThru™ 6 **대시보드** 위젯을 통합하여 모바일 장치에 표시합니다.

응용 프로그램 탐색

다음은 모바일 대시보드 응용 프로그램 안에서의 탐색에 사용됩니다.





아이콘	이름	설명
	홈	홈 화면으로 돌아갑니다.
	뒤로	이전 페이지로 돌아갑니다.
	로그아웃	응용 프로그램에서 로그아웃 합니다.
	앱 탐색	모바일 대시보드의 옵션과 위젯 간을 이동합니다.
	새로고침	응용 프로그램에서 정보를 새로 고칩니다.

위젯 보기

모바일 장치에서 위젯을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.



모바일 대시보드의 응용 프로그램을 실행하려면 활성 네트워크가 필요합니다. SyncThru™ 6 서버에 액세스하려면 모바일 장치에서 네트워크 설정을 구성하십시오.

1. 모바일 장치에서 웹 브라우저를 열고 주소 줄에 <SyncThru™ 6 서버의 URL>/m/index.html을 입력합니다.
2. SyncThru™ 6에 로그인 하십시오.
3. 페이지 상단의 위젯 이름 줄의  및  버튼을 이용하여 위젯 간을 이동하여 표시할 위젯을 선택하십시오.(위젯 유형 정보는 '위젯 이해하기' 16쪽 참조)
4. **그룹 이름** 폴다운 리스트에서 데이터를 볼 장치 그룹을 선택하십시오.
5. 그룹 이름 아래의 위젯 정보를 누르면 선택한 장치에 대해 더 많은 정보가 담긴 화면으로 이동합니다. 예를 들어, **장치 상태** 위젯 화면에서 **오류**를 누르면 그런 데이터 설정에 속하는 장치를 보여주는 페이지로 이동합니다.
 - a. 특정한 장치 옆의  을 누르면 선택한 장치에 대한 정보가 있는 페이지가 열립니다.
6. 필터 필드에 문자열을 입력하여 어떤 장치가 나타나게 할 것인지 제한하십시오.( Filter items...).

장치

장치 메뉴는 장치 관련 작업, 검색, 맵 관리, 파일 저장소 관리, 액세스 제어 관리 및 구성을 모두 지원합니다. 이 장에서는 시스템의 장치를 관리하는 데 도움을 주는 **장치** 메뉴 아래 하위 메뉴에 대한 자세한 정보를 제공합니다.

장치 관리


장치 정보 보기

장치 관리 하위 메뉴는 그룹 별로 프린터를 모니터링 하고, 프린터를 위한 기본적인 업데이트 기능을 수행하는 목록을 제공합니다. **장치 목록**을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

- 1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
장치 관리 페이지가 열립니다.
다음 표는 왼쪽 영역을 설명합니다.

구성요소	설명
장치 그룹	왼쪽 영역의 장치 그룹 섹션은 프린터들이 속한 그룹 및 하위 그룹을 표시합니다.
동적 그룹	동적 그룹 은 특정한 속성에 따라 장치를 분류하는, 동적으로 채워지는 그룹입니다. <ul style="list-style-type: none">• 모델 그룹: 각 장치 모델을 개별적으로 보여줍니다.• 컬러/흑백 그룹: 각 장치의 색깔 유형을 개별적으로 보여줍니다.• 켜짐/꺼짐 그룹: 장치를 켜짐, 꺼짐, 알수 없음의 3가지 상태 유형으로 보여줍니다.• 사용자 정의된 그룹: 그룹에 특정한 장치를 할당할 수 있습니다. 중복된 장치 할당이 허용됩니다.

기본 창에서는 페이지 왼쪽에서 선택한 그룹에 포함된 프린터를 표시합니다. 장치 정보 및 장치의 유지관리 옵션도 "도구 상자"의 이 영역에서 제공됩니다.

 영숫자 순/영숫자 역순으로 정보를 정렬하려면 아무 열의 머리글을 클릭하여 그 열의 정보를 가지고 정렬하십시오.

다음 표에서는 오른쪽 창에서 이용 가능한 "도구상자" 기능에 대해 설명합니다.

구성요소	설명
드라이버 설치	선택한 장치를 위한 드라이버를 설치하려면 드라이버 설치 를 클릭합니다.('드라이버 파일을 서버에 업로드 하기' 49쪽 참조)
장치 구성	선택한 장치의 설정을 관리하려면 장치 구성 을 클릭합니다.('장치 구성' 24쪽 참조) 이 버튼은 목록에서 장치가 선택된 경우에만 활성화됩니다.
장치 검색	장치 검색 설정을 관리하려면 장치 검색 을 클릭합니다.('장치 검색' 31쪽 참조)
응용 프로그램 관리	장치에 설치된 응용 프로그램을 관리하려면 응용 프로그램 관리 버튼을 클릭합니다. ('장치 응용 프로그램' 43쪽 참조) 이 버튼은 목록에서 장치가 선택된 경우에만 활성화됩니다.
펌웨어 관리	선택한 장치의 펌웨어를 관리하려면 펌웨어 관리 를 클릭합니다.('펌웨어 관리' 35쪽 참조)
글꼴/양식/매크로 관리	장치의 저장소에 저장된 파일을 관리하려면 글꼴/양식/매크로 관리 를 클릭합니다. ('글꼴/양식/매크로 관리' 36쪽 참조) 이 버튼은 장치 목록에서 프린터가 선택된 경우에만 활성화됩니다.
연결 설정	장치의 연결 설정을 수정하려면 이 버튼을 클릭합니다. ('연결' 73쪽 참조).
하위 그룹에 있는 장치 표시	모그룹과 하위 그룹 아래의 모든 프린터를 표시하려면 이 옵션을 선택합니다. 선택하지 않으면 지정된 그룹의 프린터만 표시될 것입니다.
전체	이 풀다운 필터를 사용하여 상태에 따라 표시되는 프린터를 제한하십시오.

열 표시 또는 숨기기

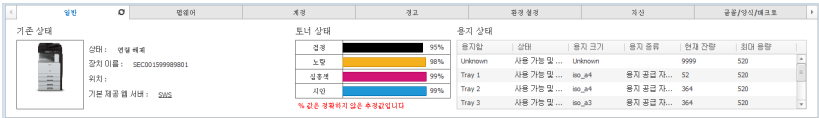
표 머리글의 회색 삼각형 아이콘을 클릭하여 목록을 정렬하거나 열을 사용자 정의하십시오.
사용자 정의를 선택하여 표시 가능한 열에 대한 옵션을 제공하는 창을 엽니다. 중앙의 화살표를 클릭하여 선택한 항목을 표시 항목에서 추가하거나 삭제합니다.
 다음은 **장치 관리** 화면에 표시할 수 있는 항목들입니다.

구성요소	설명
채널 프로토콜	프린터에서 사용할 수 있는 하나 이상의 인터프리터에 인쇄 데이터를 제공할 수 있는 입력 데이터 묶음을 나타내는 채널 프로토콜 목록을 표시합니다.
장치	<div>장치의 정보를 보여줍니다.</div> <ul style="list-style-type: none"> 컬러: 컬러 또는 흑백 인쇄 정보 담당자: 관리자 정보 HDD 크기 호스트 이름: 장치의 호스트 이름 IP주소 로컬: 위치: 장치의 물리적 위치 MAC 주소 제조업체 모델 이름 네트워크 이름 신규: 페이지 수: 장치의 총 인쇄 페이지 수 전원을 켜 후 인쇄 페이지 수: 최종 파워 사이클 이후로 인쇄된 페이지 수 시리얼 넘버 상태: 장치의 현재 작동 상태: 보통, 알 수 없음, 오류, 경고, 연결 해제로 표시. 토너: 장치의 토너 종류와 토너 잔량
펌웨어 버전	<div>장치의 펌웨어 정보를 보여줍니다.</div> <ul style="list-style-type: none"> 하드웨어 버전: 장치의 엔진 펌웨어 버전 기본 펌웨어 버전: 장치의 펌웨어 버전 네트워크 펌웨어 버전: 장치의 네트워크 카드 펌웨어 버전
서비스	활성화 중이거나 비활성화 중인 다양한 서비스를 표시합니다.
시스템	<div>시스템 정보를 표시합니다.</div> <ul style="list-style-type: none"> 고도 조정: 인쇄 품질 조정을 위해 사용하는 할당된 고도 조정 수준을 표시합니다 자산 번호: 할당된 자산 번호 검정색 밀도 시각표시방법: 장치 LCD 창의 시각 표시 방법입니다. 색상 사용자 정의 사용: 청록색 밀도 분배기: 알람 사운드 사용 자동 계속 사용 키 사운드 사용 펌웨어 업데이트 사용: 선택한 장치를 펌웨어 관리 도구로 업데이트할 수 있는지 표시합니다. 자홍색 밀도 모델 버전 인쇄 작업 시간 초과: 인쇄 작업 시간 초과로 판정되는 시간입니다. 시스템 모듈 버전: 노란색 밀도

구성요소	설명
작업	<p>작업 설정 정보를 표시합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 마지막 구성: 장치가 SyncThru를 통하여 구성된 최종 시간을 표시합니다. • 마지막 Xoaе 응용 프로그램 작업: 응용 프로그램 관리를 통해 주어진 장치에 마지막으로 성공적인 작업이 수행된 날짜와 시간을 표시합니다. • 응용 프로그램 관리: 주어진 장치가 원격 응용 프로그램 관리를 지원하는지 여부를 표시합니다. • 마지막 펌웨어 작업: 펌웨어가 장치에 마지막으로 업데이트 된 시간을 표시합니다. • 마지막 글꼴/양식/매크로 작업: 장치가 글꼴/양식/매크로 작업을 마지막으로 수행한 시간을 표시합니다.

장치 정보 보기


장치의 정보에서 아무 항목이나 더블 클릭하면 장치 뿐 아니라 구성 옵션에 대한 더 많은 드롭다운 정보가 열립니다. 다시 더블 클릭하면 정보가 닫힙니다.



구성요소	설명
일반	이 탭은 이미지, 토너 상태, 용지함 정보 등 장치에 대한 물리적 정보를 표시합니다.
펌웨어	이 탭은 장치의 펌웨어 및 업그레이드 내역에 대한 정보를 표시합니다. 이 장치를 지원하는 펌웨어를 보여줍니다.
경고	이 탭은 장치의 경고 내역을 보여줍니다.
구성	이 탭은 장치의 현재 구성 및 구성 내역을 표시합니다. 선택한 장치의 설정을 변경하려면 구성 을 클릭합니다.('장치 구성' 24쪽 참조)
계정	이 탭은 장치의 계정 정보를 표시합니다.
자산	장치에 할당된 자산과 관련된 정보를 표시합니다. "자산"은 장치의 구성요소들입니다.
글꼴/양식/매크로	이 탭은 장치의 파일 저장소 관리 내역과 장치의 저장소에 현재 저장된 파일에 대한 정보를 표시합니다. ('펌웨어 관리' 35쪽 참조) 관리 를 클릭하면 파일을 조화하거나 삭제할 수 있는 창이 열립니다. 사용자 인터페이스에는 다른 정보가 표시될 수도 있습니다. 하지만 절차는 동일합니다.
응용프로그램	이 탭은 장치의 현재 응용 프로그램을 보여줍니다. ('장치 응용 프로그램' 43쪽 참조)


장치 그룹 추가하기

프린터는 용리한 관리를 위하여 그룹으로 나눌 수 있습니다. 그룹은 **All > Grouped** 폴더 아래에만 추가할 수 있습니다. 추가할 수 있는 그룹 수준의 개수에는 제한이 없으며, 그룹 수준을 추가하기 위한 단계는 모두 동일합니다. 그룹을 추가하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 새로운 그룹을 어느 그룹 아래에 생성할 것인지 선택하십시오.
2.  버튼을 클릭하세요.
그룹 추가 창이 열립니다.
3. 그룹 이름 및 설명을 입력하십시오.
4. 추가를 클릭하세요.


장치 그룹 삭제하기

어떤 그룹이 더 이상 필요하지 않으면 삭제할 수 있습니다. **모두**, **그룹 해제됨** 및 **그룹화됨** 그룹은 수정할 수 없습니다. 그룹을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오:

1. 삭제할 그룹을 선택하세요.
2.  버튼을 클릭하세요.
확인 창이 열립니다.
3. **확인**을 클릭하세요.



장치 그룹 편집

그룹의 기능이나 이름을 변경해야 할 때에는 편집 단추를 클릭하여 수정할 수 있습니다. **모두**, **그룹 해제됨** 및 **그룹화됨** 그룹은 수정할 수 없습니다. 그룹 정보를 편집하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 편집할 그룹을 선택합니다.
2.  버튼을 클릭하세요.
그룹 편집 창이 열립니다.
3. 새로운 **그룹 이름** 및 **설명**을 입력하십시오.
4. **저장**을 클릭하세요.


동적 그룹 추가하기

프린터는 용리한 관리를 위하여 그룹으로 나눌 수 있습니다. 그룹은 **Custom Group** 폴더 아래에만 추가할 수 있습니다. 동적 그룹 아래에는 하나의 그룹 레벨만 추가할 수 있습니다. 그룹을 추가하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 새로운 그룹을 어느 그룹 아래에 생성할 것인지 선택하십시오.
2.  버튼을 클릭하세요.
그룹 추가 창이 열립니다.
3. **그룹 이름** 및 **설명**을 입력하십시오.
4. **필터 일치** 옵션을 선택합니다.
5.  단추를 클릭하여 동적 그룹에 필터를 추가합니다.
필요하면 다른 조건에서도 이 단계를 반복하십시오.
6. **저장**을 클릭하여 그룹 및 조건을 저장하십시오.
조건을 충족시키는 장치들이 그룹에 자동으로 추가될 것입니다.


동적 그룹 삭제하기

어떤 그룹이 더 이상 필요하지 않으면 삭제할 수 있습니다. **모델 그룹**, **컬러 /흑백 그룹**, **켜짐/꺼짐 그룹**은 삭제할 수 없습니다. 사용자가 만든 **사용자 정의 그룹**을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 삭제할 그룹을 선택하세요.
2.  버튼을 클릭하세요.
확인 창이 열립니다.
3. **확인**을 클릭하세요.


동적 그룹 삭제하기 편집하기

그룹의 기능이나 이름을 변경해야 할 때에는 편집 단추를 클릭하여 수정할 수 있습니다. **모두**, **그룹 해제됨** 및 **그룹화됨** 그룹은 수정할 수 없습니다. 그룹 정보를 편집하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 편집할 그룹을 선택합니다.
2.  버튼을 클릭하세요.
그룹 편집 창이 열립니다.
3. 새로운 **그룹 이름** 및 **설명**을 입력하십시오.
4. 조건을 수정하거나, 어떤 조건을 목록에서 제거하려면 **조건 삭제**를 클릭하십시오.
5. **저장**을 클릭하세요.
그룹에 속한 장치가 더 이상 조건을 충족하지 않으면 **동적 그룹**에서 삭제될 것입니다.

그룹 목록 내보내기

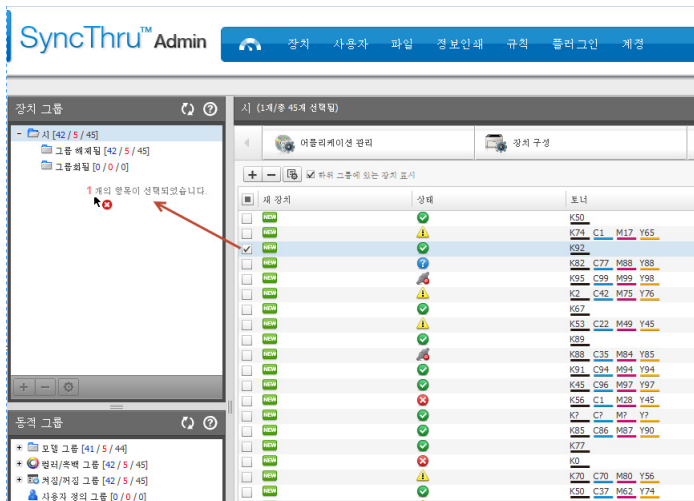
장치 목록을 Excel로 내보내려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
2. 내보낼 그룹을 선택합니다.
3.  단추와 **CSV**를 차례로 클릭합니다.
Excel 파일을 열거나 저장하는 창이 열립니다.
4. 파일을 저장할 것인지 열 것인지 선택하십시오.

그룹에 장치 추가하기

장치는 추가하려면 장치를 선택해서 그룹으로 끌어다 놓으면 됩니다.

1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
2. 다른 그룹으로 옮겨야 하는 장치가 포함된 그룹을 선택하십시오.
3. 이동할 장치의 확인란을 선택하십시오.
4. 선택한 장치 중에 하나를 클릭하여 추가하려면 그룹 폴더로 끌어다 놓으십시오.



연결 설정

'연결' 73쪽을 참고하면, **연결 설정** 단추를 클릭하여 구성할 수 있는 설정들에 대한 정보를 확인할 수 있습니다. **기본값** 사용 확인란을 선택하면 선택한 장치에 대하여 기본 연결 설정을 사용하도록 변경하게 되며, 연결 유형 옆의 확인란을 선택하면 변경이 수동으로 이루어지게 할 수 있습니다.

장치 > 장치 관리 메뉴의 **펌웨어 관리** 도구 상자는 지정된 장치의 대량 펌웨어 관리 설정을 구성하는데 사용됩니다. SyncThru™ Admin 6에서는 Samsung 장치의 펌웨어를 업그레이드하기 위해 HTTP 프로토콜을 사용합니다. 장치에서 자격증명을 사용 가능으로 설정한 경우 펌웨어 업그레이드가 실패합니다. **펌웨어 관리** 내역에서 결과를 볼 수 있습니다. 여기서 **연결 설정** 단추를 사용하여 자격증명을 구성해야 합니다.

1. 자격증명을 설정할 장치를 선택하십시오.
2. **연결 설정**을 클릭합니다.
3. **내장 웹 서버 설정**을 선택합니다.
4. SWS 로그인, 암호 및 포트를 설정하십시오. (포트 번호는 일반적으로 80입니다.)

장치 도구 상자 기능

"도구 상자"는 상치 목록 위쪽에 위치한 링크들의 목록입니다.

다음은 도구 상자에서 제공되는 기능입니다.

- 장치 구성
- 장치 검색
- 드라이버 설치
- 응용 프로그램 관리
- 펌웨어 관리
- 글꼴/양식/매크로 관리

장치 구성

SyncThru™ 6는 또한 강력한 장치 설정 도구를 제공합니다. **구성** 창에서는 장치의 기능과 설정에 관한 모든 옵션들을 제공합니다. 다음 섹션에 표시된 몇몇 기능은 모든 장치에 적용되지 않을 수도 있습니다. 구성을 위해 둘 이상의 장치를 선택할 수는 있지만, 장치들이 이용 가능한 기능의 목록이 다를 때에는 일부 설정은 저장되지 않을 수 있습니다.


- **구성** 창을 보려면, **장치 > 장치 관리 > 설정을 변경할 장치 선택 > 장치 구성** 탭을 선택하십시오.

1. **장치 > 장치 관리 > 설정을 변경할 장치 선택 > 구성** 탭을 선택하십시오.

2. **장치 구성**을 선택합니다.

장치 구성 창이 열립니다.

3. (아래에서 설명하는 대로) 구성을 변경하거나 이전에 저장된 설정을 사용하십시오.

설정에서 기능을 추가하려면 각 설정에 대하여 **추가** 단추를 클릭합니다. 기능이 표로 옮겨갈 것입니다. 기능을 제거하려면 표에서 기능을 선택한 후에, **작업 목록** 상단 왼쪽의  단추를 클릭합니다.

4. **다음**을 클릭합니다.

5. 변경이 적용되기 시작할 시간을 예약하십시오.

구성요소	설명
지금 시작	변경을 즉시 적용하려면 이 옵션을 선택하십시오.
예약	변경이 적용될 날짜를 지정하려면 이 옵션을 선택하십시오.
시작 날짜/시간	변경이 적용될 날짜와 시간을 선택하십시오.
시간 간격	변경을 업데이트 되는 시간 간격을 선택하십시오. 이 메뉴의 옵션은 한번, 매일, 매주, 매달 입니다. 변경은 시작 날짜/시간 에서 지정한 날짜/시간과 동일한 요일/날짜, 그리고 동일한 시간에 업데이트 될 것입니다.

6. **다음**을 클릭합니다.


변경 내용은 장치에 적용되거나 장래의 변경을 위해 저장됩니다. 결과는 **장치 > 관리 내역 > 장치 구성 내역**에서 확인할 수 있습니다. ('장치 구성 내역' 38쪽 참고).

구성 설정

이 절에서는 **구성 설정**에서 사용할 수 있는 설정에 대해 자세히 설명합니다.

시스템



변경할 수 있는 시스템 설정은 다음과 같습니다.

구성요소	설명
작업	<p>장치에 작업 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 시스템 다시 시작: 이 옵션을 선택하면 시스템 다시 시작 명령을 설정하게 됩니다. 이 옵션은 오류가 수신했 때 시스템을 다시 시작하여 장치를 확인하는 데 사용됩니다. • 수동 완전 삭제: 이 옵션을 선택하면 하드 디스크 드라이브의 데이터를 삭제하게 됩니다. • 문서 상자 지우기: 이 옵션을 설정하면 장치의 문서 상자를 비우게 됩니다.

구성요소	설명
일반	<p>장치에 일반 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 하단의 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 호스트 이름: 장치의 호스트 이름 • 위치: 장치의 물리적 위치 • 문의: 장치에 관해 문의할 수 있는 연락처입니다. 연락을 목적으로 하는 모든 정보를 사용할 수 있습니다. • 자산 번호: 자산 번호 자산 번호는 장치를 자산으로 관리하기 위해 사용됩니다. 이 값에 모든 번호를 할당할 수 있습니다. • 대리점 이름: 대리점의 이름입니다. 대리점 이름은 장치를 보다 쉽게 관리하기 위해 사용됩니다. 이 값은 제조업체 또는 문의처가 될 수 있습니다. • 시각표시방법: 장치 화면의 시간 표시를 설정합니다. 이 메뉴의 옵션은 12시간 또는 24시간입니다. • 전원 절약 시간 초과: 장치가 유휴 상태로 인해 전원 절약 모드로 들어가게 되는 시간(초) 값입니다. • 작업 시간초과: 시스템에서 인쇄 작업을 중단하기 전에 유지하는 작업 대기 시간(초) 값입니다. 사용 중인 네트워크에는 15 이상의 값이 권장됩니다. • 고도 조정: 장치의 고도 값을 선택하십시오. 고도는 인쇄 품질과 토너 사용량에 영향을 미칩니다. 고도와 고도 지정 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> - 보통: 0 - 1,000m 해발 고도 또는 0 - 3,200피트 - 고지대 1: 1,000 - 2,000 m 해발 고도 또는 3,200 - 6,500 피트 - 고지대 2: 2,000 - 3,000 m 해발 고도 또는 6,500 - 9,800 피트 - 고지대 3: 3,000 - 4,000 m 해발 고도 또는 9,800 - 13,000 피트 • 자동 계속 사용: 용지 불일치 오류가 발생하는 경우에도 작업을 자동으로 계속하려면 이 확인란을 선택하십시오. 용지가 일치하지 않는 경우 작업을 계속하지 않으려면 이 확인란을 선택하지 마십시오.
소모품	<p>장치에 소모품 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 토너 절약 사용: 토너 절약 정책을 설정하려면 이 옵션을 선택하십시오. 토너 카트리지의 수명은 인쇄 품질을 별로 저하시키지 않고 연장됩니다.
사운드/볼륨	<p>장치에 사운드/볼륨 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 키 사운드 사용: 장치에서 키를 누르면 사운드를 들을 수 있게하려면 이 옵션을 선택하십시오. 키 사운드를 끄려면 이 옵션을 선택 취소하십시오. • 알람 사운드 사용: 시스템 알람 사운드를 들을 수 있도록하려면 이 옵션을 선택하십시오. 키 사운드를 끄려면 이 옵션을 선택 취소하십시오. • 스피커(팩스 송신): 팩스 송신에 대한 스피커 설정을 지정할 수 있습니다. 이 메뉴에 대한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> - 꺼짐: 스피커가 꺼져 있습니다. - 켜짐: 스피커가 전체 팩스 송신 프로세스에서 켜져 있습니다. - 통신: 스피커가 다이얼링 및 연결 협상 시 켜져 있지만 데이터를 전송하는 동안에는 꺼져 있습니다. 이는 일반적인 모뎀 설정입니다. • 벨소리(팩스 수신): 팩스 수신에 대한 스피커 설정을 지정하십시오.


인쇄

변경할 수 있는 인쇄 설정은 다음과 같습니다.

구성요소	설명
일반	<p>장치에 일반 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 컬러 인쇄 사용: 기본 색 모드를 선택하십시오. 이 설정의 옵션은 컬러, 흑백 및 회색입니다. • USB 직접 인쇄 사용: 장치에서 기본 복사 유형 설정: 프린터의 USB 장치에서 직접 인쇄를 사용하십시오. • 인쇄 기본 양면: 기본 양면 인쇄 모드를 선택하십시오. 이 설정에 대한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> - 꺼짐: 이 장치는 용지의 한 면에 인쇄합니다. - 세로: 이 장치는 세로 바인딩 제본 방향으로 용지의 양쪽면에 인쇄합니다. - 가로: 이 장치는 가로 바인딩 제본 방향으로 용지의 양쪽면에 인쇄합니다. • 인쇄 기본 방향: 기본 페이지 방향을 선택하십시오. 이 설정에 대한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> - 세로: 방향이 세로입니다(페이지 상단이 짧은 가장자리). - 가로: 방향이 가로입니다(페이지 상단이 긴 가장자리). - 가로: 이 장치는 가로 바인딩 제본 방향으로 용지의 양쪽면에 인쇄합니다. • 인쇄 농도 조절: 인쇄의 기본 토너 농도 조절을 선택할 수 있습니다. 이 설정의 옵션은 밝게, 정상, 어둡게, 가장 밝게 및 가장 어둡게입니다.
색상	<p>장치에 색상 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 자동 색상 등록: 자동 색상 등록 프로세스를 설정할 수 있습니다. 사용자 정의 값을 선택하지 않는 한 기본 색상 등록 값이 사용됩니다. • 검정: 풀다운 메뉴를 사용하여 검정색 토너의 상대적 수준을 설정하십시오. • 청록색: 풀다운 메뉴를 사용하여 청록색 토너의 상대적 수준을 설정하십시오. • 심홍색: 풀다운 메뉴를 사용하여 심홍색 토너의 상대적 수준을 설정하십시오. • 노랑: 풀다운 메뉴를 사용하여 노랑색 토너의 상대적 수준을 설정하십시오.

복사


변경할 수 있는 복사 설정은 다음과 같습니다.

구성요소	설명
일반	<p>장치에 일반 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 복사기 사용: 이 옵션을 선택하면 장치의 복사 기능을 사용할 수 있습니다. 이 옵션을 선택하지 않으면 복사 기능을 사용할 수 없습니다. • 복사기 농도 조절: 복사의 기본 농도 조절을 선택하십시오. • 복사기 원본 유형: 장치에서 기본 복사 유형 설정: 프린터의 USB 장치에서 직접 인쇄를 사용하십시오. <ul style="list-style-type: none"> - 텍스트: 복사된 기본 원본은 텍스트만 있는 문서입니다. - 텍스트 및 사진: 복사된 기본 원본에는 텍스트와 이미지가 포함됩니다. - 사진: 복사된 기본 원본에는 이미지가 포함됩니다. - 라인아트: 복사된 기본 원본은 라인아트입니다. - 컬러: 복사된 기본 원본은 컬러 문서입니다. - 회색: 복사된 기본 원본은 그레이스케일 문서입니다.

팩스




변경할 수 있는 팩스 설정은 다음과 같습니다.


구성요소	설명
일반	<p>장치에 일반 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 팩스 사용: 장치의 팩스 기능을 사용할 수 있습니다. 이 옵션을 선택하지 않으면 팩스 기능을 사용할 수 없습니다. • 팩스기 ID: TTI(Transmitting Terminal Identification)의 “보낸 사람” 필드에 나타나는 팩스기 ID를 입력하십시오. • 팩스 번호: RTI(Receiving Terminal Identification)의 “보낸 사람” 필드에 나타나는 팩스기의 팩스 번호를 입력하십시오. • 팩스 기본 농도 조절: 팩스 이미지의 기본 농도 조절을 선택하십시오. • 팩스 기본 해상도: 팩스 이미지의 기본 해상도를 설정하십시오. 이 설정에 대한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> - 표준: - 정밀: - 초정밀: - 사진: - 컬러:
송신	<p>장치에 송신 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 팩스 송신 재다이얼 횟수: 팩스 송신 시 최대 재다이얼 시도 횟수를 입력하십시오. • 팩스 송신 재다이얼 간격: 재다이얼 시도 간에 시스템이 대기하는 시간(초)을 입력하십시오. • 팩스 송신 외선 다이얼: 팩스 송신 시 전화 번호 앞에 삽입되는 번호를 입력하십시오. • 팩스 송신 오류 수정 모드 사용: 팩스 송신을 위해 ECM(오류 수정 모드)을 사용하십시오. • 팩스 송신 보고서: 보낸 팩스의 팩스 보고서 인쇄 모드를 설정하십시오. 이 설정에 대한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> - 꺼짐: 팩스 보고서가 인쇄되지 않습니다. - 켜짐: 팩스 작업 후에 항상 팩스 보고서가 인쇄됩니다. - 오류 발생시: 송신 중 오류가 발생한 경우에만 팩스 보고서가 인쇄됩니다.

구성요소	설명
수신	<p>장치에 수신 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> 팩스 수신 모드: 기본 팩스 수신 모드를 선택하십시오. 이 설정에 대한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> 전화: 사용자가 외부 전화기를 사용하여 응답할 때까지 팩스가 수신되지 않으며 팩스 신호음이 울립니다. 팩스: 팩스 수신 응답 신호음에서 설정한 횟수만큼 신호음이 울린 후에 팩스가 자동으로 수신됩니다. 자동응답기/팩스: CNG 톤과 원격 코드 후, 또는 팩스 수신 응답 신호음에서 설정한 횟수의 신호음이 울린 후에 팩스가 자동으로 수신됩니다. 팩스 수신 응답 신호음: 팩스기가 응답하기 전에 신호음이 울리는 횟수를 입력하십시오. 팩스 수신 시작 코드 사용: 팩스 수신을 자동으로 시작하기 위한 원격 코드를 사용하십시오. 팩스 수신 시작 코드: 팩스 수신을 자동으로 시작하기 위해 사용되는 원격 코드를 입력하십시오. 팩스 수신 자동 축소 사용: 팩스기에 사용할 수 있는 용지 크기에 맞게 수신되는 팩스 크기를 자동으로 축소하십시오. 팩스 수신 버림 크기(mm): 삭제할 이미지의 양을 (밀리미터 단위로) 입력하십시오. 팩스 수신 기본 양면: 수신되는 팩스의 기본 양면 옵션을 설정하십시오. 이 설정에 대한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> 꺼짐: 팩스기는 용지의 한 면에 인쇄합니다. 세로: 팩스기는 세로 바인딩 제본 방향으로 용지의 양쪽면에 인쇄합니다. 가로: 팩스기는 가로 바인딩 제본 방향으로 용지의 양쪽면에 인쇄합니다.

스캔




변경할 수 있는 스캔 설정은 다음과 같습니다.

구성요소	설명
일반	<p>장치에 일반 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> 스캐너 사용: 이 옵션을 선택하면 장치의 스캔 기능을 사용할 수 있습니다. 이 옵션을 선택하지 않으면 스캔 기능을 사용할 수 없습니다. 스캔 기본 원본 유형: 장치에서 기본 스캔 유형을 설정하십시오. 이 설정의 옵션은 텍스트, 텍스트/사진 및 사진입니다. 스캔 기본 해상도: 스캔한 이미지의 기본 해상도를 설정하십시오. 스캔 기본 컬러 모드: 컬러, 흑백 및 회색 중에서 스캔한 이미지의 기본 컬러 모드를 선택하십시오. 스캔 기본 파일 형식: 이미지를 스캔할 기본 파일 형식을 설정하십시오. 이 설정의 옵션은 PDF, 단일 페이지 TIFF, 복수 페이지 TIFF 및 JPEG입니다.
스캔하여 이메일 전송	<p>장치에 스캔하여 이메일 전송 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> 스캔하여 이메일 전송 사용: 이 옵션을 선택하면 이메일로 스캔 보내기 기능을 사용할 수 있습니다.
스캔하여 FTP 전송	<p>장치에 스캔하여 FTP 전송 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> 스캔하여 FTP 전송 사용: 이 옵션을 선택하면 FTP로 스캔 보내기 기능을 사용할 수 있습니다. FTP 서버로 스캔 보내기 연결 시간 초과(초): 연결이 자동으로 닫히기 전에 시스템이 유휴 상태가 되는 시간(초)을 입력하십시오. FTP 서버 목록: 플러스 단추를 클릭하여 새로운 FTP 서버 정보를 입력하십시오.

구성요소	설명
스캔하여 SMB 전송	<p>장치에 스캔하여 SMB 전송 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • SMB로 스캔 보내기 사용: 이 옵션을 선택하면 스캔하여 SMB 전송 기능을 사용할 수 있습니다. • SMB 서버로 스캔 보내기 연결 시간 초과(초): 연결이 자동으로 닫히기 전에 시스템이 유휴 상태가 되는 시간(초)을 입력하십시오. • SMB 서버로 스캔 보내기: 플러스 단추를 클릭하여 새로운 SMB 서버 정보를 입력하십시오.







이메일



변경할 수 있는 이메일 설정은 다음과 같습니다.

구성요소	설명
SMTP 클라이언트	<p>장치에 SMTP 클라이언트 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 스캔하여 이메일 전송 기본값 [보낸 사람:] 주소: 이더넷 인터페이스 속도를 설정하십시오. 시스템의 속도를 설정하려면 자동을 선택하십시오. 이 설정의 다른 옵션은 10Mbps(반이중), 10Mbps(전이중), 100Mbps(반이중), 100Mbps(전이중), 1Gbps(반이중) 및 1Gbps(전이중)입니다. • 스캔하여 이메일 전송 나에게 자동 발송 추가: 이 옵션을 선택하면 스캔한 이미지를 수신인과 함께 송신자에게 자동으로 보냅니다. • 스캔하여 이메일 전송 기본 제목: 스캔하여 이메일 전송 기능을 사용하여 보내는 이미지의 기본 제목줄을 입력하십시오. • 스캔하여 이메일 전송 기본 본문 텍스트: 스캔하여 이메일 전송 기능을 사용하여 보내는 이미지의 기본 메시지를 입력하십시오. • 스캔하여 이메일 전송 인쇄 확인 용지: 스캔하여 이메일 전송 확인 용지를 인쇄할 시기를 설정하십시오. <ul style="list-style-type: none"> - 에러시에만 인쇄: 송신 중 오류가 발생한 경우에만 보고서가 인쇄됩니다. - 인쇄안함: 보고서가 인쇄되지 않습니다. - 항상: 이메일을 보낼 때 항상 보고서가 인쇄됩니다.
주소록	<p>주소록 설정은 다수의 장치에 이메일 주소 목록을 한꺼번에 배포할 때 사용됩니다. 사용자를 목록에 추가하려면  단추를 클릭하고 사용자 정보를 입력하십시오.</p> <p>사용자를 목록에서 삭제하려면  단추를 클릭하십시오. .csv 파일로 데이터를 내보낼 수 있으며, .csv 파일로 기존의 데이터를 가져올 수도 있습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 주소록 1.0: 주소록의 버전 1.0입니다. 이 버전은 모든 장치가 지원하지는 않습니다. • 주소록 1.1: 주소록의 버전 1.1입니다. 이 버전은 모든 장치가 지원하지는 않습니다. • 주소록 2.0: 주소록의 버전 2.0입니다. 이 버전은 모든 장치가 지원하지는 않습니다.

네트워크



변경할 수 있는 네트워크 설정은 다음과 같습니다.

구성요소	설명
이더넷	<p>장치에 이더넷 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> 이더넷 속도 비율: 이메일로 스캔 보내기 기능을 사용하여 스캔한 이미지의 기본 송신 이메일 주소를 입력하십시오.
IP 필터링	<p>장치에 IP 필터링 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> IP 필터링 사용: 이 옵션을 선택하면 어느 IP가 네트워크에 액세스 권한을 가질 것인지 필터링할 수 있습니다.
IPP	<p>장치에 IPP 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> IPP 사용: 이 옵션을 선택하면 원격 인쇄에 IPP(Internet Printing Protocol)를 사용할 수 있습니다. IPP 프린터 이름: 일반적인 IPP 프린터 이름을 입력하십시오. IPP 프린터 URI: IPP 프린터의 URI를 입력하십시오. IPP 프린터 정보: 프린터의 설명을 입력하십시오. IPP 추가 프린터 정보: 프린터에 대한 추가 정보를 입력하십시오. IPP 프린터 위치: 프린터의 실제 위치를 입력하십시오. IPP 다중 작업 시간 초과: 다중 문서 작업이 아직 열려 있을 때 프린터에서 복구 조치를 취하기 전에 추가적인 문서 송신 또는 URI 송신 명령을 기다려야 하는 시간(초)을 입력하십시오. 사용 중인 네트워크에서는 값이 30초 이상이어야 합니다. IPP 내역에 작업 보존 시간: 프린터에서 작업 내역에 완료된 IPP 작업을 보관하는 시간(초)을 입력하십시오. 사용 중인 네트워크에서 안정적으로 작업 계정을 유지하고 작업 완료를 통보하려면 값이 30초 이상이어야 합니다. IPP 운영자 메시지: 장치 상태 정보와 함께 사용자에게 전달되는 메시지입니다.
LPD	<p>장치에 LPD 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> LPR/LPD 프로토콜 사용: 이 옵션을 선택하면 플랫폼 독립형 인쇄에 LPR/LPD(Line Printer Remote/Line Printer Daemon)를 사용할 수 있습니다. LPR/LPD 프로토콜 포트: LPR/LPD 인쇄에 사용할 포트를 입력하십시오. 기본 값으로 515가 설정됩니다.
SLP	<p>장치에 SLP 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> SLP 사용: 이 옵션을 선택하면 SLP(Service Location Protocol)를 사용할 수 있습니다. SLP 메시지 유형: SLP 검색 요청을 위한 UDP(User Datagram Protocol) 메시지 유형을 설정하십시오. 이 설정에 대한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> 멀티캐스트: 여러 목적지의 특정 집합으로 메시지를 동시에 전송합니다. 브로드캐스트: 지정된 범위의 모든 장치로 메시지를 전송합니다. SLP 멀티캐스트 반경: SLP 검색 요청을 위한 UDP 멀티캐스트 반경(TTL 또는 홉 수)을 입력하십시오. 기본값으로 255가 설정됩니다. SLP 등록 수명: SLP 등록 수명(초)을 설정하십시오.(등록 활성화 상태를 유지하는 시간)
SNMP 트랩	<p>장치에 SNMP 트랩 설정을 추가하려면, 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> SNMP 인증 트랩 사용: 이 옵션을 선택하면 시스템에서 SNMP 인증 실패 트랩의 생성을 지원할 수 있습니다.

구성요소	설명
TCP/IP	<p>장치에 TCP/IP 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 동적 DNS 등록: 이 옵션을 선택하면 동적 DNS 등록을 사용할 수 있습니다. • 도메인 이름: DNS 서버의 도메인 이름을 입력하십시오. • 기본 설정 DNS 서버: 기본 DNS 서버의 IP 주소를 입력하십시오. • 보조 DNS 서버: 보조 DNS 서버의 IP 주소를 입력하십시오. • 기본 설정 WINS 서버: 기본 WINS 서버의 IP 주소를 입력하십시오. • 보조 WINS 서버: 보조 WINS 서버의 IP 주소를 입력하십시오.
UPnP	<p>장치에 UPnP 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 자동 IP: 링크 로컬 자동 구성에 대한 자동 IP 사용을 설정하십시오. • 멀티캐스트 DNS: 프린터 알림에 대한 DNS 사용을 설정하십시오. • SSDP: 멀티캐스트 주소 239.255.255.250을 통해 프린터 알림에 대한 SSDP(Simple Service Discovery Protocol) 사용을 설정하십시오. • SSDP TTL: SSDP 알림을 위한 UDP 멀티캐스트 반경(TTL 또는 홉 수)을 입력하십시오.

보안

변경할 수 있는 보안 설정은 다음과 같습니다.



구성요소	설명
보안	<p>장치에 보안 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 프린터 펌웨어 업데이트 사용: 소프트웨어/펌웨어 업데이트 작업을 사용합니다.
SWS	<p>장치에 SWS 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • SWS 암호 사용: SyncThru에 액세스하는 데 필요한 로그인 ID/암호 요구사항을 사용합니다. • SWS 로그인 ID: SyncThru의 관리자 로그인 ID를 입력합니다. • SWS 로그인 암호: SyncThru의 관리자 암호를 입력합니다. * 기호가 아니라 실제의 암호가 표시되게 하려면 암호 보이기 옵션을 선택하십시오.

작업 계정



작업 계정 플러그인이 설치된 경우에만 나타납니다.

변경할 수 있는 작업 계정 설정은 다음과 같습니다.

구성요소	설명
오류 보고서	<p>장치에 오류 보고서 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 오류 보고서 사용: 장치에 대한 오류 보고를 사용합니다.
작업 유형	<p>장치에 작업 유형 설정을 추가하려면 팝업 창에서 추가를 클릭합니다. 추가된 설정을 제거하려면, 표에서 설정을 선택하고 표 상단 왼쪽의  단추를 클릭하십시오.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 복사 작업 사용: 이 장치에서 사용자에 대해 복사 작업을 사용합니다. • 팩스 작업 사용: 이 장치에서 사용자에 대해 팩스 작업을 사용합니다. • 인쇄 작업 사용: 이 장치에서 사용자에 대해 인쇄 작업을 사용합니다. • 스캔 작업 사용: 이 장치에서 사용자에 대해 스캔 작업을 사용합니다.

장치 검색

SyncThru™ 6를 사용하여 네트워크에서 장치를 검색할 수 있습니다. 필요에 따라 검색 작업을 예약하고 구성할 수 있습니다. 장치가 검색되면 장치의 정보는 서버에 저장됩니다. 장치를 검색하려면 검색 방법을 선택해야 합니다.

새로운 검색 설정 초기화

새로운 검색 설정을 지정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **장치 > 장치 관리**를 선택하고, 도구 상자에서 **장치 검색**을 클릭합니다.
2. 다음 중에서 사용할 검색 절차를 선택하십시오 (둘 이상 선택 가능): **브로드캐스트**, **IP 범위**, **SLP 멀티캐스트**, **LDAP**, **로컬 장치 검색 사용(WMI)** 또한 장치의 정보가 담긴 CSV 파일을 사용하여 특정한 장치들의 목록을 가져올 수 있습니다.



이미 검색 옵션 템플릿을 가지고 있는 경우 **템플릿 불러오기** () 단추를 클릭합니다.

구성요소	설명
브로드캐스트	<p>브로드캐스트 검색 방법은 로컬 서브넷의 모든 활성 장치에 일반 SNMP 요청을 보내고 지원되는 장치로부터 응답을 받습니다.</p> <p>브로드캐스트 방법은 다음과 같은 경우에 적합합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 몇 개의 장치를 포함한 소규모 네트워크를 검색할 경우 • 장치를 빨리 검색할 경우 • 단일 서브넷을 검색할 경우
IP 범위	<p>이 방법은 IP 주소의 범위 내에서 장치를 검색합니다. SyncThru™ 6는 로컬 또는 원격 서브넷에서 장치를 검색할 수 있습니다. 시스템은 사용되지 않은 IP 주소를 포함한 각 IP 주소를 검사하여 장치가 있는지 확인하므로 대규모 네트워크에서는 검색 속도가 느릴 수 있습니다.</p> <p>IP 범위 방법은 다음과 같은 경우에 적합합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 로컬 및 원격 서브넷에서 장치를 검색하는 경우 • 일정이 여러 개인 특정 IP 범위에 대해 검색을 실행하는 경우 • 네트워크의 검색 범위를 제한하는 경우 • 다중 IP 범위 검색
SLP 멀티캐스트	<p>SLP 검색 방법은 RFC 2608에 의해 정의된 특정 멀티캐스트 주소 239.255.255.253을 통해 단일 SLP 요청을 보냅니다. 멀티캐스트 IP 주소를 지원하는 장치만 이 요청에 응답할 수 있습니다. SLP는 특정 장치만 찾는다라는 점을 제외하면 브로드캐스트 검색과 유사합니다. 따라서 많은 네트워크 트래픽을 생성하지 않으며 장치 응답을 유실할 가능성이 적습니다.</p> <p> SyncThru™ 6에서는 멀티캐스트 주소 값과 삼성 장치 범위를 기본으로 제공합니다. 포트 번호 427은 항상 SLP 검색에 사용됩니다. 장치에 SLP 프로토콜 사용이 설정되었는지 확인하십시오. 그렇지 않으면 네트워크 관리자에게 문의해야 합니다.</p> <p>SLP 멀티캐스트 방법은 다음과 같은 경우에 적합합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 멀티캐스트 브로드캐스트를 지원하는 장치를 검색할 경우 • 상대적으로 규모가 작은 네트워크의 장치를 검색할 경우
LDAP	<p>이 방법을 사용하려면 LDAP 및 Active Directory 도메인에 대한 지식이 필요합니다. LDAP 검색 방법을 사용할 경우 SyncThru™ 6는 Active Directory 또는 LDAP 서버에서 LDAP 프로토콜을 사용하는 프린터를 검색합니다. 먼저 설정 메뉴 > 네트워크 설정 > LDAP 서버에서 LDAP 서버 정보를 구성해야 합니다.</p> <p>LDAP 방법은 다음과 같은 경우에 적합합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Active Directory를 포함하여 LDAP 서버의 장치를 검색하는 경우
CSV 가져오기	<p>이 방법은 지정된 IP 주소를 가진 장치를 검색합니다. 장치의 IP 주소 목록이 있을 경우 CSV 파일을 업로드 하면 쉽고 효율적으로 장치를 검색할 수 있습니다. SyncThru™ 6가 지정된 IP 주소만 쿼리하기 때문에 검색 작업에는 불필요한 패킷이 사용되지 않습니다.</p> <p>CSV 가져오기 방법은 다음과 같은 경우에 적합합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 특정 IP 주소 목록을 가진 장치를 검색할 경우 • 일정이 여러 개인 특정 IP 범위에 대해 검색을 실행하는 경우 • 네트워크의 검색 범위를 제한하는 경우
검색 옵션	<p>검색할 연결 유형에 대한 옵션을 제공합니다. SNMP 또는 WMI 설정을 변경하려면 연결 설정을 클릭하십시오. ('연결 설정' 23쪽 참조)</p>

3. 추가 검색을 위해 설정을 저장하려면 **템플릿 저장** () 단추를 클릭합니다.
4. **다음**을 클릭합니다.
5. 장치 검색이 진행되는 일정을 조정하십시오.

구성요소	설명
지금 시작	변경을 즉시 적용하려면 이 옵션을 선택하십시오.
예약	나중에 변경이 적용될 날짜를 지정하십시오. <ul style="list-style-type: none"> 날짜및시간: 변경이 적용될 날짜와 시간을 선택하십시오. 간격: 변경을 업데이트 되는 시간 간격을 선택하십시오. 변경은 날짜/시간에서 지정한 날짜/시간과 동일한 요일/날짜, 그리고 동일한 시간에 업데이트 될 것입니다.




검색된 장치의 결과는 **장치 > 관리 내역 > 장치 검색 내역**에서 볼 수 있으며, 검색된 장치는 **장치 > 장치 관리**의 **비 그룹화** 그룹에 있습니다.

검색 결과 보기

이 섹션은 **장치 > 관리 내역 > 장치 검색 내역**에서 볼 수 있는 검색 결과 화면에 대해 설명합니다.

구성요소	설명
작업	이 목록은 필터링 조건에 따라 수행된 검색 결과를 보여줍니다. 목록의 특정 항목을 클릭하면 해당 검색 설정을 사용하여 찾아낸 장치들이 기본 창에 표시됩니다.

달력을 통해 검색이 수행된 날짜와 앞으로 예정된 검색 작업에 대해 빠르게 알아볼 수 있습니다. 빨간 삼각형이 귀퉁이에 표시된 날짜에는 검색 결과가 있습니다. 그런 날짜를 클릭하면 검색 결과의 이름을 보여주는 팝업이 열립니다. 날짜를 다시 클릭하면 팝업이 닫힙니다.

구성요소	설명
	장치 목록을 새로 고치려면 이 단추를 클릭합니다.
	장치 목록의 정보를 인쇄하려면 이 단추를 클릭합니다.
	검색 결과에 대한 정보를 열려면 이 단추를 클릭합니다. 다시 한번 단추를 클릭하면 정보가 닫힙니다. 진행 중인 검색은 이 창을 통해 일시중지하거나 중단시킬 수 있습니다.
장치	장치에 대한 정보가 표시됩니다. 열 머리글을 클릭하면 정보를 영숫자 순/영숫자 역순으로 정렬할 수 있습니다.

드라이버 설치

드라이버 설치 단추는 장치의 드라이버를 설치하는 옵션을 제공합니다.

1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
2. 드라이버의 설치가 필요한 장치를 선택합니다.
3. **드라이버 설치**를 클릭합니다.
드라이버 설치 마법사가 열립니다.
4. 자동으로 드라이버 파일을 찾도록 선택하거나, 업로드 한 드라이버에서 수동으로 선택하십시오.



드라이버 파일은 SyncThru 서버에 이미 업로드 되어 있어야 합니다.

5. **다음**을 클릭합니다.
드라이버 다운로드 창이 열립니다.
6. 설치 파일을 저장하고 실행합니다.
드라이버가 사용자 시스템에 자동으로 설치될 것입니다.

응용 프로그램 관리

응용 프로그램 관리 버튼은 사용자의 장치에 응용 프로그램을 설치하고 관리할 수 있는 옵션을 제공합니다.

응용 프로그램 설치하기

하나 이상의 장치에 응용 프로그램을 설치하려면 다음 절차를 수행합니다.(중간에 언제든지 **취소**를 클릭하여 절차를 종료하고 창을 닫을 수 있습니다.)

1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
2. 응용 프로그램을 설치할 장치를 선택하십시오.
3. 도구 상자에서 **응용 프로그램 관리**를 클릭합니다.

응용 프로그램 관리 마법사가 열립니다.

4. 응용 프로그램 설치를 선택합니다.
5. 다음을 클릭합니다.
6. 설치할 응용 프로그램을 선택합니다.
7. 다음을 클릭합니다.
8. 작업을 예약합니다.
9. 마침을 클릭합니다.



PAR 파일만 수용됩니다.

10. 닫기를 클릭합니다.

응용 프로그램 제거하기

하나 이상의 장치에서 응용 프로그램을 제거하려면 다음 절차를 수행합니다.(중간에 언제든지 취소 버튼을 클릭하여 절차를 종료하고 창을 닫을 수 있습니다.)

1. 장치 > 장치 관리를 선택합니다.
2. 응용 프로그램을 제거할 장치를 선택하십시오.
3. 도구 상자에서 응용 프로그램 관리를 클릭합니다.
응용 프로그램 관리 마법사가 열립니다.
4. 응용 프로그램 제거를 선택합니다.
5. 다음을 클릭합니다.
6. 제거할 응용 프로그램을 선택합니다.
7. 다음을 클릭합니다.
8. 작업을 예약합니다.
9. 마침을 클릭합니다.

응용 프로그램 수명 관리

응용 프로그램 수명 관리는 장치에서 실행되는 응용 프로그램의 시작과 중지 사용에 사용됩니다. 응용 프로그램을 관리하려면 다음 절차를 수행합니다.(중간에 언제든지 취소 버튼을 클릭하여 절차를 종료하고 창을 닫을 수 있습니다.)

1. 장치 > 장치 관리를 선택합니다.
2. 응용 프로그램을 설치할 장치를 선택하십시오.
3. 도구 상자에서 응용 프로그램 관리를 클릭합니다.
응용 프로그램 관리 마법사가 열립니다.
4. 응용 프로그램 수명 관리를 선택합니다.
5. 다음을 클릭합니다.
6. 제어할 응용 프로그램을 선택합니다.
7. 다음을 클릭합니다.
8. 응용 프로그램의 시작 또는 중지를 선택합니다.
9. 다음을 클릭합니다.
10. 작업을 예약합니다.
11. 마침을 클릭합니다.

라이선스 활성화

응용 프로그램을 설치한 후에는 응용 프로그램의 완전한 사용을 위해 라이선스를 활성화 해야 합니다. 라이선스를 활성화 하려면 다음 절차를 수행합니다.(중간에 언제든지 취소 버튼을 클릭하여 절차를 종료하고 창을 닫을 수 있습니다.)

1. 장치 > 장치 관리를 선택합니다.
2. 응용 프로그램을 설치할 장치를 선택하십시오.
3. 도구 상자에서 응용 프로그램 관리를 클릭합니다.
응용 프로그램 관리 마법사가 열립니다.
4. 라이선스 활성화를 선택합니다.
5. 다음을 클릭합니다.
6. 활성화 할 응용 프로그램을 선택합니다.
7. 다음을 클릭합니다.
8. 각 응용 프로그램의 라이선스 번호를 입력합니다.
9. 다음을 클릭합니다.
10. 작업을 예약합니다.
11. 마침을 클릭합니다.

라이선스 비활성화

응용 프로그램을 설치한 후 라이선스를 비활성화 해야 할 수도 있습니다. 라이선스를 비활성화 하려면 다음 절차를 수행합니다.(중간에 언제든지 **취소**를 클릭하여 절차를 종료하고 창을 닫을 수 있습니다.)


1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
2. 응용 프로그램이 설치된 장치를 선택하십시오.
3. 도구 상자에서 **응용 프로그램 관리**를 클릭합니다.
응용 프로그램 관리 마법사가 열립니다.
4. **라이선스 비활성화**를 선택합니다.
5. **다음**을 클릭합니다.
6. 비활성화 할 응용 프로그램을 선택합니다.
7. **다음**을 클릭합니다.
8. 작업을 예약합니다.
9. **마침**을 클릭하여 작업을 시작합니다.

생성된 작업 내역 보기

응용 프로그램 관리 내역은 그동안 SyncThru™를 사용해 수행된 응용 프로그램 작업들을 보여줍니다. '응용 프로그램 관리 내역' 36쪽을 참조하십시오.

펌웨어 관리

하나 이상의 장치의 펌웨어를 업그레이드 하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
 2. 장치가 속한 그룹을 선택합니다.
 3. 펌웨어를 업그레이드 할 장치를 선택합니다.
 4. 도구 상자에서 **펌웨어 관리**를 클릭합니다.
펌웨어 관리 이 열립니다.
 5. 추가할 파일을 선택하고 창 하단의 **추가**를 클릭합니다.
사용자의 로컬 디렉토리에서 파일을 업로드 하려면 창의 상단의 **파일 업로드**를 클릭합니다.
 - a. 펌웨어 파일을 찾으려면 파일 정보를 입력하고 **찾아보기**를 클릭하십시오.
 - b. **파일 업로드**를 클릭하여 추가할 수 있는 파일 목록에 파일을 추가하십시오.
 6. **다음**을 클릭합니다.
 7. **예약**을 클릭하여 작업을 예약하거나, **지금 시작**을 클릭하여 즉시 작업을 시작하십시오.
 8. **마침**을 클릭합니다.
확인 메시지가 나타날 것입니다.
-  **펌웨어 관리 내역**을 클릭하면 **펌웨어 관리 내역** 페이지로 이동합니다.
9. **닫기**를 클릭합니다.

글꼴/양식/매크로 관리

글꼴/양식/매크로 관리 기능은 장치의 저장소 유닛에 저장된 파일을 관리하는 옵션을 제공합니다. 장치의 파일을 관리하려면 다음 섹션의 단계를 수행하십시오.


파일 추가하기

장치에 파일을 업로드 하려면 다음 단계를 수행하십시오.



이 절차는 장치를 더블 클릭하여 장치의 정보를 확장하고 **관리**를 클릭해서 수행할 수도 있습니다.


1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
2. 파일을 설치할 장치를 선택하십시오.
3. 도구 상자에서 **글꼴/양식/매크로 관리**를 클릭합니다.
글꼴/양식/매크로 관리 마법사가 열립니다.
4. **설치**를 선택합니다.
5. 추가할 파일들의 확인란을 클릭합니다.

파일이 존재하지 않으면  을 클릭하고 파일의 확인란을 클릭하여 업로드 하십시오.

6. **다음**을 클릭합니다.
7. 지정된 변경이 적용될 시간을 예약하십시오.
파일이 장치의 저장소 유닛에 복사되기 시작할 것입니다. **글꼴/양식 매크로 관리**의 결과는 **글꼴/양식/매크로 관리 내역**에서 확인할 수 있습니다.('글꼴/양식/매크로 관리 이력' 39쪽 참조)
8. **마침**을 클릭합니다.

파일 삭제하기

SyncThru에서 파일을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
2. 장치를 더블 클릭하여 정보를 엽니다.
3. **글꼴/양식/매크로**를 클릭합니다.
4. **관리** 단추를 클릭합니다.
5. 파일을 선택한 다음  단추를 클릭합니다.
6. **확인**을 클릭하세요.

파일 다운로드

SyncThru에서 장치로 파일을 다운로드 하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **장치 > 장치 관리**를 선택합니다.
2. 장치를 더블 클릭하여 정보를 엽니다.
3. **글꼴/양식/매크로**를 클릭합니다.
4. **관리** 단추를 클릭합니다.
5. 파일을 선택하고 **다운로드**를 클릭합니다.



파일의 “지속성” 필드가 “영구”가 아닌 파일만 다운로드할 수 있습니다.

관리 내역

관리 내역 하위 메뉴에는 펌웨어 업그레이드, 파일 관리, 응용 프로그램 관리, 장치 구성 등의 내역을 표시하는 옵션이 포함되어 있습니다.

응용 프로그램 관리 내역

응용 프로그램 관리 내역은 그동안 SyncThru™를 사용해 수행된 응용 프로그램 작업들을 보여줍니다. 응용 프로그램 관리 내역을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **장치 > 관리 내역 > 응용 프로그램 관리**를 선택합니다.
응용 프로그램 관리 내역 페이지가 열립니다.

구성요소	설명
작업	이 목록은 필터링 조건에 따라 수행된 응용 프로그램 작업을 보여줍니다. 목록의 특정 항목을 클릭하면 응용 프로그램 관리 작업을 수행한 장치들이 기본 창에 표시됩니다.
유형	이 풀다운 메뉴를 사용하여 어떤 유형의 응용 프로그램 작업을 표시할 것인지 필터링합니다. 이 메뉴의 옵션에는 모두 , 진행 중 , 일시정지 , 완료 가 있습니다.

구성요소	설명
필터	이 풀다운 메뉴를 사용하여 어떤 유형의 펌웨어 업그레이드 작업이 표시될 것인지 필터링 합니다. 이 메뉴의 옵션은 모두 , 성공 , 실패 가 있습니다.
작업	수행한 작업의 이름입니다. 이것은 다음 값 중에 하나일 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> EAM 설치 작업 EAM 시작 작업 EAM 중지 작업 EAM 제거 작업 EAM 응용 프로그램 활성화 작업 EAM 응용 프로그램 비활성화 작업
상태	수행한 작업의 상태입니다. 이것은 다음 값 중에 하나일 수 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> 대기 중 진행 중 멈춤 실패 성공
IP주소	장치의 IP 주소를 보여줍니다.
장치 일련 번호	장치의 일련번호를 보여줍니다.

달력을 통해 응용 프로그램 관리 작업이 수행되었거나 작업이 예정된 날짜를 빨리 알아볼 수 있습니다. 빨간 삼각형이 귀퉁이에 표시된 날짜에는 응용 프로그램 관리 작업이 있습니다. 그런 날짜를 클릭하면 작업의 이름을 보여주는 팝업이 열립니다. 날짜를 다시 클릭하면 팝업이 닫힙니다.

펌웨어 관리 내역

펌웨어 관리 내역은 그동안 SyncThru™를 사용해 수행된 펌웨어 업그레이드를 보여줍니다. 펌웨어 업그레이드 내역을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.


1. **장치 > 관리 내역 > 펌웨어 관리 내역**을 선택합니다.

펌웨어 관리 내역 페이지가 열립니다.


구성요소	설명
작업	이 목록은 필터링 조건에 따라 수행된 펌웨어 업그레이드를 보여줍니다. 목록의 특정 항목을 클릭하면 펌웨어 업그레이드가 수행된 장치들이 기본 창에 표시됩니다.
필터	이 풀다운 메뉴를 사용하여 어떤 유형의 펌웨어 업그레이드 작업이 표시될 것인지 필터링 합니다. 이 메뉴의 옵션은 모두 , 성공 , 실패 가 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> 모두: 펌웨어 업그레이드 작업을 수행한 모든 장치가 결과에 상관 없이 표시됩니다. 대기 중: 작업이 시작되기를 기다리는 장치들만 표시됩니다. 진행 중: 작업이 현재 진행 중인 장치들만 표시됩니다. 중지: 펌웨어 업그레이드 절차가 사용자에게 의해 중지된 장치만 표시합니다. 실패: 펌웨어 업그레이드가 실패한 장치만 표시됩니다. 성공: 펌웨어 업그레이드가 성공한 장치만 표시됩니다.
결과	장치의 펌웨어를 업그레이드한 결과입니다. 펌웨어 관리 작업이 완료된 후 결과 값은 성공 또는 실패 입니다.
IP주소	장치의 IP 주소를 보여줍니다.
일련번호	장치의 일련번호를 보여줍니다.
업그레이드 날짜	업그레이드 절차가 시작된 날짜를 보여줍니다.
파일 이름	펌웨어 파일 이름을 표시합니다.
메인 버전/NIC 버전/엔진 버전 시작:	지정된 장치의 시작 펌웨어 버전을 표시합니다. 작업이 실패한 경우 이 열은 표시되지 않습니다.
메인 버전/NIC 버전/엔진 버전 종료:	지정된 장치의 최종 펌웨어 버전을 표시합니다. 작업이 실패한 경우 이 열은 표시되지 않습니다.
오류 번호	작업이 실패한 경우 오류 번호를 표시합니다.

달력을 통해 펌웨어 업그레이드가 수행되었거나 펌웨어 업그레이드가 예정된 날짜를 빨리 알아볼 수 있습니다. 빨간 삼각형이 귀퉁이에 표시된 날짜에는 펌웨어 업그레이드 작업이 있습니다. 그런 날짜를 클릭하면 업그레이드 작업의 이름을 보여주는 팝업이 열립니다. 날짜를 다시 클릭하면 팝업이 닫힙니다.

진행 패널

기본 창 상단에 위치한 진행 패널은 업그레이드 절차의 전체적인 진행 과정을 표시합니다.  을 클릭하여 진행 패널을 엽니다. 이 패널에는 현재 선택된 펌웨어 관리 작업에 대하여 다음의 정보가 표시됩니다.

- 실행 시간:** 업그레이드 작업의 날짜와 시작/종료 시간.
- 작업 상태:** 선택한 작업의 상태.

진행 표시줄에는 현재 펌웨어 업그레이드 작업의 진행 상태가 표시됩니다(완료된 경우 100%). 패널을 닫으려면  단추를 다시 클릭하십시오. 또한, 패널에서 이용 가능한 단추(일시정지, 중지, 시작)를 사용하여 펌웨어 업그레이드 절차를 제어할 수도 있습니다.

펌웨어 관리 작업 재시도

또한 **다시 시도** 단추를 사용하여 지정된 장치의 펌웨어 업그레이드를 다시 시도할 수 있습니다. 다음은 이용 가능한 옵션입니다.

- 실패한 장치 다시 시도:** 업그레이드에 실패한 모든 장치에 대해 펌웨어 관리 작업을 다시 시도합니다.
- 선택한 장치 다시 시도:** 선택한 장치에 대해서만 펌웨어 관리 작업을 다시 시도합니다.

일부 장치들은 장치에서 활성화 되는 자격증명 때문에 실패할 수도 있습니다. 이 장치들에서 사용하도록 자격증명을 지정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

- 필요한 장치를 선택하고 **자격증명 설정** 단추를 클릭합니다.
- 목록 상단의 **다시 시도** 단추를 클릭합니다.

다시 시도 메뉴가 표시됩니다.

- 옵션을 선택합니다.

기존의 펌웨어 업그레이드 설정을 사용하여 해당 장치에 대해 새 펌웨어 관리 작업이 시작됩니다.

장치 구성 내역

장치 구성 내역은 그동안 SyncThru™를 사용해 수행된 장치 구성을 보여줍니다. 장치 구성 내역을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

- 장치 > 관리 내역 > 장치 구성 내역**을 선택합니다.

장치 구성 내역 페이지가 열립니다.

구성요소	설명
작업 상태	작업이 성공적으로 완료되었는지 여부를 보여줍니다.
시작 시간 종료 시간	작업의 시작/종료 시간입니다.
장치 구성됨 장치가 구성되지 않음	구성할 수 있었던 장치의 수와, 구성할 수 없었던 장치의 수입니다.

달력을 통해 장치 구성이 수행되었거나 장치 구성이 예정된 날짜를 빨리 알아볼 수 있습니다. 빨간 삼각형이 귀퉁이에 표시된 날짜에는 장치 구성 내용이 있습니다. 그런 날짜를 클릭하면 작업의 이름을 보여주는 팝업이 열립니다. 날짜를 다시 클릭하면 팝업이 닫힙니다.

- 왼쪽 창의 목록에서 작업을 선택합니다.



목록에 있는 정보를 두 번 클릭하면 구성된 속성에 대한 추가 정보가 표시됩니다. 이 정보는 속성에 따라 달라 집니다.

구성요소	설명
작업	이 목록은 필터링 조건에 따라 수행된 장치 구성 내용을 보여줍니다. 목록의 특정 항목을 클릭하면 구성 작업이 수행된 장치들이 기본 창에 표시됩니다.
필터	이 풀다운 메뉴를 사용하여 어떤 유형의 구성 작업을 표시할 것인지 필터링 합니다. 이 메뉴의 옵션은 모두 , 오류 없이 종료됨 , 오류와 함께 종료됨 , 취소됨 , 완료 가 있습니다.
다시 시도	선택한 작업 또는 모든 작업을 다시 시도하는 옵션입니다.
상태	작업이 성공적으로 완료되었는지 여부를 보여줍니다.
장치 이름	장치의 이름을 표시합니다.
장치 모델 이름	장치의 모델명을 표시합니다.

구성요소	설명
장치 MAC 주소	장치의 MAC 주소를 표시합니다.
장치 제조업체	장치의 제조사를 표시합니다.

글꼴/양식/매크로 관리 이력

글꼴/양식/매크로 관리 내역은 장치의 저장소 유닛에서 파일이 언제 들어가고 나왔는지 보여줍니다. 파일 저장소 내역을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 장치 > 관리 내역 > 글꼴/양식/매크로 관리 내역을 선택합니다.

글꼴/양식/매크로 관리 내역 페이지가 열립니다.

달력을 통해 파일 저장소 작업이 수행되었거나 파일 저장소 작업이 예정된 날짜를 빨리 알아볼 수 있습니다. 빨간 삼각형이 귀퉁이에 표시된 날짜에는 파일 저장소 작업이 있습니다. 그런 날짜를 클릭하면 작업의 이름을 보여주는 팝업이 열립니다. 날짜를 다시 클릭하면 팝업이 닫힙니다.

2. 왼쪽 창의 목록에서 작업을 선택합니다.

구성요소	설명
작업	이 목록은 필터링 조건에 따라 수행된 파일 저장소 작업을 보여줍니다. 목록의 특정 항목을 클릭하면 파일 저장소 작업을 수행한 장치들이 기본 창에 표시됩니다.
다시 시도	선택한 작업을 다시 시도합니다.
필터	이 폴다운 메뉴를 사용하여 어떤 글꼴/양식/매크로 작업을 표시할 것인지 필터링 합니다. 이 메뉴의 옵션은 모두 , 성공 , 실패 가 있습니다. <ul style="list-style-type: none"> • 모두: 글꼴/양식/매크로 업그레이드 작업을 수행한 모든 장치가 결과에 상관 없이 표시됩니다. • 대기 중: 작업이 시작되기를 기다리는 장치들만 표시됩니다. • 진행 중: 작업이 현재 진행 중인 장치들만 표시됩니다. • 중지: 글꼴/양식/매크로 업그레이드 절차가 사용자에게 의해 중지된 장치만 표시됩니다. • 실패: 글꼴/양식/매크로 업그레이드가 실패한 장치만 표시됩니다. • 성공: 글꼴/양식/매크로 업그레이드가 성공한 장치만 표시됩니다.
결과	파일 저장소 작업의 결과를 보여줍니다.
정보	파일 저장소 작업에 할당된 이름을 표시합니다.
모델 이름	작업에 의해 영향을 받은 프린터 모델을 표시합니다.
IP주소	프린터의 IP 주소를 표시합니다.
시작 시간	작업이 시작된 시간을 표시합니다.
이름	파일의 이름입니다.
파일 형식	업로드 된 파일의 형식을 표시합니다.
파일 키	파일의 구문 분석 키를 표시합니다.
오류 번호	작업 도중에 오류가 발생하면 오류 번호가 여기에 표시됩니다. 오류 번호를 클릭하면 해당 오류에 관한 상세 정보가 담긴 도움말 파일이 열립니다.

사용자


사용자 메뉴는 사용자 및 사용자 그룹 관리 같은 모든 사용자 관련 작업을 지원합니다. 이 장에서는 시스템의 사용자를 관리하는 데 도움을 주는 **사용자** 메뉴 아래 하위 메뉴에 대한 자세한 정보를 제공합니다.

사용자 그룹 & 목록

사용자 메뉴는 SyncThru에 사용자를 추가하고 사용자 규칙을 지정하는 옵션을 제공합니다.


사용자 그룹 추가

사용자 그룹을 추가하려면 다음 절차를 수행합니다.(중간에 언제든지 **취소**를 클릭하여 절차를 종료하고 창을 닫을 수 있습니다.):

1. **사용자 > 사용자 관리**를 선택합니다.
2. 새로운 그룹이 속하게 될 기본 그룹을 선택하십시오.
3. 왼쪽 영역에 있는  단추를 클릭합니다.
4. 그룹 정보를 입력합니다.
5. **추가**를 클릭하세요.


사용자 그룹 삭제

사용자 그룹을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오:

1. **사용자 > 사용자 관리**를 선택합니다.
2. 삭제할 그룹을 선택합니다.
3. 왼쪽 영역에 있는  단추를 클릭합니다.
확인 창이 열립니다.
4. **예**를 클릭하세요.

사용자 그룹 편집

사용자 그룹 정보를 편집하려면 다음 단계를 수행하십시오:


1. **사용자 > 사용자 관리**를 선택합니다.
2. 편집할 그룹을 선택합니다.
3. 왼쪽 영역에 있는  단추를 클릭합니다.
확인 창이 열립니다.
4. **예**를 클릭하세요.

사용자 추가

사용자를 그룹에 추가하려면 다음 절차를 수행합니다.(중간에 언제든지 **취소**를 클릭하여 절차를 종료하고 창을 닫을 수 있습니다.):




CSV 파일 또는 LDAP 서버로부터 복수의 사용자를 가져오려면 **가져오기**를 누르세요.

1. **사용자 > 사용자 관리**를 선택합니다.
2. 사용자를 추가할 그룹을 선택합니다.
3. 기본 창에서  단추를 클릭합니다.
4. 사용자의 정보를 입력합니다.
5. **추가**를 클릭하세요.


사용자 삭제

그룹에서 사용자를 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오:

1. **사용자 > 사용자 관리**를 선택합니다.
2. 사용자가 속한 그룹을 선택합니다.
3. 삭제할 사용자를 선택합니다.
4. 기본 창에서  단추를 클릭합니다.
확인 창이 열립니다.
5. **예**를 클릭하세요.

사용자 편집

사용자 정보를 편집하려면 다음 단계를 수행하십시오:


1. **사용자 > 사용자 관리**를 선택합니다.
2. 사용자가 속한 그룹을 선택합니다.
3. 편집할 사용자를 선택합니다.
4. 기본 창에서  단추를 클릭합니다.
사용자 편집 창이 열립니다.
5. 사용자 정보를 수정합니다.
6. **저장**을 클릭하세요.

사용자 역할 할당

사용자에게 역할을 할당하여 장치에 대한 특정한 권한 집합을 지정할 수 있습니다.

역할 할당

사용자에게 역할을 할당하려면 다음 단계를 수행하십시오:

1. **사용자 > 사용자 관리**를 선택합니다.
2. 사용자가 속한 그룹을 선택합니다.
3. 역할을 할당할 사용자를 선택합니다.
4. 도구 상자에서 **역할 할당**을 클릭하십시오.
역할 할당 창이 열립니다.
5. 새 역할을 추가하려면 다음 하위 단계를 수행하십시오.
 - a.  버튼을 클릭하세요.
 - b. 역할의 이름을 입력하고 그 역할에 할당될 권한을 선택합니다.
 - c. **추가**를 클릭합니다.
6. 사용자에게 할당할 역할을 선택하십시오.
7. **실행**을 클릭합니다.

사용자 정보 보기

사용자 정보를 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **사용자 > 사용자 관리**를 선택합니다.
2. 사용자가 속한 그룹을 선택합니다.
3. **오름차순, 내림차순, 사용자 정의** 중에서 정렬 방식을 선택합니다.
사용자 정의를 선택하면 정보를 보기 위한 열 목록을 다시 만들 수 있습니다. **열 목록**에서 **선택한 열 목록**으로 항목을 이동하십시오.
4. **닫기**를 클릭합니다.

파일


파일 메뉴는 드라이버 설치 파일, 파일 저장소에 저장할 파일, 응용 프로그램 설치 파일 업로드 같은 파일 관련 작업을 모두 지원합니다. 이 장에서는 시스템의 파일 관리에 도움을 주는 **파일** 메뉴 아래 하위 메뉴에 대한 자세한 정보를 제공합니다.

플러그인

파일 > 응용 프로그램 > 플러그인 하위 메뉴들은 SyncThru Admin 6 서버의 저장소에 저장된 플러그인 설치 파일을 원격 관리하기 위한 옵션을 제공합니다. 이들은 서버 레벨에 설치된 인쇄 플러그인입니다.


플러그인 설치 파일 업로드

플러그인 설치 파일을 업로드 하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **파일 > 응용 프로그램 > 플러그인**을 선택합니다.
2.  버튼을 클릭하세요.
파일 업로드 창이 열립니다.
3. **찾아보기**를 클릭하여 업로드할 파일을 찾습니다(PAR 형식).
4. **업로드**를 클릭하여 서버에 파일을 업로드합니다.
파일이 **플러그인 용** 목록에 표시될 것입니다.

플러그인 설치 파일 제거



서버의 파일 저장소에서 파일을 삭제하려면 다음 절차를 수행합니다.(중간에 언제든지 **취소**를 클릭하여 절차를 종료하고 창을 닫을 수 있습니다.):

1. **파일 > 응용 프로그램 > 플러그인**을 선택합니다.
2. 목록에서 파일을 선택합니다.
3.  버튼을 클릭합니다.
4. 삭제 명령을 확인합니다.
파일이 삭제될 것입니다.

파일 보기

서버에 어떤 설치 파일이 업로드 되었는지 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **파일 > 응용 프로그램 > 플러그인**을 선택합니다.

항목	설명
	파일 정보를 .csv 파일로 내보냅니다.
	파일 정보를 인쇄합니다.
이름	플러그인의 이름
플러그인 ID	플러그인에 할당된 고유 ID
제조사	플러그인 제조사
버전	플러그인의 버전

설치 파일을 더블 클릭하면 정보가 확장되어 설치 파일에 대한 더 상세한 정보를 표시합니다. 또한, 하나의 설치 파일에 다수의 플러그인을 포함시키는 것도 가능합니다.

항목	설명
버전	플러그인의 버전
유형	XOA 플러그인 유형: 시스템, 플랫폼, 또는 사용자 정의.
제조사	플러그인 제조업체에 할당된 고유 ID
설명	개발사에서 제공하는 플러그인의 설명
서명	PAR 파일의 서명 여부를 표시


항목	설명
확인자	플러그인이 Samsung의 확인을 받았는지 여부를 표시

장치 응용 프로그램

파일 > 응용 프로그램 > 장치 하위 메뉴들은 SyncThru Admin 6 서버의 저장소에 저장된 장치 응용 프로그램 설치 파일을 원격 관리하기 위한 옵션을 제공합니다. 이들은 호환성 있는 개별 장치에 설치할 수 있는 응용 프로그램입니다.


응용 프로그램 설치 파일 업로드

응용 프로그램 설치 파일을 업로드 하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 파일 > 응용 프로그램 > 장치를 클릭합니다.
2.  버튼을 클릭하세요.
파일 업로드 창이 열립니다.
3. 찾아보기를 클릭하여 업로드할 파일을 찾습니다(PAR 형식).
4. 업로드를 클릭하여 서버에 파일을 업로드합니다.
파일이 장치 응용 프로그램 용 목록에 표시될 것입니다.

응용 프로그램 설치 파일 제거



서버의 파일 저장소에서 파일을 삭제하려면 다음 절차를 수행합니다.(종간에 언제든지 취소를 클릭하여 절차를 종료하고 창을 닫을 수 있습니다.):

1. 파일 > 응용 프로그램 > 장치를 클릭합니다.
2. 목록에서 파일을 선택합니다.
3.  버튼을 클릭합니다.
4. 삭제 명령을 확인합니다.
파일이 삭제될 것입니다.

파일 보기

서버에 어떤 설치 파일이 업로드 되었는지 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 파일 > 응용 프로그램 > 장치를 클릭합니다.

항목	설명
	파일 정보를 .csv 파일로 내보냅니다.
	파일 정보를 인쇄합니다.
패키지 이름	파일의 이름
제조사	응용 프로그램의 제조사
릴리스	응용 프로그램의 릴리스 버전
설명	사용자가 입력한 설치 패키지의 설명

설치 파일을 더블 클릭하면 정보가 확장되어 설치 파일에 대한 더 상세한 정보를 표시합니다. 또한, 하나의 설치 파일에 다수의 응용 프로그램을 포함시키는 것도 가능합니다.

항목	설명
이름	응용 프로그램의 이름
응용 프로그램 ID	응용 프로그램에 할당된 고유 ID
제조사 ID	응용 프로그램 제조사에 할당된 고유 ID
버전	응용 프로그램의 버전
확인 상태	응용 프로그램이 Samsung의 확인을 받았는지 여부를 표시합니다.

SNMP 에이전트

SNMP 에이전트 하부 메뉴 USB 연결을 통해 PC에 로컬 연결되는 장치를 추가하는 옵션을 제공합니다. SNMP 에이전트는 로컬 PC에 설치되어 SyncThru 6에서 로컬 장치를 검색하고 추가합니다. SNMP 에이전트 실행 가능한 파일들은 SyncThru 서버에 업로드 및 저장되며, 사용자가 다운로드 하여 개별 PC에 설치할 수 있습니다.

SNMP 에이전트 정보 보기

업로드 된 SNMP 에이전트 실행 가능 파일을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 파일 > 응용 프로그램 > SNMP 에이전트를 선택합니다.

SNMP 에이전트 그룹 페이지가 열립니다.

다음 표는 왼쪽 영역을 설명합니다.

구성요소	설명
모든 SNMP 에이전트	왼쪽 영역의 모든 SNMP 에이전트 구역은 파일이 나뉘어진 그룹과 하위 그룹을 표시합니다.

기본 창에서는 페이지 왼쪽에서 선택한 그룹에 포함된 파일을 표시합니다.




영숫자 순/영숫자 역순으로 정보를 정렬하려면 아무 열의 머리글을 클릭하여 그 열의 정보를 가지고 정렬하십시오.

구성요소	설명
버전	에이전트의 버전
파일 이름	파일의 이름
OS	에이전트와 호환 가능한 운영 시스템
OS 비트	에이전트와 호환 가능한 운영 시스템 비트
날짜	파일이 업로드된 날짜
설치	실행 가능한 파일을 다운로드 하려면 이 열의 버튼을 클릭합니다.

SNMP 에이전트 그룹 추가

그룹은 Grouped 폴더 아래에만 추가할 수 있습니다. 추가할 수 있는 그룹 수준의 개수에는 제한이 없으며, 그룹 수준을 추가하기 위한 단계는 모두 동일합니다. 그룹을 추가하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 새로운 그룹을 어느 그룹 아래에 생성할 것인지 선택하십시오.

2.  버튼을 클릭하세요.

그룹 추가 창이 열립니다.

3. 그룹 이름 및 설명을 입력하십시오.

4. 추가를 클릭하세요.

SNMP 에이전트 그룹 삭제

어떤 그룹이 더 이상 필요하지 않으면 삭제할 수 있습니다. 모든 SNMP 에이전트, 그룹 해제됨 및 그룹화 됨 그룹들은 삭제할 수 없습니다. 그룹을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오:

1. 삭제할 그룹을 선택하세요.

2.  버튼을 클릭하세요.

확인 창이 열립니다.

3. 예를 클릭하세요.

SNMP 에이전트 그룹 편집

그룹의 기능이나 이름을 변경해야 할 때에는 편집 단추를 클릭하여 수정할 수 있습니다. 모두, 그룹 해제됨 및 그룹화됨 그룹은 수정할 수 없습니다. 그룹 정보를 편집하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 편집할 그룹을 선택합니다.


2.  버튼을 클릭하세요.

그룹 편집 창이 열립니다.

3. 새로운 그룹 이름 및 설명을 입력하십시오.

4. 추가를 클릭하세요.


SNMP 에이전트 파일을 서버에 업로드 하기

1. 파일 > 응용 프로그램 > SNMP 에이전트를 선택합니다.
2. 왼쪽 영역에서 파일을 추가할 그룹을 선택하십시오.
3. 기본 창에서  단추를 클릭합니다.
파일 업로드 창이 열립니다.
4. **찾아보기...**를 클릭하여 드라이버 파일을 선택합니다.
EXE 형식의 파일이어야 합니다.
5. **선택** 단추를 클릭하여 **그룹 이름**을 지정하십시오.
6. **확인**을 클릭하세요.
7. 파일 정보를 입력합니다.


구성요소	설명
파일 이름	파일의 이름
그룹 이름	파일이 추가되는 그룹
OS	에이전트와 호환 가능한 운영 시스템
OS 비트	에이전트와 호환 가능한 운영 시스템 비트
설명	설명을 입력
응용 프로그램 버전	에이전트의 버전

8. **업로드**를 클릭하세요.


SNMP 에이전트 파일을 서버에서 삭제하기

1. 파일 > 응용 프로그램 > SNMP 에이전트를 선택합니다.
2. 왼쪽 영역에서 파일이 속해 있는 그룹을 선택합니다.
3. 삭제할 파일을 선택합니다.
4. 기본 창에서  단추를 클릭합니다.
확인 창이 열립니다.
5. **예**를 클릭하세요.


SNMP 에이전트 파일 정보 편집하기

1. 파일 > 응용 프로그램 > SNMP 에이전트를 선택합니다.
2. 편집할 드라이버를 선택합니다.
3. 기본 창에서  단추를 클릭합니다.
4. 옵션을 수정합니다.
5. **예**를 클릭하세요.

파일 목록 내보내기

1. 파일 > 응용 프로그램 > SNMP 에이전트를 선택합니다.
2. 내보낼 파일을 선택합니다.
3.  버튼을 클릭하세요.
4. 파일 이름을 입력합니다.
5. **예**를 클릭하세요.

파일 목록 인쇄하기

1. 파일 > 응용 프로그램 > SNMP 에이전트를 선택합니다.
2.  버튼을 클릭하세요.
3. 현재 페이지만 인쇄할 것인지 전체 목록을 인쇄할 것인지 선택하십시오.
인쇄 가능한 목록이 표시된 새로운 창이 열립니다.

SNMP 에이전트 파일 다운로드

1. 파일 > 응용 프로그램 > SNMP 에이전트를 선택합니다.
2. 왼쪽 영역에서 파일이 속해 있는 그룹을 선택합니다.
3. 설치 열에서 다운로드 단추를 클릭하여 .exe 파일을 다운로드 합니다.



글꼴/양식/매크로

글꼴/양식/매크로 기능은 장치의 저장소 유닛에 저장된 파일을 관리하는 옵션을 제공합니다. 장치의 파일을 관리하려면 다음 절차를 수행하십시오.

조희SyncThru™에서 글꼴/양식/매크로 파일 조회



저장된 파일을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 파일 > 글꼴/양식/매크로를 선택합니다.
글꼴/양식/매크로 페이지가 열립니다.
기본 창에서는 페이지 왼쪽에서 선택한 그룹에 포함된 파일을 표시합니다.

구성요소	설명
글꼴/양식/매크로 그룹	왼쪽 영역의 글꼴/양식/매크로 그룹 구역은 파일이 설치된 그룹과 하위 그룹을 표시합니다.
	파일 정보를 .csv 파일로 내보냅니다.
	파일 정보를 인쇄합니다.
파일 키 설정	PCL 매크로 또는 PCL 글꼴 파일이 선택되어 있는 경우에만 활성화 됩니다. PS 글꼴 및 PS 양식을 선택한 경우에는 파일 키 설정이 비활성화 됩니다. 선택한 파일의 파일 키를 수정하려면 이 단추를 클릭하십시오.
이름	파일의 구문 분석 이름
파일 형식	파일의 구문 분석 형식
파일 키	파일의 구문 분석 키
크기	파일의 크기


바탕화면에서 SyncThru™에 글꼴/양식/매크로 파일 추가하기

바탕화면에서 SyncThru에 파일을 올리려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 파일 > 글꼴/양식/매크로를 선택합니다.
2. 파일 목록 위의  단추를 클릭합니다.
파일 업로드 창이 열립니다.
3. .찾아보기...를 클릭하고 업로드할 파일을 찾습니다.
 지정된 파일 유형과 ZIP 파일만 업로드 할 수 있습니다.
4. 업로드를 클릭하세요.
파일이 업로드 될 것입니다.

SyncThru™에서 글꼴/양식/매크로 파일 삭제

SyncThru에서 파일을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오.


1. 파일 > 글꼴/양식/매크로를 선택합니다.
2. 하나 이상의 파일을 선택하고,
3.  버튼을 클릭하세요.
확인 창이 열립니다.
4. 예를 클릭하세요.

파일 키 업데이트

1. **파일 > 글꼴/양식/매크로**를 선택합니다.
2. PCL 매크로 또는 PCL 글꼴 파일을 선택합니다.
3. **파일 키 설정**을 클릭합니다.
4. **파일 키** 필드에 0에서 32767 사이의 숫자를 입력합니다.
5. **확인**을 클릭하여 키를 업데이트 하십시오.

파일 정보 내보내기


파일 정보를 내보내려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **파일 > 글꼴/양식/매크로**를 선택합니다.
2.  버튼을 클릭하세요.
3. 파일의 저장 장소를 선택하고 .csv 형식으로 파일을 저장합니다.

펌웨어

파일 > 펌웨어 하위 메뉴들은 SyncThru™ 서버에서 펌웨어 파일 업로드하기, 서버에서 컴퓨터로 파일 다운로드 하기 등 SyncThru™ Admin 6 서버 저장소에 저장된 펌웨어 파일을 원격 관리하기 위한 옵션을 제공합니다. 다수의 장치에 대한 펌웨어는 하나씩 업데이트 하는 대신 한꺼번에 업데이트 할 수 있습니다. 장치에서 자격증명이 사용되는 경우 펌웨어 업그레이드가 되지 않습니다. 이 경우 **연결 설정** 단추로 자격증명을 구성해야 합니다.('연결 설정' 23쪽 참고).



장치의 펌웨어 파일을 관리하려면 다음 절차를 수행하십시오.

 이 기능은 Samsung 장치에서만 지원됩니다.

펌웨어 파일 조회

SyncThru™ 데이터베이스에 조정된 펌웨어 파일을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **파일 > 펌웨어**를 선택합니다.
펌웨어 목록 페이지가 열립니다.

구성요소	설명
	파일 정보를 .csv 파일로 내보냅니다.
	파일 정보를 인쇄합니다.
파일 이름	펌웨어 파일의 이름
크기	펌웨어 파일의 크기
버전	펌웨어 버전
업로딩 날짜	펌웨어가 업로드된 날짜 및 시간
모델	펌웨어가 지원하는 장치의 유형
비고	파일에 대한 텍스트 비고
펌웨어 다운로드	펌웨어 파일을 하드 드라이브에 다운로드 하기 위한 다운로드 단추를 표시합니다.

펌웨어 파일 업로드

SyncThru에 펌웨어를 업로드 하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **파일 > 펌웨어**를 선택합니다.

2.  버튼을 클릭하세요.

새로운 파일 업로드 창이 열립니다.



버전은 알파벳, 숫자, '_', '-'를 사용할 수 있으며(예. 1.0.0.0_EX, 1.0.0, 1.0 또는 1) 각 문자는 사이에 '.'를 찍어 구분합니다.

3. 펌웨어 파일을 찾으려면 파일 정보를 입력하고 **찾아보기**를 클릭하십시오.
4. **업로드 파일**를 클릭하여 선택한 파일을 서버에 업로드합니다.
5. **확인**을 클릭하세요.


펌웨어 파일 다운로드

SyncThru에서 펌웨어를 다운로드 하여 로컬 컴퓨터에 저장하려면 다음 단계를 수행하십시오.


1. **파일 > 펌웨어**를 선택합니다.
2. 다운로드할 파일을 선택합니다.
3. **펌웨어 다운로드** 열에서 **다운로드** 단추를 클릭합니다.
4. 파일을 저장할 디렉토리로 갑니다.
5. **저장**을 클릭하세요.

펌웨어 파일 삭제

펌웨어 파일을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **파일 > 펌웨어**를 선택합니다.
2. 삭제할 펌웨어 파일을 선택합니다.
3.  버튼을 클릭하세요.

펌웨어 파일 수정

1. **파일 > 펌웨어**를 선택합니다.
2. 수정할 특정 펌웨어 파일을 선택합니다.
3.  버튼을 클릭하세요.

파일 식별자로 사용될 수 있는 **모델**, **버전**, **비고** 정보를 수정할 수 있습니다.

드라이버 파일 관리


드라이버 하위 메뉴는 검색된 프린터에 대하여 설치할 수 있는 프린터 드라이버의 목록을 제공합니다.

드라이버 파일 조회


드라이버 파일을 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **파일 > 드라이버**를 선택합니다.
모든 드라이버 페이지가 열립니다.
2. 왼쪽 영역에서 그룹을 선택하여 선택한 그룹에 할당된 드라이버를 조회합니다.


드라이버 그룹 추가

1. **파일 > 드라이버**를 선택합니다.
모든 드라이버 페이지가 열립니다.
2. 새로운 그룹을 어느 그룹 아래에 생성할 것인지 선택하십시오.
3. 왼쪽 영역에 있는  단추를 클릭합니다.
그룹 추가 창이 나타납니다.
4. 그룹 이름 및 설명을 입력하십시오.
5. **추가**를 클릭하세요.


드라이버 그룹 수정


1. **파일 > 드라이버**를 선택합니다.
모든 드라이버 페이지가 열립니다.
2. 수정할 그룹을 선택하십시오.
3. 왼쪽 영역에 있는  단추를 클릭합니다.
그룹 편집 창이 나타납니다.
4. 내용을 수정하십시오.
5. **확인**을 클릭하세요.

드라이버 그룹 삭제

1. 파일 > 드라이버를 선택합니다.
2. 삭제할 그룹을 선택하세요.
3. 왼쪽 영역에 있는  단추를 클릭합니다.
확인 창이 나타납니다.
4. 예를 클릭하세요.


드라이버 파일을 서버에 업로드 하기

1. 파일 > 드라이버를 선택합니다.
2. 기본 창에서  단추를 클릭합니다.
파일 업로드 창이 열립니다.
3. 찾아보기...를 클릭하여 드라이버 파일을 선택합니다.
드라이버 파일은 ZIP 형식이어야 합니다. Samsung 프린터인 경우에는 간단히 "Universal Print Driver"를 업로드 하십시오.
4. 선택 단추를 클릭하여 그룹 이름을 지정하십시오.
5. 확인을 클릭하세요.
6. 옵션을 지정하십시오.


구성요소	설명
OS	드라이버와 호환 가능한 운영 시스템
OS 비트	드라이버와 호환 가능한 운영 시스템 비트
설명	설명을 입력
드라이버 버전	드라이버 버전 입력
드라이버 모델 이름	드라이버 파일에 적합한 모델 이름을 입력합니다.
제조업체	제조사 이름을 입력하세요.
지원되는 모델	 단추를 클릭하여 드라이버가 지원하는 프린터 모델을 추가합니다. Samsung 드라이버인 경우에는 "Samsung" 확인란을 체크하십시오.
드라이버 유형	PCL 또는 PS 같은 드라이버 언어 유형을 선택합니다.
기본값	동일한 장치의 여러 드라이버 중에서 이 드라이버를 기본 드라이버로 지정하려면 선택합니다.

7. 업로드를 클릭하세요.


서버에서 드라이버 파일 삭제하기

1. 파일 > 드라이버를 선택합니다.
2. 삭제할 드라이버를 선택합니다.
3. 기본 창에서  단추를 클릭합니다.
확인 창이 열립니다.
4. 예를 클릭하세요.


드라이버 파일 정보 수정하기

1. 파일 > 드라이버를 선택합니다.
2. 수정할 드라이버를 선택합니다.
3. 기본 창에서  단추를 클릭합니다.
4. 옵션을 수정합니다.
5. 예를 클릭하세요.

장치 파일 목록 내보내기

1. **파일 > 드라이버**를 선택합니다.
2. 내보낼 파일을 선택합니다.
3.  버튼을 클릭하세요.
4. 파일 이름을 입력합니다.
5. **예**를 클릭하세요.

드라이버 목록 인쇄하기


1. **파일 > 드라이버**를 선택합니다.
2.  버튼을 클릭하세요.
3. 현재 페이지만 인쇄할 것인지 전체 목록을 인쇄할 것인지 선택하십시오.
인쇄 가능한 목록이 표시된 새로운 창이 열립니다.

보고서

이 장에서는 SyncThru™ 6가 제공하는 분석 및 보고서 기능을 설명합니다.


개요



SyncThru™ 6는 장치에 대한 보고서 기능을 제공합니다. 상태, 사용량, 경고, 소모품, 자산 및 계정 정보에 대한 보고서를 만들고, 표시 및 보낼 수 있습니다. 보고서를 생성하는데 사용하는 데이터는 데이터베이스에서 수집합니다. 기본적으로 SyncThru™ 6는 시간, 이전 보고서, 현재 보고서 및 예방적 보고서를 통하여 장치의 정보를 분석합니다. 이전 보고서는 누적된 데이터에 대한 분석을 제공하고, 예방적 보고서는 수집된 데이터를 기준으로 예측을 제공합니다. 이와 같은 다양한 보고서를 사용하여 인쇄 환경을 더 잘 이해할 수 있습니다.

 설정 메뉴를 클릭하고, 왼쪽 창에서 **시스템 > 데이터 관리**를 클릭하여 보고 시간을 지정합니다. ('데이터 관리' 67쪽 참조)

보고서 범주 보기

다음 표에서는 SyncThru™ 6가 제공하는 보고서 종류에 대해 설명합니다.

유형			설명
SLA	이력	작동 비율 이력	장애를 해결하는 데 필요한 시간과 근무 시간 중에 발생하는 장애를 기초로 장치가 몇 시간이나 적절히 작동했는지 보여줍니다.
		공급품 제공 비율 이력	개략적인 소모품 배달 시간 및 해당 장애를 해결하는 데 걸린 시간을 보여줍니다. 예를 들어 토너 부족으로 인한 소모품 배달 시간이 48시간으로 설정되었다고 할 때, 서비스 직원이 토너를 48시간 이내에 배달하지 못하면 "정상 공급률"은 0이며, 소모품 배달 시간 이내에 배달하면 "정상 공급률"은 100입니다.
		문제 해결 비율 이력	장애를 해결하는 평균 장애처리 시간과 총 장애 발생 건수를 표시합니다.
소모품	이전	공급품 수명 세부사항	토너가 설치된 시점, 생성된 토너 부족 경고 등과 같은 토너 수명을 표시합니다.
		공급품 수명	평균 시간 및 개수를 포함하여 토너 교환 내역에 대한 통계를 표시합니다.
	현재	공급품 현재 정보	현재 소모품의 상대와, 공급품 유형, 토너 유형 및 상태로 구성된 남아 있는 수준을 보여줍니다.
	계획	공급품 계획	소모품 유형, 토너 유형 및 상태로 구성된 지정된 기간 동안 구입해야 하는 토너 수에 대한 예측을 표시합니다.
		공급품 세부사항 계획	소모품 유형, 토너 유형으로 구성된 지정된 장치에 대한 토너 교체 시점에 대한 예측치를 표시합니다.
자산	현재	용지함 정보	장치의 현재 용지함 정보를 표시합니다.
	이력	자산 정보 이력	선택한 기간 동안 다음 자산 유형에 대한 자산 변경 내역을 보여줍니다. <ul style="list-style-type: none">• IP• 위치• 등록• 그룹 변경
작업 계정	이력	장치 사용량	각 장치 및 관련된 사용자의 계정 활동에 대한 데이터를 제공합니다.
		사용자 사용량	사용자의 계정 활동 및 사용자와 연관된 장치로 사용자가 수행한 작업에 대한 정보를 제공합니다.
		사용자 그룹 사용량	사용자 그룹 및 그룹 내 사용자들의 계정 활동의 정보와 사용자 그룹과 연관된 장치 목록을 제공합니다.  이 보고서는 Samsung 장치에서만 이용할 수 있습니다.
		사용자 그룹 요약 사용량	모든 사용자 그룹의 전체 계정 활동을 보여줍니다.

유형			설명
장치 사용량	현재	장치 총 사용량	장치 사용량의 현재 상태를 표시합니다.
		장치 세부 사용량	<p>다양한 조합으로 그룹화된 사용량을 표시합니다.</p>  <ul style="list-style-type: none"> 이 보고서는 Samsung 장치에서만 이용할 수 있습니다. 보고서 설정 또는 분석 설정에서 “장치”를 볼 수 있습니다. 이 옵션은 사용량 데이터에 대한 단위를 구성합니다. “인쇄 면” 또는 “용지” 옵션을 사용할 수 있습니다. 사용량 데이터 수집은 다음과 같이 이루어집니다. 장치가 인쇄 면의 수를 SyncThru™ 6로 보내고 인쇄 면에 기반한 보고서에 정확한 수치가 표시됩니다. “용지” 기반 보고서를 선택할 경우 SyncThru™ 6는 장치에서 수집한 인쇄 면의 수를 사용하여 용지 수를 계산합니다. 따라서 용지 수는 대략적인 값입니다. 작업 유형도 보고서 생성을 위한 옵션 중에 하나입니다.
	이력	장치 최고 사용량 이력	총계 정보에 따라 인쇄된 페이지 수를 시간별로 표시합니다.
		장치 총 사용량 이력	지정된 기간 동안 인쇄된 페이지 수를 표시합니다. 이것은 총계 정보를 사용합니다.
		장치 세부 사용량 이력	<p>다양한 조합으로 그룹을 나눈 사용량을 표시합니다.</p>  <ul style="list-style-type: none"> 이 보고서는 Samsung 장치에서만 이용할 수 있습니다. 보고서 설정 또는 분석 설정에서 “장치”를 볼 수 있습니다. 이 옵션은 사용량 데이터에 대한 단위를 구성합니다. “인쇄 면” 또는 “용지” 옵션을 사용할 수 있습니다. 사용량 데이터 수집은 다음과 같이 이루어집니다. 장치가 인쇄 면의 수를 SyncThru™ 6로 보내고 인쇄 면에 기반한 보고서에 정확한 수치가 표시됩니다. “용지” 기반 보고서를 선택할 경우 SyncThru™ 6는 장치에서 수집한 인쇄 면의 수를 사용하여 용지 수를 계산합니다. 따라서 용지 수는 대략적인 값입니다. 작업 유형도 보고서 생성을 위한 옵션 중에 하나입니다.
문제	현재	현재 문제	심각도 수준과 문제 열기 시간을 기준으로 장치에 대한 현재 오류를 표시합니다.
	이력	문제 상태 이력	심각도 수준과 문제 열기 시간에 의해 구성된 장치에 대한 오류 내역을 표시합니다.
		장치 가용성 이력	장치에 대한 다운타임 내역을 표시합니다.
		가장 잦은 문제 이력	장치에서 가장 빈번하게 발생하는 오류를 표시합니다.
		문제 복구 시간 이력	오류 유형으로 해결하기 전에 장치가 오류 상태를 유지한 시간을 표시합니다.
		심각도 복구 시간 이력	심각도 유형으로 해결하기 전에 장치가 오류 상태를 유지한 시간을 표시합니다.
장치	현재	장치 목록	현재 장치 목록을 표시합니다.
	이력	장치 수명 이력	검색에서 삭제까지 SyncThru™ 6의 장치 내역을 표시합니다.

보고서

보고서는 장치의 데이터를 분석하는 부분에서 일반적인 **분석**과 조금 다른 개념을 가지고 있습니다. 보고서에서는 개별 장치에 대한 보고서를 생성할 수 있는 **예약** 및 **장치 목록**과 같은 추가 옵션을 볼 수 있습니다. **보고서** 메뉴의 경우, SyncThru™ 6는 옵션을 구성하고 장치를 선택할 때 보고 데이터를 생성합니다. 이것이 **분석** 메뉴와 가장 큰 차이점입니다. **보고서** 메뉴를 사용하면 더 다양한 보고서를 생성할 수 있습니다.

다음은 보고서 메뉴로 수행할 수 있는 작업입니다.

- 생성한 보고서에 대한 내역 보기
- 구성에 기반하여 다양한 보고서 생성
- 보고서 예약
- 보고서 이메일 발송

보고서 생성

1. **보고서 > 보고서 작성 및 내역** 페이지를 선택합니다.
2. 도구 상자에서 **보고서 작성**을 클릭하십시오.
보고서 작성 마법사 창이 열립니다.
3. **보고서 유형**에서 작성할 보고서 유형을 선택합니다.
4. **다음**을 클릭합니다.
5. 보고서 유형에 따라 다음에 이어지는 몇 개의 화면에서 선택할 수 있는 옵션이 달라집니다. 각 화면마다 옵션을 선택하고 **다음**을 클릭하십시오.
6. **보고서 옵션 선택** 화면에서, 보고서 이름을 입력하고, 수신자에게 보고서를 이메일로 보낼 것인지 여부를 선택하십시오.
7. **다음**을 클릭합니다.
8. 보고서를 생성할 시간을 예약합니다.
9. **실행**을 클릭합니다.
보고서 > 보고서 작성 및 내역 기본 페이지에서 생성된 보고서를 볼 수 있습니다.

분석


분석은 간단한 옵션과 함께 유용한 정보를 제공하는 기능입니다. SyncThru™ 6는 데이터베이스를 업데이트 할 때마다 분석을 집계하므로 쉽고 빠르게 분석 결과를 볼 수 있습니다.

다음은 분석 메뉴로 수행할 수 있는 작업입니다.

- 개별 장치가 아닌 장치 그룹에 기반한 분석 보기
- 기간 등의 설정 옵션을 변경하여 쉽게 다른 분석 보기
- PDF 또는 CSV 파일로 보고서 내보내기
- 분석 결과 인쇄
- 분석 결과 이메일 발송하기

분석

분석을 실행하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **보고서 > 분석**을 클릭합니다.
2. 왼쪽 창의 **분석 유형**에서 수행할 분석 유형을 선택하십시오.
 분석 유형 목록은 '보고서 범주 보기' 51쪽 부분을 참고하십시오. (보고서와 동일)
3. 왼쪽 창의 **장치 그룹**에서 분석을 보고 싶은 장치를 선택합니다.
4. 필요하면 기본 창의 **설정** 구역에서 설정을 변경하십시오.
결과는 기본 창의 **분석 결과** 구역에서 볼 수 있습니다.

규칙



규칙 기반의 자동화를 사용하면 관리자가 규칙을 만들고 규칙의 조건과 작업 내용에 따라 작업을 관리할 수 있습니다. 만들어진 모든 규칙은 항상 일부 이벤트에 바인딩됩니다. 선택한 이벤트에 따라 사용 가능한 조건 및 작업의 개수가 서로 다릅니다.

이 장의 주요 내용은 다음과 같습니다.


- 새로운 규칙 추가/편집
- 규칙 삭제하기
- 이벤트

새로운 규칙 추가/편집

다음 단계에 따라 새로운 규칙을 추가하십시오.

1. **규칙 > 규칙 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽 영역에서 이벤트를 선택하십시오. (이벤트의 설명은 '이벤트' 55쪽 참고)
3. 기본 창에서  을 클릭하여 새로운 규칙을 추가하십시오. (조건과 작업 내용에 대한 정보는 '조건' 55쪽 및 '작업' 56쪽 참고) 규칙을 수정하려면 규칙 이름을 체크하고  을 클릭하십시오.

규칙 추가 마법사 창이 열립니다.

4. **조건 목록**에서 규칙 작업의 활성화에 필요한 조건을 선택하십시오.
5.  을 클릭하여 **규칙** 목록에 조건을 추가합니다.




동일한 조건을 규칙에 여러 차례 추가할 수 있습니다.

규칙의 어떤 단어는 **규칙** 목록에 추가했을 때 밑줄 표시된 링크로 나타날 수 있습니다. 이런 항목은 구체적인 조건으로 수정해야 합니다. 예를 들어, "그룹"이 파란색으로 표시되면 "그룹"이라는 단어를 클릭하고 규칙을 적용할 구체적인 그룹을 선택하십시오.

6. **다음**을 클릭합니다.
7. **작업 목록**에서 특정한 조건이 충족되었을 때 수행하기 원하는 작업을 선택하십시오.

작업 목록의 어떤 단어는 **규칙** 목록에 추가했을 때 밑줄 표시된 링크로 나타날 수 있습니다. 이런 항목은 구체적인 조건으로 수정해야 합니다. 예를 들어, "그룹"이 파란색으로 표시되면 "그룹"이라는 단어를 클릭하고 규칙을 적용할 구체적인 그룹을 선택하십시오.

8.  을 클릭하여 **규칙** 목록에 작업 내용을 추가합니다.




동일한 작업 내용을 규칙에 여러 차례 추가할 수 있습니다.

9. **다음**을 클릭합니다.
10. 규칙의 정보를 입력합니다.
11. **마침**을 클릭합니다.


규칙 삭제하기

규칙을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **규칙 > 규칙 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽 창에서 규칙이 적용되었던 이벤트를 선택하십시오.
3. 기본 창에서 삭제할 규칙을 선택합니다.
4.  을 클릭하십시오.
5. 삭제 명령을 확인하십시오.

규칙 수정

규칙을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **규칙 > 규칙 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽 창에서 규칙이 적용되었던 이벤트를 선택하십시오.
3. 기본 창에서 수정할 규칙을 선택합니다.
4.  을 클릭하십시오.

규칙 수정 마법사 창이 열립니다.

5. 내용을 수정하십시오.

이벤트

모든 장치 이벤트에는 주어진 작업을 수행하기 위해 충족시켜야 하는 조건이 지정되어 있습니다.


이벤트

현재, 장치에 적용할 수 있는 장치 이벤트는 다섯 (5) 가지입니다. 각 이벤트는 아주 경미한 변화를 가지고 적용하는 거의 동일한 조건들을 가지게 됩니다. 다음은 왼쪽 창의 **이벤트 목록**에서 이용 가능한 이벤트들입니다.

규칙 요소	설명
그룹에 추가된 장치	장치가 장치 그룹에 추가되었을 때 규칙의 기본 요구 사항이 충족됩니다.
그룹에서 제거된 장치	장치가 장치 그룹에서 삭제되었을 때 규칙의 기본 요구 사항이 충족됩니다.
시스템에 추가된 장치	장치가 시스템에 추가되었을 때 규칙의 기본 요구 사항이 충족됩니다.
장치 경고 감지됨	관리자가 확인해야 하는 오류가 장치에 발생했을 때 규칙의 기본 요구 사항이 충족됩니다.
장치 상태 변경됨	장치의 상태가 변경될 때 규칙의 기본 요구 사항이 충족됩니다.

조건

조건은 어떤 작업 내용이 활성화 되려면 충족되어야 한다고 사용자가 지정할 수 있는 추가적인 항목입니다. 일부 조건의 경우에는 사용자가 지정해야 하는 매개변수가 있습니다. 이 매개변수들은 조건 텍스트에서 밑줄이 그어져서 표시됩니다. 다음은 일부 또는 전체 이벤트에 대하여 선택할 수 있는 조건의 종류입니다.

조건	설명
목록에 포함된 장치	이벤트의 장치가 지정된 장치 목록에 들어 있으면 조건이 충족됩니다. 장치를 선택한 후에 추가 를 클릭하여 목록에 추가하십시오. 이 조건은 일종의 필터로서 작용하여 선택한 장치 목록에 대비하여 이벤트의 장치를 테스트 합니다. “list”는 이 조건의 매개변수입니다. “list”를 클릭하여 매개변수를 지정하십시오.
Samsung Electronics, Ltd.가 생산하지 않은 제품	Samsung Electronics가 생산하지 않은 장치인 경우 조건이 충족됩니다. 이 조건은 매개변수가 없습니다.
Samsung Electronics, Ltd.가 생산한 제품	Samsung Electronics가 생산한 장치인 경우 조건이 충족됩니다.
장치 속성 조건	장치의 속성이 주어진 속성 값 에 주어진 조건을 만족할 때 조건이 충족됩니다. “conditions”이 이 조건의 매개변수입니다. “conditions”을 클릭하여 매개변수를 지정하십시오.  단추를 클릭하여 둘 이상의 매개변수를 지정할 수 있습니다.
그룹에 속하는 장치	장치가 지정된 그룹에 속할 때 조건이 충족됩니다. “group”이 이 조건의 매개변수입니다. “group”을 클릭하여 매개변수를 지정하십시오.
장치 그룹이 그룹	장치 그룹이 지정된 그룹일 때 조건이 충족됩니다. “group”이 이 조건의 매개변수입니다. “group”을 클릭하여 매개변수를 지정하십시오.
목록에 포함된 경고	지정된 경고가 지정된 장치에 발생할 때 조건이 충족됩니다. “list”는 이 조건의 매개변수입니다. “list”를 클릭하여 매개변수를 지정하십시오.

작업

경고는 규칙의 모든 조건이 충족될 때 수행되는 작업입니다. 일부 작업의 경우에는 사용자가 지정해야 하는 매개변수가 있습니다. 이 매개변수들은 작업 텍스트에서 밑줄이 그어져서 표시됩니다. 다음은 이벤트에 대하여 선택할 수 있는 작업의 종류입니다.

규칙 요소	설명
연결 설정 적용	이 작업을 통해 관리자는 장치의 연결 설정을 매개변수로 구성되는 설정으로 변경할 수 있습니다. “connection settings”은 이 작업의 매개변수입니다. “connection settings”을 클릭하여 사용할 연결 설정을 지정하십시오.
경고 트랩 추가	이 작업은 선택한 장치들에서 SyncThru를 트랩 수신자로 등록합니다.
장치를 그룹으로 이동	이 작업은 매개변수로 지정된 그룹으로 장치를 이동합니다. “group”이 이 작업의 매개변수입니다. “group”을 클릭하여 그룹을 선택하십시오.
장치 구성 템플릿 적용	이 작업을 통해 관리자는 구성 템플릿을 적용하여 장치 구성을 변경할 수 있습니다. “template”은 이 작업의 매개변수입니다. “template”을 클릭하여 장치 구성에 사용할 템플릿을 선택하십시오.
트위터 메시지 보내기	이 작업을 통해 관리자는 선택한 정보를 트위터 메시지로 보낼 수 있습니다. “message”는 이 작업의 매개변수입니다. ‘트위터 알림’ 68쪽을 참고하면 트위터 알림을 구성하는 방법에 대해 상세히 알 수 있습니다. “message”를 클릭하여 트위터 메시지를 설정하십시오.
이메일 메시지 보내기	이 작업을 통해 관리자는 선택한 정보를 사용자에게 이메일로 보낼 수 있습니다. “email”은 이 작업의 매개변수입니다. “email”을 클릭하여 이메일 메시지를 설정하십시오.

플러그인

플러그인 메뉴는 서버에 설치되는 플러그인 프로그램의 설치, 시작, 중지 및 제거 옵션을 제공합니다.

플러그인 관리

플러그인 > 플러그인 관리 하위 메뉴는 SyncThru Admin 6 서버의 플러그인 파일을 원격 관리하기 위한 옵션을 제공합니다.

플러그인 설치하기

새 플러그인을 설치하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **플러그인 > 플러그인 관리**를 선택합니다.

2. 왼쪽 창 하단의  단추를 클릭합니다.

새 플러그인 설치 창이 열립니다.



설치 파일은 서버의 파일 저장소에 이미 업로드 되어 있어야 합니다.

3. 검색을 눌러 특정 플러그인을 찾거나, 이용 가능한 플러그인의 목록을 스크롤 하여 플러그인을 선택하십시오.

4. **다음**을 클릭합니다.

5. 사용권 계약 내용에 동의하고 **다음**을 클릭합니다.

6. **설치**를 클릭하십시오.


7. **닫기**를 클릭합니다.

플러그인 제거

플러그인을 제거하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **플러그인 > 플러그인 관리**를 선택합니다.

2. 왼쪽의 **플러그인 목록**에서 응용 프로그램을 선택합니다.

3.  버튼을 클릭하세요.

4. 제거 명령을 확인합니다.

플러그인이 삭제될 것입니다.

파일 보기

서버에 어떤 플러그인이 설치되었는지 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **플러그인 > 플러그인 관리**를 선택합니다.

설치된 플러그인은 **플러그인 목록** 밑의 원편에 있습니다.

2. 플러그인 정보를 보려면 목록에서 해당 플러그인을 선택합니다.

플러그인 정보가 기본 창에 표시될 것입니다.

항목	설명
버전	플러그인의 버전
플러그인 ID	플러그인에 할당된 고유 ID
제조업체 ID	플러그인 제조사
실행 상태	플러그인의 활성화 여부 표시
시작/중지	클릭하여 플러그인을 시작/중지할 수 있습니다.
설명	개발사에서 제공하는 플러그인의 설명
장치 한계 수량	플러그인을 사용할 수 있는 장치의 최대 수

플러그인 시작하기

플러그인을 시작하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **플러그인 > 플러그인 관리**를 선택합니다.

2. 왼쪽의 **플러그인 목록**에서 플러그인을 선택합니다.

3. 기본 창에서 **시작**을 클릭합니다.

플러그인 중지하기

플러그인을 중지하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **플러그인 > 플러그인 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽의 **플러그인 목록**에서 플러그인을 선택합니다.
3. 기본 창에서 **중지**를 클릭합니다.

계정

계정은 기본 계정 기능의 지원을 통해 이미징 및 인쇄 환경 내에서 모든 작업을 추적하고 비용을 절감하며 및 과도한 사용을 줄이도록 돕습니다. 인쇄를 시작하려면 SyncThru™ 6를 지원하는 프린터 드라이버 설정으로 사용자 계정 ID와 암호를 구성해야 합니다. 스캔, 복사, 팩스 작업의 경우에는 작업을 시작할 때 장치에 올바른 ID와 암호를 입력해야 합니다.

계정 설정

계정 기능 사용

장치의 계정 기능을 사용하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **계정 > 계정 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽 창에서 그룹을 선택합니다.
3. 기본 창에서 장치를 선택합니다.
4. 도구 상자에서 **계정 설정**을 클릭하십시오.
5. **작업 계정 사용**을 선택하십시오. 또한, 사용자가 장치를 사용하기 위해서 요구되는 액세스 코드를 지정할 수도 있습니다.
6. **다음**을 클릭합니다.
7. 변경을 적용할 시간을 예약하십시오.
8. **다음**을 클릭합니다.
9. **마침**을 클릭합니다.

작업 계정 기능 사용 안 함

장치의 계정 기능을 사용하지 않으려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **계정 > 계정 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽 창에서 그룹을 선택합니다.
3. 기본 창에서 장치를 선택합니다.
4. 도구 상자에서 **계정 설정**을 클릭하십시오.
5. **작업 계정 사용 안 함**을 선택하십시오.
6. **다음**을 클릭합니다.
7. 변경을 적용할 시간을 예약하십시오.
8. **다음**을 클릭합니다.
9. **마침**을 클릭합니다.




계정 사용량 재설정

장치의 계정 사용량을 재설정 하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **계정 > 계정 관리**를 선택합니다.
2. 기본 창에서 장치를 더블 클릭하여 장치 정보를 확장하십시오.
3. **계정** 탭을 클릭합니다.
4. **계정 사용량 재설정**을 클릭하십시오.

계정 작업 레코드 보기

작업 레코드를 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **계정 > 계정 관리**를 선택합니다.
2. 기본 창에서 장치를 선택합니다.
3. 도구 상자에서 **작업 레코드**를 클릭하십시오.
4. 레코드는 삭제하거나() , 내보내거나() , 인쇄() 할 수 있습니다.
5. **닫기**를 클릭합니다.

계정 작업 레코드 수집

장치에서 작업 레코드를 수집하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **계정 > 계정 관리**를 선택합니다.
2. 기본 창에서 장치를 더블 클릭하여 장치 정보를 확장하십시오.
3. **계정** 탭을 클릭합니다.
4. **작업 레코드 수집**을 클릭하십시오.

권한 설정

권한은 장치에 사용자 및 그룹의 사용권리를 할당하는데 사용됩니다. 권한이 할당된 후에는 **사용자 수정** 단추를 클릭하여 권한을 조회할 수 있습니다.


사용자 권한 또는 그룹 권한 정의하기

1. **계정 > 계정 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽 창에서 그룹을 선택합니다.
3. 기본 창에서 장치를 선택합니다.
4. 도구 상자에서 **사용자 권한 적용** 또는 **그룹 권한 적용**을 클릭하십시오.
사용자 권한 적용 또는 그룹 권한 적용 창이 열립니다.
5. 사용자 또는 그룹을 선택합니다.
6. **다음**을 클릭합니다.
7. **무제한** 확인란을 선택하거나 특정한 숫자를 입력하여 권한을 설정하십시오.
8. **다음**을 클릭합니다.
9. 변경을 해약하십시오.
10. **다음**을 클릭합니다.
11. **마침**을 클릭합니다.

사용자 또는 그룹 권한 보기

1. **계정 > 계정 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽 창에서 그룹을 선택합니다.
3. 기본 창에서 장치를 더블 클릭하여 장치 정보를 확장하십시오.
4. **계정** 탭을 클릭합니다.
5. 할당된 권한을 보려면 **사용자 수정** 또는 **그룹 수정**을 클릭하십시오.

사용자 또는 그룹 권한 가져오기

1. **계정 > 계정 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽 창에서 그룹을 선택합니다.
3. 기본 창에서 장치를 체크합니다.
4. 도구 상자에서 **권한 가져오기**를 클릭합니다.
권한 가져오기 창이 열립니다.
5. **사용자 권한 가져오기** 또는 **그룹 권한 가져오기**를 선택하고 가져올 파일을 선택하십시오.
 -  권한 파일은 CSV 형식입니다. 다음은 사용자 권한 파일의 열 머리글이 되어야 합니다: UserId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
 - 다음은 그룹 권한 파일의 머리글이 되어야 합니다: GroupId, CopyColor, CopyMono, PrintColor, PrintMono, Fax, Scan.
6. **파일 업로드**를 클릭합니다.
파일이 업로드 될 것입니다.
7. **닫기**를 클릭합니다.

사용자 또는 그룹 권한 내보내기

1. **계정 > 계정 관리**를 선택합니다.
2. 왼쪽 창에서 **그룹**을 선택합니다.
3. 기본 창에서 장치를 더블 클릭하여 장치 정보를 확장하십시오.
4. **계정** 탭을 클릭합니다.
5. **사용자 권한 내보내기** 또는 **그룹 권한 내보내기**를 클릭하십시오.
6. 파일을 저장할 것인지 열 것인지 선택하십시오.

관리 내역 보기

계정 내역 보기

1. **계정 > 관리 내역 > 계정 내역**을 선택합니다.
내역 페이지가 열립니다.
2. 왼쪽 영역에서 날짜와 작업을 선택합니다.
작업에 대한 정보가 기본 창에 나타날 것입니다.

그룹 권한 내역 보기

1. **계정 > 관리 내역 > 그룹 권한 내역**을 선택하십시오.
내역 페이지가 열립니다.
2. 왼쪽 영역에서 날짜와 작업을 선택합니다.
작업에 대한 정보가 기본 창에 나타날 것입니다.

사용자 권한 내역 보기

1. **계정 > 관리 내역 > 사용자 권한 내역**을 선택하십시오.
내역 페이지가 열립니다.
2. 왼쪽 영역에서 날짜와 작업을 선택합니다.
작업에 대한 정보가 기본 창에 나타날 것입니다.

설정

이 장에서는 SyncThru™ 6의 기본 설정을 구성할 수 있는 **설정** 메뉴에 대해 설명합니다.

개요


설정 메뉴에는 7가지 기본 범주가 있습니다.

구성요소	설명
네트워크	<ul style="list-style-type: none">• 프록시: 프록시 서버 설정을 구성합니다. (62쪽의 "프록시" 참조)• LDAP: LDAP 서버 설정을 구성합니다. (63쪽의 "LDAP" 참조)• NTLM 도메인: NTLM 도메인 설정을 구성합니다. (63쪽의 "NTLM 도메인" 참조)
로그	SyncThru™ 6 로그 메시지를 보고 로깅 옵션을 구성할 수 있습니다('로그' 64쪽 참조).
시스템	<ul style="list-style-type: none">• HTTP 보안: SyncThru™ 6 웹 서버 설정, 인증서 또는 인증을 구성합니다. (65쪽의 "HTTP 보안" 참조)• 사용자 역할 관리: ('사용자 역할 할당' 41쪽 참조)• 큰 용지 설정: 용지의 크고 작은 기준을 구성합니다. ('큰 용지 설정' 67쪽 참조)• SyncThru 검색: 네트워크에서 다른 SyncThru™ 서버를 찾습니다. ('SyncThru 검색' 67쪽 참조)• 파일 관리: 업로드가 허용되는 최대 파일 사이즈를 구성합니다. ('파일 관리' 67쪽 참조)• 데이터 관리: SyncThru™ 6가 오래된 데이터를 관리하는 방법을 정합니다. ('데이터 관리' 67쪽 참조)
알림	<ul style="list-style-type: none">• 트위터: 트위터를 통한 알림을 구성합니다. ('트위터 알림' 68쪽 참조)• SMTP: SMTP 서버 설정을 구성합니다. (69쪽의 "SMTP" 참조)
작업	<ul style="list-style-type: none">• 예약된 작업: 현재 예약된 작업과 관련된 정보('예약된 작업' 71쪽 참조).• 종료된 작업: 완료된 작업과 관련된 정보('종료된 작업' 71쪽 참조).
장치	<ul style="list-style-type: none">• 경고 목록: 경고 보기 ('경고목록' 71쪽 참조).• 차단된 장치: 장치 목록에서 장치를 삭제할 때 차단된 장치를 볼 수 있습니다('차단된 장치' 74쪽 참조).• 연결: 로컬로 연결된 장치에 대한 SNMP 기본 설정(SNMPv1, SNMPv2 및 SNMPv3), SWS 자격증명 및 계정 설정을 구성합니다. ('연결' 73쪽 참조)• 장치 데이터 수집: 장치의 데이터 정보를 수집하기 위한 일정을 예약하거나 추가/삭제 ('장치 데이터 수집' 73쪽 참조)• 수동 장치 검색: 수동 검색 설정을 구성합니다('수동 장치 검색' 72쪽 참조).• 장치 공급 수준: 장치의 공급에 대하여 경고를 발송하는 때를 구성합니다. ('그룹 공급 수준' 75쪽 참조)• 그룹 공급 수준: 모델 그룹의 공급에 대하여 경고를 발송하는 때를 구성합니다. ('그룹 공급 수준' 75쪽 참조)
계정	작업 레코드 수집 간격 및 기본 액세스 코드 같은 계정 설정을 구성합니다. ('계정 설정' 76쪽 참조)

네트워크

프록시

SyncThru 6'의 프록시를 위한 **프록시** 서버와 트위터 알림처럼 프록시 설정을 이용하는 기능을 설정할 수 있습니다. **설정 > 네트워크 > 프록시**를 선택합니다.

구성요소	설명
인터넷에 직접 연결	아무 설정 없이 네트워크에 연결하려면 이 항목을 선택합니다.
시스템 설정에서 로드	시스템에 이미 프록시 서버 설정이 있는 경우 이 항목을 선택해서 로드합니다.
수동 프록시 구성	수동으로 옵션을 입력하려면 이 항목을 선택합니다.
HTTP 프록시 포트	HTTP 프록시 서버의 IP 주소와 포트입니다. 확인 을 클릭하여 연결을 테스트합니다. 수동 프록시 구성 을 선택한 경우에 활성화 됩니다.
HTTPS 프록시 포트	HTTPS 프록시 서버의 IP 주소와 포트입니다. 확인 을 클릭하여 연결을 테스트합니다. 수동 프록시 구성 을 선택한 경우에 활성화 됩니다.
다음에 대한 프록시 없음	프록시 서버 연결을 요구하지 않는 호스트 목록. 목록에 새로운 호스트를 추가하려면  단추를 클릭하고 호스트 이름을 입력합니다. 수동 프록시 구성 을 선택한 경우에 활성화 됩니다.
프록시 인증 사용	프록시 서버가 인증을 필요로 하는 경우 이 옵션을 선택합니다. 사용자 이름 과 암호 를 입력합니다. 수동 프록시 구성 을 선택한 경우에 활성화 됩니다.
URL 테스트	프록시 서버의 설정을 테스트 하려면 인터넷 바깥의 웹사이트를 입력하고 보내기 테스트 를 클릭합니다.


프록시 서버 적용하기

1. SyncThru™ 6에서, **설정** 메뉴 > **네트워크** > **프록시**를 클릭합니다.
2. 옵션을 지정하십시오.
3. **적용**을 클릭하세요.


LDAP

LDAP 또는 LDAP 사용자 계정을 사용하여 장치 검색과 같은 LDAP 관련 기능에 대한 **LDAP** 서버를 구성할 수 있습니다.


LDAP 서버 추가

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **네트워크** > **LDAP**를 선택합니다.
3. LDAP 패널에서  단추를 클릭합니다.
LDAP 서버 추가 창이 나타납니다.
4. LDAP 서버의 정보를 입력하고 **서버 확인**을 클릭하여 연결을 테스트 합니다.
5. **확인**을 클릭하세요.

LDAP 서버 편집

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **네트워크** > **LDAP**를 선택합니다.
3. 편집할 LDAP 서버를 선택합니다.
4. LDAP 패널에서  단추를 클릭합니다.
LDAP 서버 편집 창이 나타납니다.
5. 사용할 구성을 입력합니다.
6. **확인**을 클릭하세요.

LDAP 서버 삭제


1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **네트워크** > **LDAP**를 선택합니다.
3. 삭제할 LDAP 서버를 선택합니다.
4. LDAP 패널에서  단추를 클릭합니다.
확인 후에 지정된 서버는 제거됩니다.

NTLM 도메인

NTLM 도메인(NT LAN Manager)은 Kerberos가 사용하고 있지 않은 인증에 사용됩니다. 대신 NTLM을 사용하는 것이 더 나은 다른 상황은 클라이언트가 IP 주소를 사용하는 서버로 인증되는 것, 클라이언트가 다른 Active Directory에 있는 서버로 인증되는 것, 클라이언트가 도메인에 속하지 않는 서버로 인증되는 것, Active Directory나 방화벽이 Kerberos에서 요구하는 포트를 차단하지 않는 것 등입니다.

NTLM 도메인 추가

NTLM 도메인을 추가하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **시스템 > NTML 도메인**을 선택합니다.
3.  버튼을 클릭하세요.

NTLM 도메인 추가 창이 열립니다.

구성요소	설명
도메인 이름	NTLM 도메인의 이름
PDC 주소	기본 도메인 컨트롤러의 주소 (정의에 대해서는 '용어집' 106쪽 참조)
로그인	(선택 사항) 도메인의 로그인 ID
비밀 번호	(선택 사항) 도메인의 암호

4. 도메인 정보를 입력합니다.
5. **확인**을 클릭하여 연결을 테스트합니다.
6. **추가**를 클릭하세요.


NTLM 도메인 편집

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **네트워크 > NTLM 도메인**을 선택합니다.
3. 도메인을 선택하고 () 단추를 클릭합니다.

NTLM 도메인 편집 창이 열립니다.

4. 새로운 정보를 입력합니다.
5. **확인**을 클릭하세요.

NTLM 도메인 삭제

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **네트워크 > NTLM 도메인**을 선택합니다.
3. 삭제할 NTLM 도메인을 선택합니다.
4.  버튼을 클릭하세요.

확인 후에 지정된 도메인은 제거됩니다.

로그

이벤트 로그

SyncThru™ 6에서 제공하는 로그 메시지를 볼 수 있습니다. 로그 메시지는 사용자 활동을 기록하기 위해 SyncThru™ 6가 생성합니다. 로그 메시지를 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **로그 > 이벤트 로그**를 선택합니다.

이벤트 로그 창이 열립니다.

구성요소	설명
범주	로그 메시지를 발송하는 응용 프로그램입니다.
컴퓨터	로그 메시지가 생성된 SyncThru™ 6의 호스트 컴퓨터입니다.
설명	로그에 기록된 이벤트에 대한 설명입니다.
이벤트	발생한 이벤트의 유형입니다. (예: 로그인 또는 규칙 추가됨 등)
이벤트 시간	이벤트가 기록된 시간입니다.

구성요소	설명
이벤트 유형	이벤트의 심각도를 나타내는 옵션으로 다음과 같은 종류가 있습니다: 정보, 경고, 오류, 성공 감사, 실패 감사
사용자 ID	로그에 기록된 작업이 수행되었을 때 로그인 한 사용자
로그 유형	로그 유형: 응용 프로그램 또는 보안 .

디버그 로그

디버그 로그 설정은 어떤 로그를 서버에 저장할 것인지 선택하는데 사용됩니다. 디버그 로그 수준을 정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **설정**을 클릭하고, 로그 메시지를 구성하기 위해 왼쪽 창에서 **로그 > 디버그 로그**를 선택합니다.
2. 디버그 옵션을 정하고 **적용**을 클릭합니다.

시스템

HTTP 보안

HTTPS 연결 및 인증 구성을 포함하여 SyncThru™ 6 서버 설정을 구성할 수 있습니다. SyncThru™ 6에서, **설정**을 클릭하고 왼쪽 창에서 **시스템 > HTTP 보안**을 클릭합니다.

웹 서버 설정 구성

SyncThru™ 6는 웹 기반 관리 서버입니다. SyncThru는 기본적으로 HTTP 포트 8080에서 작동합니다. 또는 서버가 HTTPS에서 작동할 경우 HTTPS 포트 8081을 사용합니다. **HTTP 포트/HTTPS 포트**에 대한 네트워크 정보를 설정하십시오.

• SSL 사용 설정하기

보안 연결을 사용하려면 SSL 사용을 설정하여 HTTPS를 사용하십시오. **EnSSL 사용** 확인란을 클릭하세요.



- SSL을 사용하는 경우 SyncThru™ 6와 웹 브라우저 간의 모든 통신은 HTTPS에 의해 암호화되어 전송됩니다.
- SyncThru™ 6에 인증서가 있는지 확인하십시오. 인증서가 없으면 SSL을 활성화 할 수 없습니다. (65쪽의 "인증서 생성"을 참조)

SSL 및 인증서

보안을 위해 SSL 연결을 사용하려면 보안 연결에 필요한 인증서를 구성해야 합니다. SyncThru™ 6는 기본 인증서를 제공하지 않습니다.

인증서 생성

설정 메뉴를 클릭한 후에, 왼쪽 창에서 **시스템 > HTTP 보안**을 선택합니다.

- 상태가 **인증서가 구성됨**이면 이미 설치된 인증서가 있는 것입니다. 이 경우 **인증서 세부사항** 단추를 사용하여 설치된 인증서의 세부사항을 볼 수 있습니다("인증서 보기" 65쪽 참조).
- 상태가 **인증서가 구성되지 않음**이면 설치된 인증서가 없는 것입니다. **인증서 구성**을 클릭합니다. 인증서 설정 옵션에는 두 가지가 있습니다.
 - **자체 서명한 인증서 만들기:** SyncThru™ 6에서 제공한 기능을 사용하여 인증서를 만듭니다.
 - **기존 인증서 업로드:** 외부 또는 내부 인증 기관에서 이미 발급한 인증서를 업로드합니다.

인증서 서명 요청 준비하기

신뢰 기관에서 서명해야 하는 자체 서명한 인증서가 있는 경우 CSR이 필요합니다.

인증서 구성 창에서 자체 서명한 인증서를 선택하고 **준비** 단추를 클릭합니다. 그러면 팝업 창에 CSR 텍스트가 생성되므로, 이것을 파일에 붙여넣어 신뢰 기관으로 보내서 인증서를 확인받을 수 있습니다.

인증서 보기

설치된 인증서가 있으면 **인증서 세부사항**을 클릭하여 설치된 인증서에 대한 세부 사항을 조회하십시오.

SSL 연결(HTTPS) 사용

SyncThru™ 6에서, **설정** 메뉴를 클릭하고 왼쪽 창에서 **시스템 > HTTP 보안**을 선택합니다. **EnSSL 사용** 확인란을 선택하세요.



SSL이 사용 가능으로 설정된 경우 웹 브라우저의 주소 표시줄에 https://ip_address:https_port_number를 입력했는지 확인하십시오. 웹 브라우저의 주소 표시줄에 http://ip_address:https_port_number 또는 https://ip_address를 입력하면 페이지가 로드되지 않습니다.

SSL 연결(HTTPS) 사용 안 함

SyncThru™ 6에서, **설정** 메뉴를 클릭하고 왼쪽 창에서 **시스템 > HTTP 보안**을 선택합니다. **EnSSL 사용** 확인란의 선택을 해제하세요.



언제든 하나의 포트(HTTP 또는 HTTPS)만 이용 가능할 것입니다. 응용 프로그램은 HTTP와 HTTPS 양쪽에서 동시에 액세스할 수 없습니다.

인증

인증 기능은 SyncThru™ 6의 액세스 권한을 관리하기 위해 설계되었습니다. **인증**을 활성화 한 경우 웹 브라우저를 통해 SyncThru™ 6에 로그인 하려면 SyncThru™ 6에 사용자 계정을 입력해야 합니다. 사이트 보안 정책에 따라 **인증 유형** 중 하나를 선택하십시오. **인증 유형**은 **로컬 인증**, **LDAP 인증** 및 **도메인 인증**이 있습니다.



- **도메인 인증**이 켜져 있더라도 Windows에서 IE를 사용하는 사용자가 도메인 계정을 사용하거나 사용자의 도메인 계정이 SyncThru™ 6에 등록되어 있으면 사용자가 PC에 로그인할 때 SSO(Single Sign On)가 적용됩니다. 따라서 SSO가 적용된 PC에서 SyncThru™ 6를 열 경우 사용자는 SyncThru™ 6에 로그인할 필요가 없으며, 자동으로 로그인됩니다.
- 설정 도중에 인증을 구성할 경우 SyncThru™ 6는 **로컬 인증**을 사용합니다.

사용자 역할 관리

SyncThru™ 6는 사용자에게 사용자 역할을 할당할 수 있습니다. 역할은 SyncThru™ 6 기능을 사용하기 위한 권한 모음입니다. 사용자에게 역할이 할당되면 해당 사용자는 역할이 지정하는 권한에 액세스할 수 있습니다.

예를 들어, 계정 A가 장치 추가 권한만 가질 경우 계정 A는 장치 추가 기능만 사용할 수 있습니다. 계정이 기본값으로 제공되는 Admin(관리자) 역할을 가지는 경우 해당 계정은 SyncThru™ 6에 로그인한 후 모든 기능을 사용할 수 있습니다. 계정에 역할을 할당한 후 이 기능을 사용하려면 인증 사용을 설정한 다음 SyncThru™ 6에 로그인해야 합니다.

사용자 역할로 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 사용자 역할 보기
- 사용자 역할에 대한 권한 수정('사용자 역할 수정' 66쪽 참조)
- 사용자 역할 추가/제거('사용자 역할 추가' 66쪽, '사용자 역할 삭제' 66쪽 참조)
- 사용자 역할에 대한 권한 구성
- 사용자 역할에 할당된 권한 보기



사이트에 따라 이 역할 기능을 조정하는 작업에 대해서는 RFC 3805의 “역할 모델” 매트릭스를 참조할 수 있습니다 ('역할 참조' 81쪽 참조).

사용자 역할 추가

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **시스템 > 사용자 역할 관리**를 선택합니다.
3. **사용자 역할 목록**에서 **+** 단추를 클릭합니다.

역할 추가 창이 나타납니다.

4. 역할 이름을 입력하고 역할에 대한 권한을 할당하십시오.
5. **추가**를 클릭하세요.
목록에서 해당 역할을 볼 수 있습니다. 또한 목록에서 권한의 갯수도 볼 수 있습니다.

사용자 역할 삭제

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **시스템 > 사용자 역할 관리**를 선택합니다.
3. 제거할 역할을 선택합니다.
4. **사용자 역할 목록**에서 **-** 단추를 클릭합니다.



관리자 역할을 삭제할 수 없음을 유의하십시오.

사용자 역할 수정

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **시스템 > 사용자 역할 관리**를 선택합니다.
3. 수정할 사용자 계정을 선택합니다.

4. **사용자 역할 목록**에서 **⚙** 단추를 클릭합니다.

역할 수정 창이 나타납니다.

5. 원하는 권한을 선택 또는 선택 취소합니다.
6. 창에서 구성된 권한을 볼 수 있습니다.
권한을 변경하고 **확인**을 클릭합니다.



관리자 역할은 수정할 수 없음을 유의하십시오. 이 역할은 모든 권한을 가지므로, **관리자** 역할을 가지는 계정이 있을 경우 해당 계정은 SyncThru™ 6에서 모든 작업을 수행할 수 있습니다.

큰 용지 설정

큰 용지 설정을 통하여 계정 목적을 위해 어떤 용지 크기를 큰 용지로, 어떤 용지를 작은 용지로 볼 것인지 정할 수 있습니다. 용지 설정을 등록하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 설정을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 시스템 > 큰 용지 설정을 선택합니다.
3. 용지 비율을 정하세요.
4. 큰 용지 선택의 한쪽에서 다른 쪽으로 선택한 용지 크기를 이동하려면 가운데 화살표를 클릭합니다.

구성요소	설명
큰 용지와 작은 용지 비율	용지 비율은 계정 및 보고 목적을 위하여 큰 사이즈 용지의 페이지가 작은 사이즈의 용지 유형 당 몇 페이지로 계수될 것인지 결정합니다. 예를 들어, 비율이 2로 정해지는 경우, Ledger 크기의 용지는 큰 용지 쪽에 속하게 되고, 모든 인쇄되는 Ledger 용지는 보고서와 계정에 대해서 2페이지 인쇄로 계수됩니다.
큰 용지 선택	선택한 용지 크기를 한쪽에서 다른 쪽으로 이동하려면 가운데 화살표를 클릭하십시오.
적용	클릭하여 변경사항을 저장합니다.

SyncThru 검색

SyncThru™ 6 또는 SyncThru™ 5를 사용하여 장치를 관리하는 사용자가 누구인지 모니터링 하고 싶다면 다음을 수행하십시오. SyncThru™ 6에서, 설정 메뉴를 클릭하고 왼쪽 창에서 시스템 > SyncThru 검색을 선택합니다. 네트워크에서 실행 중인 모든 SyncThru™ 6 URL을 볼 수 있습니다.

 SLP 프로토콜은 SyncThru 검색에 사용됩니다.

SyncThru™ 6 서버 보기

세부사항을 확인하기 위해 지정된 SyncThru™ 6 서버를 열 수 있습니다.

SyncThru™ 6에서, 설정 메뉴를 클릭하고 왼쪽 창에서 시스템 > SyncThru 검색을 선택합니다. SyncThru™ 6에 대한 링크 열에서 SyncThru로 이동 단추를 클릭합니다.


SyncThru™ 5 서버 보기

세부사항을 확인하기 위해 지정된 SyncThru™ 5 서버를 열 수 있습니다.

SyncThru™ 6에서, 설정 메뉴를 클릭하고 왼쪽 창에서 시스템 > SyncThru 검색을 선택합니다. SyncThru™ 5에 대한 링크 열에서 SyncThru로 이동 단추를 클릭합니다.

파일 관리

파일이 저장되는 저장소의 최대 크기와, 저장되는 파일에 허용되는 최대 파일 크기를 정합니다.

 이 설정은 펌웨어, 드라이버, 글꼴/양식/매크로, 장치, PC 에이전트, 플러그인 파일 저장소에 적용됩니다.

구성요소	설명
최대 저장소 크기(MB)	파일 저장소의 최대 크기(메가바이트 단위). 10~10000사이의 값이 가능합니다.
최대 파일 크기(MB)	저장소에 저장되는 파일에 허용되는 최대 크기 (메가바이트 단위)
적용	클릭하여 변경사항을 저장합니다.

데이터 관리

보고서와 내역 정보가 서버에 저장되는 방식을 정합니다.

구성요소	설명
보고서 정리 방법	시스템이 보고서를 삭제하는 시점에 대한 옵션은 다음과 같습니다. <ul style="list-style-type: none"> • 사용 안 함: 자동 삭제 기능을 사용하지 않습니다. • 자동: 보고서는 데이터 보유 기간에서 지정된 기간이 지난 후에는 자동으로 삭제됩니다. • 수동: 보고서는 사용자가 선택한 날짜에 삭제됩니다.

구성요소	설명
내역 데이터 정리 방법	<p>시스템이 보고서 외의 다른 저장 데이터를 삭제하는 시점에 대한 옵션은 다음과 같습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 사용 안 함: 자동 삭제 기능을 사용하지 않습니다. • 자동: 보고서는 데이터 보유 기간에서 지정된 기간이 지난 후에는 자동으로 삭제됩니다. • 수동: 보고서는 사용자가 선택한 날짜에 삭제됩니다.
장치 그룹 데이터 관리	지우기를 클릭하면 아무 장치도 들어있지 않은 그룹을 삭제할 수 있습니다.
적용	클릭하여 변경사항을 저장합니다.

알림

트위터 알림

트위터 알림 또한 SyncThru™ 6의 예방적 기능 중 하나입니다. 토너 교체와 같은 장치 관리를 담당하는 경우 이 기능을 사용하면 SyncThru™ 6 또는 각 장치를 일일이 확인할 필요가 없습니다. 네트워크로 연결된 인쇄 및 이미징 장치에서 발생하는 이벤트에 대해 트위터 알림 메시지를 받을 수 있습니다.



직접 메시지는 하루 최대 250건, 트윗 메시지는 1000건까지 가능합니다. (30분에 약 128건까지 가능) 자세한 내용은 <https://support.twitter.com/articles/15364-about-twitter-limits-update-api-dm-and-following>에서 확인할 수 있습니다.

트윗수 제한을 초과하여 계정이 차단된다고 하더라도 다른 계정을 사용할 수 있습니다. **트위터 알림** 보기에서 다른 계정으로 다시 로그인 하시면 됩니다. 계정이 차단되었는지 확인하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **로그 > 이벤트 로그**를 선택합니다.
3. 범주 열에서 **트위터 알림**을 찾거나 검색하십시오.
4. 이벤트의 **설명**이 메시지 발송 실패 코드인 "E0501P5014"로 시작하는지 확인하십시오. 이 오류 코드가 있으면 그 계정은 현재 차단상태입니다.

트위터 알림으로 다음 작업을 수행할 수 있습니다.

- 트위터 템플릿 보기
- 트위터 템플릿 등록하기
- 트위터 템플릿 수정하기
- 트위터 템플릿 등록 취소하기

트위터 알림 템플릿 보기

템플릿을 더블 클릭하면 상세 정보를 볼 수 있습니다.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **알림 > 트위터**를 선택합니다.
3. 템플릿 목록에서 행을 더블 클릭합니다.
템플릿이 직접 메시지 보내기로 설정되어 있으면 **팔로워 목록**이 아래로 펼쳐져 열릴 것입니다.
4. 정보를 닫으려면 행을 더블 클릭하십시오.

트위터 알림 템플릿 등록하기

SyncThru™ 6를 열거나 자리를 떠나지 않고 장치에 경고가 발생했는지 확인하는 것은 어렵지 않습니다. 장치에 트위터 알림을 설정해 놓으면 문제가 생겼을 때 SyncThru™ 6가 정보를 알려줄 수 있습니다.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **알림 > 트위터**를 선택합니다.
3. 패널의 **트위터 알림 템플릿 목록**에서 **+** 을 클릭하십시오.




인증이 완료되지 않은 때에는 트위터 인증을 참고하기 바랍니다.

4. 템플릿 이름을 입력하세요.
5. 트위터 설정을 선택합니다. **직접 메시지**를 선택한 경우에는 다음의 하위 단계를 수행하십시오.
 - a. **팔로워** 선택을 클릭합니다.
 - b. 팔로워를 선택하여 오른쪽의 목록으로 이동시킵니다.
 - c. **확인**을 클릭합니다.
6. **추가**를 클릭하세요.


트위터 알림 템플릿 수정하기

트위터 알림 템플릿을 수정하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **알림 > 트위터**를 선택합니다.
3. 수정할 템플릿을 선택합니다.
4.  을 클릭하십시오.
5. 필요하면 템플릿 이름을 변경하십시오.
6. 트위터 설정을 업데이트 합니다. **직접 메시지를** 선택한 경우에는 다음의 하위 단계를 수행하십시오.
 - a. **팔로워 선택**을 클릭합니다.
 - b. 팔로워를 선택하여 오른쪽의 목록으로 이동시킵니다.
 - c. **확인**을 클릭합니다.
7. **저장**을 클릭하세요.

트위터 알림 템플릿 등록 취소하기

지정된 경고 알림이 더 이상 필요하지 않아 경고 알림을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **알림 > 트위터**를 선택합니다.
3. 삭제할 템플릿을 선택합니다.
4.  을 클릭하십시오.



템플릿 목록의 템플릿에 파란색 점이 있으면 **규칙**이 이 템플릿을 사용하고 있어서 삭제로부터 보호됩니다.

트위터 인증

트위터 가입 및 등록

트위터 알림 기능을 사용하려면 먼저 트위터 계정을 만들고 SyncThru™ Admin 6를 응용 프로그램으로 등록해야 합니다. 자세한 방법은 다음 URL에서 확인하기 바랍니다.

- 계정 만들기: <http://support.twitter.com>
- 응용 프로그램 등록: <http://dev.twitter.com/apps/new>



웹사이트: SyncThru Admin 6가 설치된 곳의 포트 번호 포함 IP 주소입니다.
응용 프로그램 유형 > 액세스: 읽기와 쓰기를 선택하십시오.



Notification Unit

Details

Settings

OAuth tool

@Anywhere domains

Reset keys

Delete

Application Details

Name: *

Notification Unit

Your application name. This is used to attribute the source of a tweet and in user-facing authorization screens. 32 characters max.

Description: *

Notification Unit

Your application description, which will be shown in user-facing authorization screens. Between 10 and 200 characters max.


WebSite: *

<http://10.88.183.145:8080/>

Your application's publicly accessible home page, where users can go to download, make use of, or find out more information about your application. This fully-qualified URL is used in the source attribution for tweets created by your application and will be shown in user-facing authorization screens. (If you don't have a URL yet, just put a placeholder here but remember to change it later.)

Application Icon

Change icon:



찾아보기...

Maximum size of 700x JPG, GIF, PNG.

Application Type

Access:

☐ Read only

☒ Read and Write

☐ Read, Write and Access direct messages

What type of access does your application need? Note: @Anywhere applications require read & write access.

Find out more about our [Application Permission Model](#)

Callback URL:

Where should we return after successfully authenticating? For @Anywhere applications, only the domain specified in the callback will be used. OAuth 1.0a applications should explicitly specify their `oauth_callback` URL on the request token step, regardless of the value given here. To restrict your application from using callbacks, leave this field blank.

위의 두 단계가 완료되면 트위터에서 소비자 키와 비밀번호를 얻을 수 있습니다.

트위터 인증

트위터 알림을 이용하려면 먼저 인증을 받아야 합니다. 인증을 받으려면 아래 단계를 따르십시오.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **알림 > 트위터**를 선택합니다.
3. 패널의 **트위터 알림 템플릿 목록**에서 **+** 을 클릭하십시오.
4. **소비자 키**와 **소비자 비밀번호**를 입력하십시오.
5. **확인**을 클릭하여 인증을 받습니다.



인증 받는 계정은 응용 프로그램 소유자의 계정과 동일해야 합니다.

팝업 창에 PIN 코드가 표시될 것입니다.

6. **PIN 코드** 줄에 코드를 입력하고 **확인**을 클릭합니다.

액세스 토큰/액세스 토큰 비밀 번호가 트위터에서 SyncThru로 자동 저장됩니다.

인증 완료한 후 새로운 템플릿을 만들 수 있습니다.



소비자 키와 **소비자 비밀번호**를 업데이트 하려면 **편집**을 클릭하고 **소비자 키**와 **소비자 비밀번호**를 업데이트 한 후에 4번과 5번을 반복하십시오.

규칙에서의 사용

트위터 알림은 **규칙 관리**에서 **작업**의 하나로서 사용되기도 합니다.

1. **규칙** 마법사의 2단계 화면에서 **트위터 메시지 보내기**를 선택하고 아래 방향 화살표 단추를 클릭합니다.
2. 메시지 텍스트를 클릭하세요.
3. 등록정보의 텍스트 길이를 {DeviceIpAddress:10}처럼 정하고 필요하다면 사용자 정의된 메시지를 포함시킵니다. (총 메시지 길이가 120자를 초과해서는 안 됩니다.)
4. 메시지 전송 방법을 지정할 템플릿을 하나 선택합니다.
5. **확인**을 클릭합니다.

이벤트 및 조건에 따라 메시지가 전송됩니다.

SMTP

SMTP 또는 SMTP 사용자 계정을 사용하여 장치 검색과 같은 SMTP 관련 기능에 대한 **SMTP 서버**를 구성할 수 있습니다.

SMTP 서버 추가하기

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **알림 > SMTP**를 선택합니다.

구성요소	설명
SMTP 서버	SMTP 서버의 IP 주소입니다.
SMTP 포트	서버의 포트 번호입니다.
SMTP가 인증을 요구	로그인 시스템을 사용해 SMTP 서버에 액세스 하려면 이 항목을 체크하십시오.
보낸 사람 이메일 주소	사용자로부터 답장 메일을 받으려면 이메일 주소를 입력하십시오.
SMTP SSL 사용	인터넷을 통해 데이터를 안전하게 전송하려면 SSL (Secure Socket Layers)을 활성화 하십시오.

3. 서버의 정보를 입력합니다.
4. **받는 사람 주소**: 칸에 수신자의 이메일 주소를 입력하고 **보내기 테스트**를 클릭하여 연결을 테스트 하십시오.
5. **적용**을 클릭하세요.

작업

예약된 작업

예약된 작업은 이 페이지의 모든 예약된 작업을 목록 또는 달력 보기로 볼 수 있습니다. 창 상단에 있는 **목록** 또는 **달력** 단추를 클릭하면 목록 보기와 달력 보기를 전환할 수 있습니다.

목록 보기

목록 보기는 작업을 목록으로 표시합니다.

구성요소	설명
유형	작업의 소스입니다.
이름	작업의 이름입니다.
일정	일정 이름은 장치 기능의 내역 이름과 동일합니다.
다음 실행 시간	작업이 다시 실행될 시간입니다.
사용자	작업을 생성한 사용자의 ID입니다.

달력 보기

달력은 작업이 있는 날짜에 빨간 삼각형이 있는 큰 달력으로 표시됩니다. 달력의 날짜에 마우스를 올려 놓으면 작업 이름이 있는 풍선이 열립니다.

종료된 작업

종료된 작업은 모든 종료된 작업을 목록 또는 달력 보기로 볼 수 있습니다. 창 상단에 있는 **목록** 또는 **달력** 단추를 클릭하면 목록 보기와 달력 보기를 전환할 수 있습니다.

목록 보기

목록 보기는 작업을 목록으로 표시합니다.

구성요소	설명
유형	수행한 작업의 유형입니다.
이름	작업의 이름입니다.
일정	일정 이름은 장치 기능의 내역 이름과 동일합니다.
시작 시간	작업이 시작된 날짜와 시간입니다.
종료 시간	작업이 종료된 날짜와 시간입니다.
사용자	작업을 생성한 사용자의 ID입니다.

달력 보기

달력은 작업이 있는 날짜에 빨간 삼각형이 있는 큰 달력으로 표시됩니다. 달력의 날짜에 마우스를 올려 놓으면 작업 이름이 있는 풍선이 열립니다.

장치

다음은 장치 설정 메뉴에서 구성할 수 있는 항목들입니다.

경고목록

경고 목록 패널에서 경고 알림을 볼 수 있습니다.

구성요소	설명
모든 범주	사용자가 생성한 범주들의 목록입니다.
경고 이름	경고 알림의 구성된 이름입니다.
심각도	경고의 심각도 수준을 보여줍니다.
토너 수준	경고를 활성화 하는데 요구되는 토너 잔량을 표시합니다.
복구 시간	경고의 복구 시간입니다.

경고 범주 추가하기

범주를 추가하면 관련성 있는 경고들을 하나로 묶을 수 있습니다. 예를 들어, 용지함 경고에 대한 범주를 만들면 용지함 및 용지 오류와 관련된 경고를 추가할 수 있습니다. 경고 범주를 추가하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 경고 목록**을 선택합니다.
3. **경고 범주**단추를 클릭합니다.
 경고 범주 설정 창이 나타납니다.
4. **+** 버튼을 클릭하세요.
5. **범주 이름**을 입력합니다.
6. 왼쪽에서 범주를 선택하세요.
7. 오른쪽의 목록에서 경고 항목을 이동하십시오.
8. **확인**을 클릭합니다.

경고 정보 변경하기

경고를 발하게 하는 **심각도 수준**과 **토너 수준**에 관련된 정보도 여기서 변경할 수 있습니다. 경고 정보를 보려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 경고 목록**을 선택합니다.
3. 변경할 경고를 찾습니다.
4. 폴다운 메뉴에서 옵션을 선택하거나 토너 수준을 변경하여 각기 해당 열에서 **심각도 수준** 또는 **토너 수준**을 변경하십시오.
5. **적용**을 클릭하세요.

수동 장치 검색

SyncThru™ 6는 사용자의 개입 없이 수동적으로 장치를 검색하도록 설정할 수 있습니다.

수동 검색은 말 그대로 SyncThru™ 6가 수동적으로 작동함을 의미합니다. 즉, 장치가 먼저 패킷을 보내면 SyncThru™ 6가 패킷을 탐지합니다. SyncThru™ 6가 먼저 패킷 보내기를 시작하지 않기 때문에 수동 검색은 실행되지 않습니다. 장치가 자신을 알리지 않으면 SyncThru™ 6는 어떤 네트워크 트래픽도 내보내지 않습니다. 수동 검색에는 두 가지 유형이 있습니다.

SyncThru™ 6에서, **설정** 메뉴를 클릭하고 왼쪽 창에서 **장치 > 수동 장치 검색**을 선택합니다.

- **mDNS 검색 사용:** mDNS 검색을 사용할 수 있는 경우 SyncThru™ 6는 포트 5353을 통해 UDP 트래픽 수신을 시작합니다. 장치가 지속적으로 패킷을 알리고 SyncThru™ 6가 이 패킷을 탐지합니다. 이 방법을 사용하여 모든 mDNS 호환 장치를 검색할 수 있습니다.
- **SLP 검색 사용:** SLP 검색을 사용할 수 있는 경우 SyncThru™ 6는 포트 427을 통해 UDP 트래픽 수신을 시작합니다. 장치 전원이 켜져 있을 때 장치는 패킷을 알리고 SyncThru™ 6가 이를 감지합니다. 삼성 장치만 검색됩니다. SLP 멀티캐스트 주소는 239.255.255.253 입니다.

탐색된 장치에 관해 제공되는 정보는 다음과 같습니다.

구성요소	설명
상태	탐색되었을 때 장치의 상태입니다.
결과 설명	상태에 대한 상세 설명입니다. 예를 들어, 성공 상태에는 장치가 이미 존재함 또는 새로운 장치 세부사항이 있을 수 있습니다.
알고리즘	검색 결과에 대한 일반 보기
검색 시간	장치가 검색된 시간
호스트 이름	장치의 호스트 이름
IP주소	장치의 IP 주소
일련번호	장치의 일련번호
MAC 주소	장치의 MAC 주소
모델 이름	장치의 모델 이름

연결

SyncThru™ 6와 장치 간의 통신을 위한 다양한 연결 설정을 구성할 수 있습니다. 이 설정을 변경하려면 **설정** 메뉴를 클릭하고, 왼쪽 창에서 **장치 > 연결**을 선택합니다.

구성요소	설명
SNMP 설정	<ul style="list-style-type: none"> SNMP 시간 초과: 연결이 끊어지기 전까지 유휴 상태로 지속되는 시간을 지정합니다.(밀리초 단위) SNMP 재시도 횟수: SNMP 통신 실패 시 재시도 횟수.
SNMP v1/v2 설정	<ul style="list-style-type: none"> SNMP 읽기 커뮤니티: SyncThru™ 6에서 사용하는 기본 읽기 커뮤니티 이름. 장치를 검색할 때 읽기 커뮤니티 이름 값이 여기에 있는 이름과 다르면 SyncThru™ 6는 장치 정보를 가져오거나 다른 정보를 업데이트할 수 없습니다. 일반적으로 공용이 읽기 커뮤니티 이름의 기본 이름으로 설정되므로, SyncThru™ 6가 이름입니다. 사용자 지정 커뮤니티는 연결 설정에서 지정할 수 있습니다.(‘연결 설정’ 23쪽 참조.) SNMP 쓰기 커뮤니티: SyncThru™ 6에서 사용하는 기본 쓰기 커뮤니티 이름. 장치를 구성할 때 쓰기 커뮤니티 이름 값이 여기에 있는 이름과 다르면 구성이 제대로 작동하지 않습니다.
SNMP v3 설정	<p>SNMPv3은 SNMP의 이전 버전보다 높은 보안을 제공합니다. 장치에서 SNMPv3만 사용할 수 있고 SyncThru™ 6에 SNMPv3에 대한 설정이 없으면 장치와 SyncThru™ 6 간의 통신은 항상 실패합니다. 장치에서 SNMPv3를 사용할 경우 다음 옵션을 장치에 설정된 옵션과 동일하게 구성해야 합니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 문맥 이름: SNMP 엔티티에 의해 액세스할 수 있는 관리 정보 모음입니다. 사용자 이름: SNMP 서버에 액세스하기 위해 사용되는 사용자 이름입니다. 보안 모드: 이 메뉴의 옵션은 없음, 인증, 인증 및 개인보호입니다. 인증을 선택하면 사용자 인증만 수행합니다. 인증 및 개인보호를 선택하면 사용자 인증 및 사용자의 개인보호 절차가 수행됩니다. 인증 프로토콜: 사용자 인증에 사용되는 알고리즘을 선택합니다. 옵션은 HMAC-MD5 또는 HMAC-SHA입니다. 인증 암호: HMAC에 사용되는 인증 키입니다. 개인보호 프로토콜: AES 또는 DES 중에서 개인보호 키에 사용할 암호화 유형을 선택합니다. 이 옵션은 보안 모드에 인증 및 개인보호가 선택된 경우에만 활성화됩니다. 개인보호 암호: 개인보호 알고리즘에서 개인보호 키를 암호화하는데 사용되는 스트림입니다.
내장 웹 서버 설정	<ul style="list-style-type: none"> EWS 로그인 ID: EWS 로그인 ID를 입력합니다. EWS 로그인 암호: EWS 로그인 암호를 입력합니다. EWS 포트: EWS 포트 번호를 입력합니다.
로컬 장치 설정	<ul style="list-style-type: none"> Windows 계정 로그인: Windows 계정 로그인 ID를 입력합니다. Windows 계정 암호: Windows 계정 로그인 암호를 입력합니다.


장치 데이터 수집

데이터 수집 계획


SyncThru™ 6에 등록된 모든 장치에 대해 상태 데이터를 수집하는 일정을 구성할 수 있습니다.

일정 추가


새로운 데이터 수집 일정을 추가하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 장치 데이터 수집**을 선택합니다.
3. **데이터 수집 예약** 섹션에서  단추를 클릭하십시오.
예약 추가 창이 열립니다.
4. 이름을 입력하고, 얼마나 자주 예약을 실행할 것인지 시간 간격을 선택하십시오.
5. **속성 목록 구성**을 클릭합니다.
6. 수집하고 싶은 속성을 왼쪽에서 오른쪽으로 이동하세요.
7. **확인**을 클릭합니다.
8. **추가**를 클릭하세요.

예약 삭제하기

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 장치 데이터 수집**을 선택합니다.
3. 삭제할 예약을 선택하세요.
4. **데이터 수집 예약** 섹션에서  단추를 클릭하십시오.
삭제 명령을 확인하십시오.

예약 수정

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 장치 데이터 수집**을 선택합니다.
3. 수정할 예약을 선택합니다.
4.  버튼을 클릭하세요.
편집 창이 열립니다.
5. 속성을 변경하고 **예약 수정**을 클릭합니다.

데이터 수집 작업 시작하기

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 장치 데이터 수집**을 선택합니다.
3. 시작할 일정을 선택하세요.
4. **지금 인스턴스 시작**을 클릭합니다.
5. **예**를 클릭하세요.

데이터 수집 이력

완료된 데이터 수집 작업을 조회해 볼 수 있습니다.

작업 보기

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 장치 데이터 수집**을 선택합니다.
3. **데이터 수집 내역** 섹션에서 작업을 선택하십시오.
4. **속성 목록**을 클릭합니다.
속성 목록 창이 열리고 데이터 수집 작업으로 수집한 정보를 제공합니다.
5. **닫기**를 클릭합니다.

예약 삭제하기

1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 장치 데이터 수집**을 선택합니다.
3. **데이터 수집 내역**에서 삭제하고 싶은 예약을 선택합니다.
4. **삭제**를 클릭하세요.
삭제 명령을 확인하십시오.

차단된 장치

SyncThru™ 6를 통해 관리할 필요가 없는 장치를 차단할 수 있습니다. **시스템에서 장치 삭제 및 차단** 옵션을 사용하여 **장치 목록**에서 장치를 삭제하면 해당 장치가 **차단된 장치** 목록에 추가됩니다.

SyncThru™ 6가 장치를 검색할 때 차단된 장치는 **장치 목록**에 추가되지 않습니다. 차단된 장치 목록을 보려면 **설정** 메뉴를 클릭하고, 왼쪽 창에서 **장치 > 차단된 장치**를 선택합니다.

차단된 장치를 관리하려면 **차단된 장치** 목록에서 장치를 삭제하십시오. SyncThru™ 6가 장치를 발견하고 해당 장치를 **장치 목록**에 추가합니다.




차단된 장치는 **검색된 장치 목록**에서 회색으로 나타납니다('검색 결과 보기' 33쪽 참조).



장치 공급 수준

장치 공급 수준은 공급을 요청하는 경고가 언제 발송될 것인지를 구성합니다.

새로운 설정 추가하기

새로운 **장치 공급 수준** 설정을 추가하려면 다음 단계를 수행하십시오.


1. **설정**을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 장치 공급 수준**을 선택합니다.
3.  버튼을 클릭하세요.
장치 설정 창이 열립니다.

구성요소	설명
토너 잔량 설정	<ul style="list-style-type: none"> 토너 없음: 토너 없음이 표시되는 잔량 비율입니다. 토너 부족: 토너 부족 경고가 표시되는 잔량 비율입니다. 토너 부족 조기 경고: 토너 부족 조기 경고가 표시되는 잔량 비율입니다.
장치 그룹 동적 그룹	장치를 선택하게 되는 그룹입니다.
	클릭하여 목록에 새로운 장치를 추가합니다.
	클릭하여 시스템에서 장치를 삭제합니다. 이 버튼은 목록에서 장치가 선택된 경우에만 활성화됩니다.
연결 설정	'연결 설정' 23쪽을 참조하십시오. 이 버튼은 목록에서 장치가 선택된 경우에만 활성화됩니다.
필터	정해진 기준에 따라 목록의 장치들을 필터링 합니다.

4. 토너 잔량 설정을 지정하고 장치를 선택합니다.
5. 확인을 클릭합니다.

설정 삭제하기

장치 공급 수준 설정을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오.


1. 설정을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 장치 공급 수준**을 선택합니다.
3. 목록에서 설정을 선택합니다.
4.  버튼을 클릭하세요.
삭제 명령을 확인하십시오.

그룹 공급 수준

그룹 공급 수준은 모델 그룹이 공급을 요청하는 경고를 언제 발송할 것인지를 구성합니다.

새로운 설정 추가하기

새로운 그룹 공급 수준 설정을 추가하려면 다음 단계를 수행하십시오.


1. 설정을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 그룹 공급 수준**을 선택합니다.
3.  버튼을 클릭하세요.
모델 그룹 설정 창이 열립니다.

구성요소	설명
토너 잔량 설정	<ul style="list-style-type: none"> 토너 없음: 토너 없음이 표시되는 잔량 비율입니다. 토너 부족: 토너 부족 경고가 표시되는 잔량 비율입니다. 토너 부족 조기 경고: 토너 부족 조기 경고가 표시되는 잔량 비율입니다.
장치 모델 그룹 설정 선택	설정을 구성할 수 있는 모델 그룹. 이 기능은 Samsung 장치만 이용할 수 있습니다.

4. 토너 잔량 설정을 지정하고 모델 그룹을 선택합니다.
5. 확인을 클릭합니다.

설정 삭제하기

그룹 공급 수준 설정을 삭제하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 설정을 클릭하세요.
2. 왼쪽 창에서 **장치 > 그룹 공급 수준**을 선택합니다.
3. 목록에서 설정을 선택합니다.
4.  단추를 클릭하고 삭제 명령을 확인하십시오.

계정

계정 설정

작업 계정을 사용하여 SyncThru™ 6 자체에 대한 작업 계정을 관리할 수 있습니다.

구성요소	설명
기본 액세스 코드	장치에 대해 장치 계정 을 사용 가능으로 설정할 때 사용자 정의 액세스 코드를 입력하지 않으면 SyncThru™ 6는 기본 값을 액세스 코드로 사용합니다. 여기서 기본 액세스 코드를 변경할 수 있습니다. SyncThru™는 기본값으로 기본 액세스 코드 를 사용합니다.
사용량 간격 재설정	작업 계정 기능을 활성화 한 경우 사용량 계정을 주기적으로 초기화 해야 합니다. 예를 들어, 회사에서 직원들에게 매달 100페이지 인쇄를 허용할 경우 이 옵션을 매월로 설정할 수 있습니다. 분기별로 사용량과 청구서를 확인하려면 이 옵션을 3개월이 끝날 때마다 설정하십시오.
작업 레코드 수집 간격	SyncThru™는 주기적으로 장치에서 모든 작업 레코드를 수집합니다. 이것은 장치에서 데이터를 수집하는 간격입니다. 이 간격을 원하는 대로 변경할 수 있습니다.
사용자에게 나머지 사용량 제한에 대한 알림을 이메일로 보내기	이 옵션을 선택하고 남은 사용량(퍼센트)을 설정하면 SyncThru™는 남은 사용량(퍼센트) 값에 도달했을 때 이메일을 발송합니다. 이 이메일을 수신한 사용자는 관리자에게 허용된 페이지 수를 늘려줄 것을 요청할 수 있습니다.
알림 간격	알림 이메일을 보내기 위한 시간 간격입니다.
다음 대상으로도 이메일 보내기	알림 이메일을 보낼 때 참조로 장치 관리자와 같은 다른 사람에게도 이 이메일을 보낼 수 있습니다.

백업 및 복원

이 장에서는 SyncThru™ 6 데이터베이스와 설정을 백업 및 복원하는 방법을 설명합니다.

시작하기

SyncThru™ 6 데이터베이스의 백업은 예측할 수 없는 상황에 대비하여 정보를 안전하게 보관하기 위한 중요한 단계입니다. 백업된 데이터베이스는 백업 파일로부터 안전하게 복구할 수 있으며, 덕분에 모든 작업을 중단 없이 순조롭게 실행할 수 있습니다.

제약조건

다음은 백업 파일 생성과 관련된 현재의 제약조건입니다.

- PostgreSQL 또는 Microsoft SQL만 지원합니다.
- 전체 데이터베이스만 백업하고 복구할 수 있습니다.
- 백업과 복구 작업은 동일한 데이터베이스 유형에 대해서만 수행할 수 있습니다. 즉, PostgreSQL 데이터베이스를 Microsoft SQL 백업 파일로 복구할 수 없습니다.
- SyncThru™ 6 데이터베이스만 백업하고 복구할 수 있습니다.

전제 조건

SyncThru™ 6 데이터베이스의 백업을 시도할 때에는 먼저 다음 절차 중에 한 가지를 수행하십시오.

1. SyncThru™ 6를 설치합니다.
2. 데이터베이스에 백업할 데이터가 있는지 확인합니다.(즉, SyncThru™ 6에서 몇 가지 작업을 수행하십시오.)
3. SyncThru™ 6를 중지하고 ('SyncThru™ 6 중지' 12쪽 참조), 데이터베이스를 사용 중인 다른 응용 프로그램이 없도록 확인하십시오.
4. 백업/복구 응용 프로그램이 <SyncThru6 설치 폴더>\Tools\BackupRestore 아래에 설치될 것입니다.
5. Java 5 또는 Java 6를 설치하고, JAVA_HOME 포인트 환경 변수를 설치된 Java 위치(일반적으로 <SyncThru6 설치 폴더>\Tools\jre1.6.0_30)로 지정하십시오.

또는

1. SyncThru™ 6를 설치합니다.
2. backup.bat 파일과 restore.bat 파일에서 %java_home%이 나오는 모든 부분을 SyncThru™ 6의 Java 설치 위치(일반적으로 <SyncThru6 설치 폴더>\Tools\jre1.6.0_30)로 교체하여 파일을 편집하십시오.

백업

SyncThru™ 6 솔루션의 데이터베이스를 백업 하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. backup.properties 파일을 편집하여, 백업할 데이터베이스의 데이터베이스 연결 설정을 지정합니다.



연결 설정은 <SyncThru6 설치 폴더>\UniThruTarget Platform 아래에 저장된 db.properties 파일에서 가져올 수 있습니다.

2. configuration_files.properties 파일을 편집하여, 백업에 필요한 솔루션 파일을 모두 추가하십시오.



파일 경로는 솔루션 루트 설치 폴더에 대한 상대 경로여야 합니다.

3. backup.bat를 실행합니다.
4. 솔루션의 설치 루트 폴더에 대한 경로를 입력하십시오. (예: C:\Program Files\Samsung Network Printer Utilities\SyncThru Admin 6)
5. 백업에 성공하면 다음과 비슷한 메시지가 표시됩니다.
 - 데이터베이스 백업 폴더 위치: .../BackupRestore/backup/data/
 - 구성 백업 폴더 위치: .../BackupRestore/backup/config/
 - 백업 파일 위치: .../BackupRestore/backup_....bk
6. 새로운 .bk 파일을 제외하고 폴더에 새로 생성된 모든 파일을 삭제하십시오.
7. .zip 형식의 .bk 파일에 다음의 두 폴더가 들어 있는지 확인하십시오: config and data.
“config” 폴더에는 솔루션 플랫폼 디렉토리의 파일들이 들어 있고, “data” 폴더에는 두 개의 xml 파일 db.schema-<db-server>.xml과 db.data-<db-server>.xml이 있습니다.

복원

SyncThru™ 6 솔루션의 데이터베이스를 복원하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. 솔루션 데이터베이스를 삭제하고 다시 만들려면 데이터베이스 클라이언트를 이용하십시오.
2. restore.properties 파일을 편집하여 복원할 데이터베이스를 위한 데이터베이스 연결 설정을 지정하십시오.



연결 설정은 <SyncThru6 설치 폴더>\UniThruTarget Platform 아래에 저장된 db.properties 파일에서 가져올 수 있습니다.

3. restore.bat을 실행하십시오.
4. 솔루션의 설치 루트 폴더에 대한 경로를 입력하십시오. (예: C:\Program Files\Samsung Network Printer Utilities\SyncThru Admin 6)
5. 백업 과정에서 얻은 백업 파일의 이름을 제공하십시오.



파일은 restore.bat와 동일한 디렉토리에 있어야 합니다.

6. 복원이 완료되면, "데이터베이스 복원이 완료되었습니다!"와 "구성 파일 복원이 완료되었습니다"의 두 가지 메시지가 표시됩니다.
7. 데이터베이스 데이터가 올바르게 복원되었는지 확인하십시오.
8. 복원 파일의 내용에 문제가 없는지 확인하십시오.
9. 복원된 데이터베이스로 SyncThru™ 6을 시작하십시오.

데이터 참조

이 장의 주요 내용은 다음과 같습니다.

- MIB 참조
- 데이터 매트릭스
- 역할 참조

MIB 참조

일반 지원

SyncThru™ 6는 SNMP 쿼리를 사용하여 프린터로부터 정보를 수집합니다. 표시되는 정보량 및 제공되는 기능은 SNMP 쿼리에 응답하는 프린터의 고유 기능에 따라 달라집니다.

SyncThru™ 6 지원 장치

SNMP 및 표준 프린터 MIB(RFC 1759)를 지원하는 네트워크에 직접 연결된 모든 인쇄 및 이미지 장치가 지원됩니다. 네트워크 SNMP 프린터 및 MFP는 다음 RFC(Request for Comments) 표준을 지원해야 합니다.

- RFC 1213(TCP/IP의 경우 MIB-II)
- RFC 1759(프린터 MIB v1)
- RFC 3805(프린터 MIB v2)
- RFC 3806(프린터 마감 MIB)
- RFC 1514 / RFC 2790(호스트 리소스 MIB v1, v2)

삼성 Private MIB

Samsung 장치의 경우 SyncThru™ 6는 훨씬 더 많은 정보와 기능을 제공합니다.

- 삼성 호스트 리소스 MIB
- 삼성 서비스 모니터 MIB
- 삼성 진단 MIB
- 삼성 파일 저장소 MIB
- 삼성 일반 MIB

데이터 매트릭스

데이터와 정보

SyncThru™ 6는 장치 상태와 같은 원시 데이터를 장치에서 수집하고 수집된 데이터를 기준으로 유용한 정보를 생성합니다. 아래 표에서 SyncThru™ 6가 관리하는 데이터 범주를 볼 수 있습니다.

	데이터	정보
	장치의 원시 데이터	<ul style="list-style-type: none">• 일반적으로 분석 및 보고서 또는 대시보드에 사용• 원시 데이터에 기반한 생성
장치	<ul style="list-style-type: none">• 모델 이름과 같은 속성: 장치관리 메뉴에서 이 데이터를 볼 수 있습니다.• 파일: 펌웨어 또는 글꼴/매크로/양식 파일을 관리하기 위한 파일 리포지토리를 볼 수 있습니다.• 경고	예방적 분석을 포함하여 여러 보고서를 보고서 에서 볼 수 있습니다. 뿐만 아니라 대시보드 는 장치를 효율적으로 모니터링하기 위한 유용한 통계를 제공합니다. 그러나 무엇보다도 SyncThru™ 6에 액세스하지 않고 경고 알람을 가져올 수 있습니다. 이 기능들은 책상을 떠나지 않고도 장치를 관리할 수 있게 해줍니다.
사용자	<ul style="list-style-type: none">• 사용자 계정 및 역할• 작업 계정이 설치된 경우 사용 및 권한	SyncThru™ 6는 사용자를 위해 사용자 정의된 UI를 제공합니다. 작업 계정 이 설치된 경우 원시 데이터를 사용하는 다양한 보고서가 제공됩니다.

	데이터	정보
SyncThru™ 6 자체	<ul style="list-style-type: none"> • 서버 구성 설정 • 도움말 • 로그 및 내역 • 활성 작업 	

장치에서 데이터 수집

SyncThru™ 6의 일차적인 사용 목적은 장치 관리이기 때문에 장치에서 데이터를 수집하는 것은 SyncThru™ 6이 수행하는 가장 중요한 작업 중에 하나입니다. 장치는 수백 개 이상의 속성을 가지고 있으므로 실시간으로 모든 속성을 가져올 수는 없습니다. 따라서 SyncThru™ 6는 다음과 같이 속성을 분류합니다.

범주	설명	속성	DB에 보존	DB 업데이트	기본 업데이트 간격
ID	<ul style="list-style-type: none"> • 장치 식별에 사용됩니다. • 초기화 후 시간 경과에 따른 변경 없음 	<ul style="list-style-type: none"> • 하드웨어 주소 • 일련 번호 	예	아니요	해당 없음
속성. 1	<ul style="list-style-type: none"> • 장치 상태를 모니터링하기 위해 자주 수집합니다. • 시간이 지남에 따라 항상 변경됩니다. 	<ul style="list-style-type: none"> • 장치 상태 	예	예	10분
속성. 2	<ul style="list-style-type: none"> • 주기적으로 수집합니다. • 시간이 지남에 따라 변경이 예상됩니다(속성 1보다 적은 빈도) 	<ul style="list-style-type: none"> • 경고(문제) • 소모품 • 사용량 카운터 • 총 페이지 수 • 컬러 페이지 수 • 흑백 페이지 수 	예	예	1시간
속성. 3	<ul style="list-style-type: none"> • 주기적으로 수집합니다. • 변경사항이 거의 발생하지 않습니다. 	<ul style="list-style-type: none"> • 위치 • 모델 이름 • 호스트 이름 • 저장소 파일 • 용지함 정보 및 기타 속성 	예	예	24시간

역할 참조

다음 표는 RFC3805에 기반합니다.

역할 할당 도움말

다음 표는 사용자에게 역할을 할당하는 데 도움을 줍니다.

필수 영역	설명	SYNCTHRU™ 6 기능	사용자 역할
이벤트 알림	정의된 프린터 이벤트가 있는지 여부에 대한 알림을 수신합니다. 경고, 오류, 작업 단계 완료 등을 비롯한 다양한 유형의 이벤트가 있습니다.	설정 메뉴 > 장치 > 경고 목록 을 클릭합니다.	<ul style="list-style-type: none">• 운영자• 기술자
프린터 구성	현재 프린터 구성을 쿼리합니다.	구성 창을 보려면, 장치 > 장치 관리 > 설정을 변경할 장치 선택 > 장치 구성 탭을 선택하십시오.	<ul style="list-style-type: none">• 시스템 관리자• 설치자
프린터 소모품	프린터의 임의 및 모든 소모품의 현재 상태를 확인합니다.	<ul style="list-style-type: none">• 대시보드 메뉴를 클릭합니다.• 장치 > 장치 관리를 클릭합니다.	<ul style="list-style-type: none">• 운영자• 용량 계획자• 회계 담당자
내부 프린터 상태	프린터의 현재 상태를 확인합니다.	<ul style="list-style-type: none">• 대시보드 메뉴를 클릭합니다.• 장치 메뉴 > 장치 관리를 클릭합니다.	<ul style="list-style-type: none">• 운영자• 기술자• 시스템 관리자

역할 및 역할 설명

다음 표는 각 역할에 대해 설명합니다.

역할	설명
사용자 (USER)	인쇄 작업을 프린터로 제출하는 사람 또는 응용프로그램: 일반적으로 전체 인쇄 환경에서 “최종 사용자”로 표시되었습니다.
운영자 (OP)	빈 용지함 채우기, 전체 출력함 비우기, 토너 카트리지 교체, 간단한 용지 걸림 해결 등과 같은 작업을 포함하여 매일 장치 관리를 담당하는 사람입니다.
기술자 (TECH)	오작동 장치 수리, 일상적인 예방적 관리 수행 및 일반적으로 프린터 내부에 대한 고급 교육이 필요한 기타 작업을 담당하는 사람입니다. “기술자”의 예로 제조업체의 현장 서비스 담당자 또는 제조업체나 해당 담당자로부터 공식적으로 교육을 받은 사람이 있습니다.
시스템 관리자 (MGR)	프린터, 인쇄 대기열 및 네트워크 연결 문제를 포함하여 전체 인쇄 환경과 관련된 구성요소의 구성 및 문제 해결을 담당하는 사람입니다. 일반적으로 시스템 관리자는 장치 시스템 구성요소의 전반적인 작동 무결성을 보장하는 책임을 지고 있으며 일반적으로 다른 모든 역할에서 조정의 중심점 역할을 하는 것으로 표시됩니다.
헬프 데스크 (HELP)	사용자 교육 및 인쇄 문제 해결을 포함하여 인쇄에 필요한 사용자 지원을 담당하는 사람입니다.
자산 관리자 (AM)	조직의 인쇄 시스템 자산(주로 프린터) 관리를 담당하는 사람입니다. 자산 관리자는 현재 진행 상태를 기준으로 인쇄 자산의 위치를 식별하고 추적할 수 있어야 합니다.
용량 계획자 (CP)	사용량 경향을 기준으로 프린터 획득 및/또는 프린터 배치를 계획하기 위해 현재 진행 상태를 기준으로 인쇄 리소스 사용량을 추적해야 하는 사람입니다.
설치자 (INST)	로컬 시스템에 인쇄 시스템 구성요소를 설치하거나 구성하는 일을 담당하는 사람 또는 응용프로그램입니다.
회계 담당자 (ACCT)	사용된 리소스에 대해 사용자에게 청구하기 위해 현재 진행 상태를 기준으로 인쇄 리소스의 사용량을 추적하는 일을 담당하는 사람입니다.

문제 해결

이 장에서는 문제가 발생했을 경우 해결하는 방법을 설명합니다.

일반적인 오류

브라우저에서 SyncThru™ 6에 액세스할 수 없습니다.



Firefox를 클라이언트로 사용 중이고 SyncThru가 HTTPS를 사용하는 경우 SyncThru에 액세스할 때 문제가 발생할 수 있습니다. 이 문제를 해결하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. Firefox 메뉴 > **옵션**으로 갑니다.
2. **고급** > **암호화** 탭을 선택하십시오.
3. "TLS 1.0 사용" 확인란의 선택을 취소하고 **확인**을 클릭합니다.

사용자 작업

- 웹 브라우저에 입력한 URL 및 포트 번호가 올바른지 확인하십시오.
- SyncThru™ 6에서 해당 브라우저를 지원하는지 확인하십시오.
- 관리자에게 문의하십시오.

관리자 작업

- SyncThru™ 6가 실행 중인지 확인하십시오. 서버가 실행되고 있지 않으면 서비스를 다시 시작해야 합니다. 서비스가 실행 중이면 시스템을 다시 시작하십시오.
- SyncThru™ 6가 설치된 호스트 컴퓨터에서 SyncThru™ 6에 액세스할 수 있는지 확인하십시오. 호스트 컴퓨터에서 SyncThru™ 6에 액세스할 수 있지만 원격 컴퓨터에서는 액세스할 수 없으면 브라우저와 SyncThru™ 6 호스트 컴퓨터 간의 통신을 방해하는 네트워크 문제가 원인일 가능성이 있습니다.
 - 네트워크 관리자에게 문의하십시오. 특히 보안 문제와 관련된 네트워크 정책을 확인해야 합니다.
 - 방화벽과 같은 원격 컴퓨터의 보안 설정을 확인하십시오. 네트워크 관리자 또는 방화벽에 의해 SyncThru™ 6의 서비스 포트 번호가 차단된 경우 이 문제가 있을 수 있습니다.
 - 설치 시 방화벽 구성을 확인하지 않은 경우 이 문제가 발생할 수 있습니다. 방화벽 설정을 확인하십시오. 기본적으로, SyncThru™ 6는 설정을 변경하지 않으면 자동으로 방화벽 예외를 구성합니다.

SyncThru™ 6 에 파일을 업로드할 수 없습니다.

Internet Explorer 사용

클라이언트로 Internet Explorer를 사용 중이고 SyncThru™ 6 에서 HTTPS를 활성화한 경우 SyncThru™ 6 서버로 파일을 업로드 하는데 문제가 발생할 수 있습니다. 이 문제를 해결하려면 다음 단계를 수행하십시오.

1. Internet Explorer 메뉴 > **도구**로 가십시오.
2. **인터넷 옵션**을 클릭한 다음 **고급** 탭을 선택합니다.
3. **설정** 섹션에서 **보안** 아래의 "TLS 1.0 사용" 확인란의 선택을 취소하십시오.
4. **확인**을 클릭하여 설정을 저장합니다.

Firefox, Chrome, Safari 사용자의 경우

클라이언트로 Firefox, Chrome 또는 Safari를 사용 중인 경우 SyncThru™ 6 서버에 파일을 업로드 하는 것은 지원되지 않습니다.


SyncThru™ 6 에서 상황에 맞는 도움말을 열 수 없습니다.

클라이언트로 Safari를 사용 중이고 SyncThru™ 6 에서 HTTPS를 활성화한 경우 SyncThru™ 6에서 상황에 맞는 도움말을 여는데 문제가 생길 수 있습니다. 이 문제를 해결하려면 다음 중 하나를 수행하십시오.

1. 브라우저의 도구모음에서 **설정** 아이콘을 클릭합니다.
 2. **팝업 창 차단**의 선택을 취소하십시오.
- 또는
1. **편집** 메뉴에서 **팝업 창 차단**의 선택을 취소합니다.

네트워크로 연결된 일부 장치를 찾을 수 없습니다

관리자 작업

- 지정된 장치가 켜져 있는지 확인하십시오.
 - Windows **시작** 메뉴에서 **실행**을 선택하고 **cmd**를 입력합니다. 창이 나타납니다. 그런 다음 **ping**과 지정된 IP 주소를 입력하여 네트워크 연결을 확인하십시오.
- 장치에 네트워크 통신 문제가 있을 수 있습니다. 프로토콜 상태와 같은 지정된 장치의 네트워크 구성을 확인하십시오.
 - SNMP 커뮤니티 이름을 확인하십시오. SNMP GET 커뮤니티 이름에 **public**이 포함되는지 확인하십시오.
- 찾으려는 장치의 IP 주소를 알고 있으면 **장치 목록**에 있는  단추를 사용하여 장치를 추가할 수 있습니다.
- 브로드캐스트** 검색 방법을 사용한 경우,
 - 네트워크 트래픽이 적을 때 검색을 실행하십시오. 네트워크의 사용량이 많을 경우에는 SyncThru™ 6가 일부 장치를 탐지하지 못할 수 있습니다.
 - 또는 **IP 범위**나 **CSV 가져오기** 같은 다른 검색 방법을 시도해 보십시오. 일부 장치가 동일한 서브넷에 존재하지 않는 경우 **브로드캐스트** 검색으로는 이러한 장치를 찾을 수 없습니다.
- SLP** 검색 방법을 사용한 경우,
 - 장치가 멀티캐스트 브로드캐스트를 지원하는지 확인하십시오. 장치가 지원하지 않으면 다른 검색 방법을 시도하십시오.
 - 라우터의 멀티캐스트 사용 여부를 확인하십시오. 라우터를 사용할 수 없으면 멀티캐스트 패킷이 라우터에서 전송되지 않습니다. 라우터에서 멀티캐스트를 사용할 수 있게 네트워크 관리자에게 요청해야 합니다.
- IP 범위** 검색 방법을 사용한 경우,
 - 검색을 위한 **IP 범위**가 검색 중인 네트워크를 나타내는지 확인하십시오. 사용자의 네트워크 모니터링 시스템에서 검색 작업을 네트워크에 대한 공격으로 간주할 수 있습니다. 이런 경우, 이 검색을 실행할 경우에는 네트워크 관리자에게 알려 주십시오.
 - SyncThru™ 6가 여전히 장치를 찾다면 장치에 네트워크 통신 문제가 있을 수 있습니다. 프로토콜 상태와 같은 지정된 장치의 네트워크 구성을 확인하십시오.

로컬로 연결된 장치를 찾을 수 없습니다

장치는 로컬 네트워크에 있는 원격 컴퓨터에 연결되어 있습니다. 그러나 로컬 장치 검색이 장치를 찾을 수 없습니다.

관리자 작업

- 시작된 검색에 구성된 로컬 장치 계정 및 로컬 장치 암호가 올바른지 확인하십시오. 검색을 수행하기 위해 이 계정은 원격 컴퓨터에서 관리자 권한을 가지고 있어야 합니다.
- 원격 컴퓨터의 운영 체제가 Windows XP/Vista이고 도메인 이외의 구성이 사용되는 경우 원격 컴퓨터에서 게스트 사용자가 차단되지 않았는지 확인하십시오. 또한 **Windows 탐색기**의 **모든 사용자에게 동일한 풀더 공유 권한을 지정** 옵션 선택을 취소해야 합니다.
- WMI 서비스는 DCOM을 사용하여 원격 컴퓨터와 통신합니다. 네트워크 방화벽을 사용할 경우 DCOM 연결을 허용하기 위해 방화벽을 적절하게 구성해야 합니다. 네트워크 방화벽을 구성하려면 해당 방화벽의 사용자 설명서를 참조하십시오. 시스템에 Windows XP 기본 제공 방화벽이 있으면 Windows 사용자 설명서를 확인하십시오.



Microsoft 웹 사이트(<http://www.microsoft.com>)에서 DCOM 및 WMI 문제의 해결책에 대한 추가 정보를 볼 수 있습니다.

로컬 장치 검색 실패


최신 버전의 Windows에서는 SyncThru™ 6 서비스가 "로컬 시스템" 사용자 아래에서 시작되는 경우 로컬 장치 탐색에 실패합니다.

관리자 작업

- 가능한 해결책으로 관리자 계정 아래에서 SyncThru™ 6 서비스를 시작하는 방법이 있습니다.
- 이 문제는 아직 완전히 해결되지 않았습니다.

잘못된 장치 상태가 나타납니다

사용자 및 관리자 작업

- 네트워크가 사용 중이거나 네트워크 트래픽 양이 많은 경우 SyncThru™ 6가 일부 패킷을 놓칠 수 있습니다.
 - 장치가 켜져 있는지 확인하십시오.
 -  단추를 클릭하여 장치 목록을 새로 고치십시오.
 - 문제가 계속 발생하면 네트워크 관리자에게 네트워크 통신 상태를 문의하십시오.

로컬로 연결된 장치에 대한 장치 상태가 표시되지 않습니다

SyncThru™ 6가 로컬로 연결된 장치를 발견했지만 상태가 표시되지 않습니다.

관리자 작업

로컬 장치 검색은 특수 **WMI Provider**가 원격 컴퓨터에 설치되었고 로컬로 연결된 장치가 삼성의 USB 인터페이스를 지원하는 경우 Samsung 장치에 대한 추가 정보를 표시합니다. 이 **WMI Provider** 구성요소는 로컬 장치를 검색하는 중에 원격 컴퓨터에 자동으로 설치됩니다. **WMI Provider**는 USB 인터페이스만을 통해서만 연결되는 장치를 지원합니다. 장치가 추가 정보를 제공할 수 있는 경우 상태가 표시됩니다.

- 네트워크 방화벽을 통해 SyncThru™ 6가 네트워크에 액세스할 수 있는지 확인하십시오.
- 원격 컴퓨터의 운영 체제가 Microsoft Windows 2003 Server인 경우 **제어판의 원격 프로그램** 또는 **추가**를 사용하여 **MSI WMI Provider** 구성요소를 추가해야 할 수 있습니다. **Windows 구성 요소 추가/제거** 기능을 사용하십시오.

펌웨어 업로드 및 업데이트 시간이 너무 오래 걸립니다

관리자 작업

- 사이트에 네트워크 통신 문제가 있을 수 있습니다. 네트워크 관리자에게 먼저 문의하십시오.
- 파일 크기 문제일 수 있습니다. 대용량 파일을 업로드하거나 업데이트할 경우에는 시간이 더 오래 걸릴 수 있습니다.

파일 저장소 메뉴에서 장치를 선택할 때 파일 목록(글꼴/매크로/양식)이 표시되지 않습니다.

- 다음 사항이 올바른지 확인하십시오.
 - 선택한 장치가 네트워크에 있어야 합니다.
확인 방법: Windows **시작** 메뉴에서 **실행**을 선택하고 **cmd**를 입력합니다. 그런 다음 **ping**과 지정된 IP 주소를 입력하여 명령 창에서 네트워크 연결을 확인합니다.
 - 선택한 장치는 SyncThru™ 6 **파일 저장소** 기능을 지원합니다.
 - 따라서 장치에는 파일이 하나 이상 있습니다. 장치에 파일이 없으면 이 문제가 발생할 수 있습니다.문제가 계속 발생하면 네트워크 관리자에게 문의하십시오.

파일을 지정된 장치에 업로드할 때 파일이 성공적으로 업로드되더라도 결과는 항상 실패로 나타납니다.

- 다음 설정이 올바른지 확인하십시오.
 - SyncThru™ 6가 설치된 컴퓨터에서 실행 중인 다른 SNMP 트랩 서버가 있는지 확인하십시오. 이런 경우에는 해당 트랩 서버가 162 포트를 통해 트랩을 가로챌 수 있어 SyncThru™ 6는 트랩을 가져올 수 없습니다. 따라서 SyncThru™ 6는 연결 시간 초과를 인식하므로 항상 결과가 실패로 됩니다.
 - SyncThru™ 6가 Windows XP Service Pack 2에 설치된 경우 포트 162가 **Windows 보안 센터**에 있는 **Windows 방화벽** 구성의 **예외 목록**에 추가되어야 합니다. 설치 중에 방화벽 구성을 선택 취소한 경우 서버의 방화벽 설정을 확인해야 합니다.

구성 내역에 항상 “실패”가 표시됩니다

- 다음 설정이 올바른지 확인하십시오.
 - 장치가 Samsung Private MIB를 지원하는지 확인하십시오. (**장치 구성**의 모든 항목에는 장치 내 MIB 정보와의 종속성이 있습니다. **위치**, **연락처** 및 **호스트 이름**만 공용 MIB, RFC1213에 연결됩니다. ‘MIB 참조’ 79쪽 참조.
 - 장치의 **SNMP 쓰기 커뮤니티** 이름이 올바른지 확인하십시오. 이 **장치 구성**은 SNMP SET 명령을 사용하므로 SNMP 설정이 필요합니다.
 - 장치의 **SNMP 쓰기 커뮤니티** 이름이 SyncThru™ 6의 **SNMP 쓰기 커뮤니티** 이름과 동일한지 확인하십시오. 그렇지 않으면 장치와 SyncThru™ 6 간의 SNMP 통신이 항상 실패합니다. 자세한 내용은 ‘연결’ 73쪽을 참조하십시오.

LDAP 검색을 사용하여 장치를 찾을 수 없음

- 공유 Windows 프린터 포트 형식, IP_<ip-addr>(대소문자 구분. 예: IP_19.168.1.100)이 장치를 검색하는 데 유일하게 지원되는 프린터 포트 형식인지 확인하십시오. LDAP 검색은 네트워크로 연결된 장치를 찾는 데 사용될 때 **Active Directory**에 있는 공유 Windows 프린터를 검색합니다. LDAP 검색은 공유하는 프린터의 프린터 포트 이름에서 IP 주소 정보를 추출합니다. 포트 이름을 구분 분석하여 IP 주소를 통신에 사용합니다. 포트 이름이 유효한 IP 주소를 포함하지 않으면 네트워크 장치가 검색되지 않을 수 있습니다.

HTTP/HTTPS 구성에 일부 포트를 사용할 수 없습니다.

- 다음 TCP 포트 목록은 Flash Player에 의해 차단되어 있습니다. HTTP 또는 HTTPS 구성에 대해 이러한 포트를 사용하려는 경우 오류가 발생할 수 있습니다.

포트	사용량	포트	사용량	포트	사용량	포트	사용량
20	ftp data	42	name	113	auth	587	smtp
21	ftp control	43	nickname	115	sftp	601	syslog
1	tcpmux	53	domain	117	uucp-path	636	ldap+ssl
7	echo	77	priv-rjs	119	nnntp	993	ldap+ssl
9	discard	79	finger	123	ntp	995	pop3+ssl
11	systat	87	ttylink	135	loc-srv/ epmap	2049	nfs
13	daytime	95	supdup	139	netbios	4045	lockd
15	netstat	101	hostriame	143	imap2	6000	x11
17	qotd	102	iso-tsap	179	bgp		
19	chargen	103	gpptnp	389	ldap		
22	ssh	104	acr-nema	465	smtp+ssl		
23	telnet	109	pop2	512	uucp		
25	smtp	110	pop3	556	remoteifs		
37	time	111	sunrpc	563	nnntp+ssl		

자세한 내용은 AS3 개발자 안내서를 참고하십시오. http://help.adobe.com/en_US/as3/dev/as3_devguide.pdf

질문과 대답

이 장에서는 자주 묻는 질문에 대한 답변을 제공합니다.

질문과 대답

설치 후 SyncThru Web Admin Service에 액세스하려면 어떻게 해야 하나요?

웹 브라우저에서

다음 주소 중 하나를 입력합니다.

- `http://server_name.domain:port_number`
- `http://ip_address:port_number`



- “server_name.domain”은 SyncThru™ 6 호스트 컴퓨터의 호스트 이름이고, “ip_address”는 SyncThru™ 6가 설치된 컴퓨터의 IP 주소이고, “port_number”는 설치 중 입력한 포트 번호입니다.

시작 메뉴

시작 메뉴에서 **프로그램 > 삼성 네트워크 프린터 유틸리티 > SyncThru™ 6 > SyncThru™ 6**를 클릭합니다.

Window XP Service Pack 2가 SyncThru™ 6에서 지원됩니까?

방화벽을 사용할 수 없거나 다음 포트를 사용할 수 있는 경우 SyncThru Web Admin Service는 Windows XP Service Pack 2를 지원합니다.

- **5432:** PostgreSQL을 사용하는 경우 PostgreSQL port 포트 번호
- **8080:** HTTP 기본 포트. 또는 HTTP에 대한 다른 포트 번호를 구성할 경우, 지정된 포트 번호를 사용할 수 있어야 합니다.
- **8081:** HTTPS 기본 포트. 또는 HTTPS에 대한 다른 포트 번호를 구성할 경우, 지정된 포트 번호를 사용할 수 있어야 합니다.
- **427 :** SLP 멀티캐스트 검색 포트 번호
- **161 :** SNMP 통신 포트
- **162 :** 트랩 수신 포트 번호
- **5353:** mDNS 검색 포트 번호

SyncThru™ 6의 버전 정보는 어디서 볼 수 있습니까?

SyncThru™ 6를 설치한 후에, 지원되는 웹 브라우저로 SyncThru™ 6를 엽니다.

브라우저 상단 우측에 위치한 **정보**를 클릭하십시오. 버전 정보와 데이터베이스 정보가 여기 표시되어 있습니다.

장치 검색 속도를 높이는 방법이 있습니까?

기본적으로, **브로드캐스트** 및 **SLP**가 속도가 가장 빠른 검색 방법인 반면 **IP 범위** 및 **CSV 가져오기**는 속도가 느립니다. 장치 검색과 관련하여 속도에 문제가 있는 경우 **검색** 장에서 권장된 검색 전략을 확인하십시오(‘장치 검색’ 31쪽 참고).

또한 다른 검색 옵션인 수동 검색 설정도 사용할 수 있습니다.

SyncThru™ 6에서 **설정** 메뉴 > **설정** > **장치 관리** > **검색**을 클릭합니다.

수동 SLP 검색 또는 수동 mDNS 검색은 네트워크 트래픽 문제 없이 더 빨리 작동합니다.

IP 범위의 경우 다음을 참조하십시오.

- **IP 범위** 검색은 모든 IP 주소를 확인합니다. 범위가 사용되지 않은 많은 IP 주소를 포함할 경우 SyncThru™ 6는 이러한 주소를 확인하는데, 이로 인해 검색 시간 문제가 발생합니다. IP 주소 지정 체계 및 네트워크 환경에 대해 네트워크 관리자에게 문의하거나 이러한 정보를 이미 알고 있는 경우에는 검색이 더 빨라질 수 있습니다.
- 네트워크 환경에 따라 특정 범위의 IP 주소를 구성할 수 있습니다.
- 다양한 여러 **IP 범위** 설정을 사용하려는 경우 고유 검색을 예약할 수 있습니다(‘장치 검색’ 31쪽 참조).



SyncThru™ 6에서는 가능하면 작업하지 않는 시간에 검색을 실행하도록 권장합니다. 그러나 이 경우 모든 장치는 켜져 있어야 합니다.

그룹 관리의 목적은 무엇입니까?

장치 그룹을 통해 장치 검색, 장치 상태 확인, 관리 및 기타 관리 작업을 보다 쉽게 수행할 수 있습니다. 예를 들어, 고유한 실제 위치별로 그룹을 만들 경우 쉽게 그룹을 모니터링하거나 관리할 수 있습니다.



단일 장치가 개수 제한 없이 여러 그룹에 속할 수 있습니다.

현재의 SyncThru™ 6에서 동일한 데이터베이스를 가지는 이전 버전으로 다운그레이드할 수 있습니까?

기본적으로, 데이터베이스 스키마 등이 미래에 어떻게 변경될지 예상할 수 없으므로 SyncThru™ 6에서는 다운그레이드를 지원하지 않습니다. 즉, 다시 설치할 이전 버전은 현재 SyncThru™ 6에서 이전 버전 스키마로 데이터베이스 스키마 업데이트를 지원하지 않습니다. 따라서 SyncThru™ 6의 이전 버전을 다시 설치할 경우 데이터베이스 테이블을 새로 만드는 것이 좋습니다.

SyncThru™ 6에 대해 질의하려면 Samsung 프린터 서비스에 어떻게 연락합니까?

삼성 웹 사이트 <http://www.samsungprinter.com>에서 문의할 수 있습니다.

하나의 데이터베이스를 실행 중이지만 작업 관리자에는 여러 개의 postgres.exe 작업이 있습니다. 이것이 정상적인 작동입니까?

PostgreSQL의 정상적인 작동입니다. PostgreSQL은 PostgreSQL 데이터베이스에 대해 작업 관리자에 8-10개 정도의 작업을 작성합니다.

보안 참조

이 장에서는 SyncThru™ 6가 보안을 위해 제공하는 기능을 설명합니다.

이 장의 주요 내용은 다음과 같습니다.

- SSL 통신(HTTPS)
- 사용자 인증
- SNMPV3
- 사용자 자격증명

SSL 통신(HTTPS)

SSL(RFC5246)은 Secure Sockets Layer의 약어입니다. 이것은 네트워크에 보안 통신을 제공하는 암호 프로토콜입니다. SSL 사용을 설정할 경우 브라우저에서 SyncThru™ 6 서버로 전송되는 모든 데이터가 암호화됩니다.

관련 항목:

- SyncThru™ 6에서, **설정** 메뉴 > **시스템** > **HTTP 보안**을 클릭합니다.

사용자 인증

SyncThru™ 6 서버 자체에 대한 액세스를 제어하기 위해 인증 기능이 제공됩니다. 인증 사용을 설정하면 등록된 사용자인 SyncThru™ 6를 열 수 있습니다. SyncThru™ 6에는 로그인 ID와 암호가 필요합니다.

뿐만 아니라, 등록된 사용자는 서로 다른 역할을 가지며, 해당 역할에는 SyncThru™ 6 작업에 대한 권한이 포함됩니다.

관련 항목:

- SyncThru™ 6에서, **설정** 메뉴 > **시스템** > **사용자 역할 관리**를 클릭하십시오.
- SyncThru™ 6에서, **설정** 메뉴 > **시스템** > **HTTP 보안**을 클릭합니다.

SNMPV3

SNMPV3 보안(RFC2571)을 지원하는 장치에 대한 보안 설정을 구성할 수 있습니다. 이러한 장치는 보안 구성을 설정할 때까지 상태 정보를 보고하지 않습니다. SNMPv3 프로토콜은 SyncThru™ 6와 장치 간에 전송되는 정보를 암호화합니다.

관련 항목:

- SyncThru™ 6에서, **장치** > **장치 관리**를 클릭합니다. 장치를 선택한 후에 **연결 설정** 단추를 클릭하십시오.
- SyncThru™ 6에서, **설정** 메뉴 > **장치** > **연결**을 클릭합니다.

사용자 자격증명

삼성 장치가 기본으로 제공하는 웹 서버는 보안을 위해 사용자 자격증명을 지원합니다. SWS(SyncThru Web Service)에서 **관리** > **보안**을 클릭하여 설정을 확인할 수 있습니다. 보안 옵션을 선택하면 SyncThru™ 6의 일부 기능이 HTTP 프로토콜을 사용하기 때문에 SyncThru™ 6에 대한 사용자 자격증명을 구성해야 합니다. 즉, 장치의 보안을 사용할 수 있는 경우 SWS의 관리자만 SyncThru™ 6에서 작업을 수행할 있습니다.

관련 항목:

- SyncThru™ 6에서, **장치** > **장치 관리**를 클릭합니다. 장치를 선택한 후에 **연결 설정** 단추를 클릭하십시오.
- SyncThru™ 6에서, **설정** 메뉴 > **장치** > **연결**을 클릭합니다.

오픈 소스 정보

zlib/png 라이선스

본 제품은 zlib/png 라이선스에 따라 배포된 소프트웨어 프로그램을 사용합니다.

OpenSSL 라이선스

본 제품에는 OpenSSL Toolkit에서 사용하도록 하기 위해 OpenSSL Project에서 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다 (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998–2008 The OpenSSL Project. All rights reserved.

소스 및 이진 양식은 다음 조건이 충족되는 경우 수정 여부에 관계 없이 재배포 및 사용이 허용됩니다. 소스 코드의 재배포에는 저작권 고지, 본 조건 목록 및 다음 면책사항이 반드시 포함되어야 합니다.

1. 이진 양식을 재배포할 때는 함께 제공되는 설명서 및/또는 기타 자료에 위의 저작권 고지, 이 조건 목록 및 다음 면책 조항을 반드시 전제해야 합니다.
2. 본 소프트웨어의 기능 또는 사용을 언급하는 모든 광고 자료에는 다음 확인 내용이 반드시 표시되어야 합니다.
3. “이 제품에는 OpenSSL Project가 OpenSSL Toolkit(<http://www.openssl.org/>)에 사용하기 위해 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.”
4. “OpenSSL Toolkit” 및 “OpenSSL Project”는 본 소프트웨어에서 파생된 제품을 사전 서면 승인 없이 보증하거나 홍보하는 데 사용되어서는 안 됩니다. 서면 승인에 대해서는 openssl-core@openssl.org로 문의하십시오.
5. 본 소프트웨어에서 파생된 제품이 OpenSSL Project의 사전 서면 승인 없이 “OpenSSL”으로 불리거나 “OpenSSL”이 자체 이름에 표시되어서는 안 됩니다.
6. 모든 형태의 재배포에는 다음 내용이 포함되어야 합니다. “이 제품에는 OpenSSL Project가 OpenSSL Toolkit(<http://www.openssl.org/>)에 사용하기 위해 개발한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.”

본 소프트웨어는 OpenSSL PROJECT에서 제공한 “현상 그대로”의 상태이며, 상품성 및 특정 용도의 적합성에 대한 보증을 포함하여(이에 국한되지 않음) 어떠한 명시적 또는 묵시적 보증도 하지 않습니다. 어떤 경우에도 OpenSSL Project 또는 OpenSSL Project의 기여자는 계약, 엄격한 책임, 또는 불법행위 (과실 등 포함) 등 어떠한 배상책임 이론에 의해서든 본 소프트웨어의 사용으로 인한 모든 직간접적, 특별, 징벌적 또는 결과적 손해 (대체 상품 또는 서비스 구입, 사용, 데이터 또는 이익 손실 또는 비즈니스 중단을 포함하나 이에 국한되지 않음)에 대하여 그 가능성을 사전에 알고 있었던 경우라고 하더라도 책임을 지지 않습니다.

본 제품에는 Eric Young (eay@cryptsoft.com)이 작성한 소프트웨어가 포함되어 있습니다. 본 제품에는 Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)이 작성한 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

Apache 라이선스, 버전 2.0

Apache 라이선스

버전 2.0, 2004년 1월

<http://www.apache.org/licenses/>

사용, 복제, 배포에 대한 허가서

- 정의.** "라이선스(License)"란 이 문서의 1조에서 9조까지 정의된 사용, 복제, 배포에 대한 허가서를 의미합니다. "라이선스(Licenser)"는 저작권자 또는 라이선스를 부여하는 저작권자가 인정하는 독립체를 의미합니다. "법인"은 행위의 주체 및 그 주체를 지배하거나, 지배받거나, 그 주체와 공동 지배 하에 있는 다른 모든 주체들의 연합을 의미합니다. 이 정의의 목적에 따라, "지배"는 (i) 계약에 의해서든 아니든 그러한 주체의 관리 또는 지도를 야기하는 직접적이거나 간접적인 힘, 또는 (ii) 발행주식 오십 퍼센트(50%) 이상에 대한 소유권, 또는 (iii) 그러한 주체의 수익 소유권을 의미합니다. "귀하"는 본 라이선스 하에 부여된 허가를 행사하는 자연인 또는 법인을 의미합니다. "소스" 형태란 소프트웨어 소스 코드, 문서 소스, 구성 파일을 포함하여 (그러나 여기에 한정되지 않고) 수정변경을 가할 대상으로 선호 되는 형태를 의미합니다. "오브젝트" 형태란 컴파일된 오브젝트 코드, 생성된 문서, 다른 매체 유형으로의 변환을 포함하여 (그러나 여기에 한정되지 않고) 소스 형태의 번역 또는 기계적인 변환으로 인한 모든 형태의 결과물을 의미합니다. "저작물"이란 저작물에 포함되거나 첨부된 저작권 알람에 의해 표시된 바대로(아래 부록에 예가 있음) 소스 또는 오브젝트 형태로 라이선스 하에서 이용 가능한 저작 결과물을 의미합니다. "파생물"은 "저작물"에 기초한 (또는 파생된) 소스 또는 오브젝트 형태의 모든 결과물로서, 편집상의 교정, 주석, 상세 설명 또는 기타 수정은 전체로서 원본 저작물을 나타냅니다. 본 라이선스 허가서의 목적을 위해, 파생물은 저작물 및 그로 인한 파생물과 분리되어 존재하거나 인터페이스에 단순히 연결하는 (또는 이름으로 연결) 작품을 포함해서는 안 됩니다. "기여물"은, 저작권 소유자에 의하여 또는 저작권 소유자를 대신하여 제출할 권한을 부여받은 자연인 또는 법인에 의하여 저작물에 포함하도록 라이선스(Licenser)에게 의도적으로 제출된 저작물의 원본 버전 및 해당 저작물 또는 그 파생물에 대한 변경 또는 추가를 포함한 모든 저작 결과물을 의미합니다. 이 정의의 목적에 따라, "제출"이란 라이선스(Licenser) 또는 그 대리인에게 보내진 모든 형태의 전자적, 구어적, 문어적 커뮤니케이션을 의미합니다. 여기에는 전자적 메일링 목록, 소스 코드, 제어 시스템에 대한 커뮤니케이션 및 저작물의 개선 및 논의를 위한 목적으로 라이선스에 의해 또는 라이선스를 대신하여 관리되는 이슈 추적 시스템이 포함되지만 이에 한정되지는 않으며, "기여물이 아님"으로 저작권 소유자에 의해 서면으로 명시되거나 현저한 방법으로 표시된 커뮤니케이션은 제외됩니다. "기여자"는 라이선스 및 라이선스에 의해 기여물이 받아들여져서 그 결과 저작물 안에 통합되게 한 개인 또는 법인을 의미합니다.
- 저작권 라이선스 허락.** 본 라이선스 허가서의 조건에 따라, 각 기여자는 귀하에게 소스 또는 오브젝트 형태의 저작물 및 파생물의 복제, 파생물 생산, 공개적 전시, 공개적 사용, 2차 라이선스 허가, 배포에 대한 영속적, 전세계적, 비독점적, 무료 및 로열티 면제의 확정적 저작권 사용권을 허락합니다.
- 특허 라이선스 허락.** 본 라이선스 허가서의 조건에 따라, 각 기여자는 귀하에게 저작물을 생산, 사용, 판매 제한, 판매, 수입, 양도하는 영속적, 전세계적, 비독점적, 무료 및 로열티 면제의 확정적(이 조에서 언급된 경우는 제외) 특허 사용권을 허락합니다. 그러한 라이선스는 기여물 단독으로, 또는 기여물과 기여물이 제출된 작업물의 조합에 의해 필연적으로 침해되는 기여자에 의해 사용권 허락이 가능한 특허 권리항에만 적용됩니다. 만일 귀하가 저작물 또는 저작물 안에 통합된 기여물이 직접적이거나 방조적인 특허권 침해를 구성한다고 주장하며 어떠한 주체를 상대로 (교차청구권은 맞고소를 포함) 소송을 제기하는 경우, 해당 저작물에 대해 본 라이선스 허가서에서 귀하에게 부여한 특허 사용권은 소송이 제기된 날자로 종료됩니다.
- 재배포.** 귀하가 다음 조건을 충족시킨다면, 저작물 또는 그 파생물의 사본을 수정 또는 수정하지 않은 상태로 소스 또는 오브젝트 형태로 어떤 유형의 매체로든 복제 또는 배포할 수 있습니다:
 - 귀하는 저작물 또는 파생물의 모든 수령자에게 본 라이선스 허가서의 사본을 제공해야 합니다;
 - 파일의 수정이 있는 경우에는 귀하가 파일을 변경했음을 알리는 명시적인 고지문을 실어야 합니다;
 - 귀하가 배포하는 모든 파생물의 소스 형태 안에는, 모든 저작권, 특허권, 상표 및 저작물의 소스 형태에 대한 권리 귀속 고지문을 포함해야 하며, 단, 파생물의 어떤 부분에도 해당이 되지 않는 고지문은 제외됩니다;
 - 저작물 안에 "NOTICE" 파일을 배포물의 일부로서 포함하고 있는 경우, 귀하가 배포하는 모든 파생물에는 해당 NOTICE 파일 안에 포함된 권리 고지문의 판독 가능한 사본이 다음 장소들 중에 최소한 한 곳에는 포함되어야 합니다(단, 해당 고지문이 파생물의 어떤 부분에도 적용되지 않는 경우에는 제외): 파생물의 일부로서 배포된 NOTICE 텍스트 파일 안; 파생물과 함께 제공되었을 경우 소스 형태 또는 문서 안; 또는 그러한 제3자 고지가 일반적으로 등장하는 경우에 어디든 파생물에 의해 생성되는 전시물 안. NOTICE 파일의 내용은 정보 제공 목적만 있으며 라이선스 내용을 수정할 수 없습니다. 귀하가 배포하는 파생물 내에 저작물의 NOTICE 텍스트에 대한 부록으로서 또는 NOTICE 텍스트와 동등하게 귀하 자신의 권리 귀속 고지문을 추가할 수 있으며, 이러한 추가적인 권리 귀속 고지문이 라이선스 내용을 수정하는 것으로 해석되어서는 안 됩니다.저작물에 대한 귀하의 사용, 복제, 배포가 본 라이선스 허가서에 표시된 조건을 준수하기만 한다면, 귀하는 자기 고유의 저작권 진술문을 귀하의 수정물에 대하여 추가할 수 있으며, 귀하의 수정물 또는 전체로서의 파생물에 대한 사용, 복제, 또는 배포에 대한 부가적 또는 별도의 라이선스 계약 조건을 제시할 수 있습니다.
- 기여물의 제출.** 귀하가 명시적으로 다르게 표시하지 않는 한, 귀하가 라이선스(Licenser)에게 저작물에 포함시키기 위해 의도적으로 제출한 모든 기여물은 따로 부가적인 조건을 추가하지 않고 본 라이선스 허가서의 조건에 따릅니다. 위의 언급에도 불구하고 이 문서에 포함된 어떤 규정도 귀하가 그러한 기여물과 관련하여 라이선스와 체결했을 수 있는 별도의 라이선스 허가서의 조항을 수정하거나 대체하지 않습니다.
- 상표.** 본 라이선스 허가서는 저작물의 출처를 설명하고 NOTICE 파일 내용의 복제를 위해 합리적이고 관습적인 사용에 필요한 경우를 제외하고는 라이선스의 상표명, 상표, 서비스 마크 또는 제품 명의 사용을 허락하지 않습니다.
- 보증 거부.** 관련 법에서 규정하거나 서면으로 동의한 경우를 제외하면, 라이선스는 저작물을 제공함에 있어서 (또는 각 기여자가 각자의 기여물을 제공함에 있어서) "현상 그대로"의 상태로 제공하며 여기에는 타이틀, 권리의 비침해, 상업성, 특정 목적에 대한 적합성에 대한 조건이나 보증을 비롯하여(이에 한정되지는 않음) 명시적이거나 묵시적인 어떤 종류의 조건이나 보증도 포함되지 않습니다. 저작물의 사용 또는 재배포의 적합성을 결정하고 이 라이선스 계약을 통해 받은 허가의 이행과 연관된 위험을 예측하는 것은 오로지 귀하의 책임입니다.

8. **책임의 제한.** 어떠한 경우나 법을 이론에 의해서도, 적용법에서 요구하거나(의도적이며 암묵적인 주의 태만과 같은) 서면으로 동의한 경우가 아니라면, 기여자는 이 라이선스의 결과로서 또는 저작물의 사용 또는 사용 불능으로 생겨난 직접적, 간접적, 특이적, 우발적, 결과적 손해(영업권 상실, 작업 중단, 컴퓨터 고장이나 오작동, 그밖에 다른 모든 종류의 상업적 손해 또는 손실을 포함하나 거기에 한정되지는 않음)에 대해서 그러한 손해의 가능성에 대해 미리 권고를 받은 바 있다고 하더라도 계약, 불법행위, 불법 행위(과실 등 포함)나 계약에 기초한 어떤 책임도 지지 않습니다.
9. **보증 또는 부가적 책임 승낙.** 저작물이나 그 파생물을 재배포하는 동안, 귀하는 지원, 보증, 배상 또는 기타 법적 책임 의무 및/또는 이 라이선스에 배치되지 않는 권리를 수락하기로 하고 이에 대한 비용을 부과하기로 선택할 수 있습니다. 하지만 그러한 의무를 수락하는 것은 다른 기여자를 대신해서가 아니라 오로지 귀하 자신의 단독 책임으로 이루어져야 하며, 이 또한 귀하가 보증이나 부가적인 책임을 수락한 것이 원인이 되어 다른 기여자에게 책임이 발생하거나 클레임이 제기되는 경우 해당 기여자에게 피해가 가지 않도록 보호하고 배상하고 방어하기로 동의한 경우에만 가능합니다.

허가서 마침

부록: 귀하의 저작물에 Apache 라이선스를 적용하는 법

귀하의 저작물에 Apache 라이선스를 적용하려면 다음의 표준 고지 문안에서 꺾쇠 괄호 "["] 안쪽에 귀하 자신의 식별 정보를 기입한 후에 첨부하십시오. (괄호는 포함되지 않습니다!) 텍스트는 파일 포맷에 적합한 코멘트 섹스 안에 들어가야 합니다. 또한 파일 또는 클래스 이름, 목적으로 대한 설명이 제3자 아카이브 내에서 더 쉽게 식별될 수 있도록 저작권 고지와 동일한 "인쇄 페이지"에 포함되는 것을 권장합니다.

Copyright [yyyy] [저작권자의 이름] Apache 라이선스, 버전 2.0 (이하 "라이선스")의 적용을 받습니다. 이 파일을 사용하려면 반드시 라이선스를 준수해야 합니다. 라이선스 사본은 <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>에서 구할 수 있습니다. 관련 법에서 규정하거나 서면으로 동의한 경우를 제외하면, 라이선스에 따라 배포된 소프트웨어는 명시적이거나 묵시적인 어떠한 보증이나 조건 없이 "현상 그대로" 배포됩니다. 라이선스에 따라 허용되거나 제한되는 사항을 규정한 특정 언어에 대해서는 라이선스를 참조하십시오.

BSD

Copyright (c) 2003–2007, Terence Parr. All rights reserved.

Copyright 2001–2005 (C) MetaStuff, Ltd. All Rights Reserved.

Copyright (c) 1998–2004, Drew Davidson and Luke Blanshard All rights reserved.

Portions Copyright (c) 1996–2008, The PostgreSQL Global Development Group.

Portions Copyright (c) 1994, The Regents of the University of California.

수정 유무에 상관없는 소스 및 이진 양식의 재배포와 사용은 다음 조건이 충족되는 경우에 허용됩니다.

- 소스 코드를 재배포할 때는 위의 저작권 고지, 이 조건 목록 및 다음 면책 조항을 반드시 포함해야 합니다.
- 이진 양식을 재배포할 때는 함께 제공되는 설명서 및/또는 기타 자료에 위의 저작권 고지, 이 조건 목록 및 다음 면책 조항을 반드시 전제해야 합니다.
- 사전의 서면 승이 없이는 어떠한 <단체>의 이름이나 기여자의 이름도 본 소프트웨어에서 파생된 제품을 보증하거나 홍보하는데 사용되어서는 안 됩니다.

본 소프트웨어는 <저작권 소유자>에 의하여 "현상 그대로" 제공되어진 것으로 상품성 및 특정 용도 적합성에 대한 보증을 비롯하여(이에 한정되지 않음) 어떠한 어떠한 명시적 또는 묵시적 보증도 하지 않습니다. 어떤 경우에도 <저작권 소유자>는 계약, 엄격한 책임 또는 불법행위 (과실 등 포함) 등 모든 배상책임 이론에 상관없이 본 소프트웨어의 사용으로 인한 모든 직접적, 간접적, 우발적, 특이적, 징벌적 또는 결과적 손해(대체 상품 또는 서비스 구입, 사용, 데이터 또는 이익 상실, 또는 사업 중단을 포함하나 이에 국한되지 않음)에 대해 그 가능성을 사전에 알고 있었던 경우라고 해도 책임을 지지 않습니다.

Boost Software License 1.0 (BSL1.0)

2008-02-05 (화) 16:36 — nelson

다음 조건을 준수하는 한, 본 라이선스가 규정하는 소프트웨어와 첨부 문서(이하 "소프트웨어")를 획득하는 개인 또는 단체라면 누구에게나 소프트웨어의 사용, 복제, 전시, 배포, 실행, 전송, 소프트웨어의 파생물 제작, 이러한 일을 하도록 제3자에게 소프트웨어 제공하는 권리를 무료로 허가합니다.

위의 라이선스 허가, 이 제한 조건, 다음의 보증 부인을 비롯해 소프트웨어 안의 저작권 고지와 전체 진술은, 소프트웨어 사본 또는 파생물이 온전히 소스 언어 프로세서에 의해 생성된 기계로 실행 가능한 오브젝트 코드 형태로만 되어 있는 경우가 아니라면 전체 또는 일부이든 소프트웨어의 모든 사본과 소프트웨어의 모든 파생물에 포함되어야 합니다.

소프트웨어는 "현상 그대로" 제공하는 것으로 상품성, 특정 용도의 적합성, 타이틀 및 권리의 비침해에 대한 보증을 비롯하여(이에 한정되지는 않음) 명시적이거나 묵시적인 어떤 종류의 조건이나 보증도 포함하지 않습니다. 저작권 소유자 또는 소프트웨어 배포자는 어떠한 경우에도 소프트웨어와 관련하여, 또는 소프트웨어로 인해, 또는 소프트웨어의 사용 또는 그밖의 처리로 인해 생기는 계약이나 불법행위에 따른 어떠한 손해나 책임에 대해서도 책임을 지지 않습니다.

GNU 약소 일반 공중 사용 허가서(LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE)

본 제품은 LGPLv2.1/LGPLv3 라이선스에 따라 배포된 소프트웨어 프로그램들을 사용합니다.

LGPL v2.1 소프트웨어 : JaperReports, Java CSV Library, Jcommon, jCIFS, Pager Tag Library

LGPL v3 소프트웨어 : JFreeChart

Version 2.1, February 1999 Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA 이 라이선스 문서의 사본을 글자 그대로 복사하고 배포하는 것은 누구나 할 수 있지만 수정은 불가합니다. [본 라이선스는 가장 먼저 나온 Lesser GPL 버전임. 또한 GNU Library Public License, 버전 2의 후속 버전이기도 하므로 GNU Library Public License 버전 2.1에 해당하기도 합니다.]

서문

대부분의 소프트웨어에 적용되는 허가서는 사용자가 소프트웨어를 공유하고 변경하는 자유를 빼앗아 가기 위한 목적을 가지고 있습니다. 이에 반하여 GNU 일반 공중 허가서(General Public Licenses, GPL)는 무료 소프트웨어를 공유하고 변경하는 자유를 보장하려는 의도로 만들어졌습니다. 이는 모든 사용자가 무료로 소프트웨어를 이용하도록 하기 위함입니다.

본 허가서, 즉 "약소 일반 공중 허가서"는 Free Software Foundation 및 본 허가서를 사용하기로 결정하는 다른 자자들의 특별 지정 소프트웨어 패키지 - 주로 라이브러리 - 에 적용됩니다. 귀하도 본 허가서를 사용할 수 있으나, 본 허가서 또는 보통의 일반 공중 허가서가 아래의 설명을 기초로 할 때 어떤 특정한 경우에 사용하는 더 나은 전략이 될 것인지에 대하여 먼저 신중하게 생각해 보시기를 권합니다.

우리가 프리 소프트웨어라고 말할 때는 가격이 '무료'라는 뜻이 아니라 사용의 '자유'를 의미합니다. 일반 공중 허가서(General Public Licenses)는 귀하가 프리 소프트웨어의 사본을 배포하는 (그리고 귀하가 원한다면 이 서비스에 대해 비용을 청구하는) 자유를 누리고, 소스 코드를 수령하거나, 원한다면 그것을 취득할 수 있게 하며, 소프트웨어를 변경할 수 있고, 새로운 프리 프로그램 속에서 소프트웨어 조각을 사용하며, 이 모든 일들을 할 수 있다는 사실을 귀하에게 알리기 위한 목적으로 만들어졌습니다.

귀하의 권리를 보호하기 위해서는, 우리는 배포자들이 귀하의 이런 권리들을 부인하거나, 귀하가 이런 권리를 포기하도록 요청하는 것을 금지하는 제약 조건을 만들어야 합니다. 이러한 제약 조건들은 만일 귀하가 라이브러리의 사본을 배포하거나 수정하는 경우에는 귀하에게 모종의 책임으로 해석될 것입니다.

예를 들어, 귀하가 유료 또는 무료로 라이브러리의 사본을 배포하는 경우 귀하는 우리가 귀하에게 드린 모든 권리를 수령자들에게 제공해야 합니다. 귀하는 그들 또한 소스 코드를 받거나 구할 있도록 해야 합니다. 우리가 라이브러리에 다른 코드를 링크하는 경우 귀하는 수령자에게 완전한 대상 파일을 제공해야 합니다. 그러면 그들이 라이브러리에 변경을 가하고 재-컴파일을 한 후에 라이브러리가 다시 링크할 수 있습니다. 그리고 귀하는 그들이 자신의 권리를 알 수 있도록 이러한 조건을 그들에게 보여주어야 합니다.

귀하의 권리를 보호하는 방법은 2단계입니다. (1) 우리는 라이브러리에 대한 저작권을 얻습니다, 그리고 (2) 귀하에게 라이브러리를 복사, 배포, 그리고/또는 수정하는 라이선스, 즉 법적 허가를 제공합니다.

각 배포자를 보호하기 위해, 프리 라이브러리에 대해 어떤 보증도 없다는 점을 아주 분명히 해두고자 합니다. 또한, 만일 라이브러리가 누군가 다른 이에 의해 변형이 되어 전달되는 경우, 수령자들은 그들이 가진 것이 원본이 아니라는 사실을 알아야 합니다. 그래야 원본 저자의 평판이 타인에 의해 발생했을 수 있는 문제 때문에 피해를 입지 않을 것입니다.

마지막으로, 소프트웨어 특성은 모든 프리 프로그램의 존재에 대한 상시적 위협입니다. 우리는 한 회사가 특허권자로부터 제한적인 사용권을 획득함으로써 프리 프로그램의 사용자들을 효과적으로 규제할 수 없게 하기를 원합니다. 따라서 우리는, 라이브러리의 버전에 대해 획득한 특허 라이선스(사용권)는 본 허가서에서 지정한 사용의 온전한 자유와 상충되어서는 안 된다고 주장합니다.

몇몇 라이브러리를 포함하여 대부분의 GNU 소프트웨어는 보통의 GNU 일반 공중 허가서로 커버됩니다. 본 허가서, 즉 "약소 일반 공중 허가서"는 일부 지정된 라이브러리에 적용되며, 통상의 일반 공중 허가서와는 상당히 다릅니다. 우리는 특정 라이브러리에 대해, 이 라이브러리를 무료가 아닌 프로그램에 연결하도록 허용하려는 목적으로 본 허가서를 사용합니다.

어떤 프로그램이, 정적이든 또는 공유된 라이브러리를 이용해서든, 라이브러리에 연결되면, 이 둘의 조합은 법적으로 말해 조합된 저작물이자 원본 라이브러리의 파생물에 해당하게 됩니다. 따라서 통상의 일반 공중 허가서는 이러한 연결로 인한 전체 조합이 자유에 대한 허가서의 기준에 맞을 때에만 연결을 허용합니다. 약소 일반 공중 허가서는 라이브러리와 다른 코드의 연결에 대해 더 느슨한 기준을 허용합니다.

이 허가서를 "약소"(Lesser) 일반 공중 허가서라고 부르는 것은 통상의 일반 공중 허가서보다 사용자의 자유를 보호하기 위해 무언가를 "덜"(Less)하기 때문입니다. 또한 이 허가서는 다른 소프트웨어 개발자들에게 경쟁하는 비-프리(non-free) 프로그램에 대한 우위를 "덜" 제공합니다. 이러한 약점은 우리가 많은 라이브러리에 대해 통상의 일반 공중 허가서를 사용하는 이유입니다. 하지만 약소 허가서는 특정한 상황에서 이점을 제공합니다.

예를 들어, 아주 드문 경우이지만, 특정 라이브러리의 광범위한 사용을 격려해야 하는 특별한 필요가 있을 수 있습니다. 그 라이브러리가 사실상의 표준이 되도록 말입니다. 이를 달성하기 위해 비-프리 프로그램들은 라이브러리의 사용을 허가받아야 합니다. 더 흔한 사례는, 프리 라이브러리가 널리 이용되는 비-프리 라이브러리들과 동일한 작업을 수행하는 것입니다. 이 경우에, 프리 라이브러리를 프리 소프트웨어에만 제한하는 것으로 얻을 수 있는 이점이 거의 없습니다. 따라서 우리는 약소 일반 공중 허가서를 사용합니다.

다른 경우에는, 비-프리 프로그램에서 특정한 라이브러리의 사용을 허가하면 더 많은 수의 사람들이 더 덩치가 큰 프리 소프트웨어를 소프트웨어를 이용할 수 있게 됩니다. 예를 들어, 비-프리 프로그램에서 GNU C 라이브러리의 사용을 허가하면 더 많은 사람들이 전체 GNU 운영 체제 뿐 아니라 그 버전인 GNU/Linux 운영 체제까지 사용할 수 있습니다.

비록 약소 일반 공중 허가서가 사용자의 자유에 대하여 "덜" 보호적이긴 하지만, 라이브러리에 연결된 프로그램의 사용자가 해당 라이브러리의 수정된 버전을 이용하여 그 프로그램을 실행할 수 있는 자유와 수단을 제공합니다.

복사, 배포, 수정에 대한 정확한 조건 내용은 아래와 같습니다. "라이브러리에 기초한 저작물"과 "라이브러리를 사용하는 저작물"의 차이에 면밀한 주의가 기울여야 합니다. 전자에는 라이브러리에서 파생한 코드가 포함되어 있고, 후자는 실행을 위해 라이브러리와 연결되어 있을 것이 틀림없습니다.

복사, 배포, 수정에 대한 조건

0. 본 라이선스 계약서는 저작권자 또는 권한 소유자가 약소 일반 공중 허가서(이하 "본 허가서")의 조건 하에 배포될 수 있다고 지정하는 고지가 포함된 소프트웨어 라이브러리 또는 프로그램에 적용됩니다. 각 라이선시(licensee)는 "귀하"로 지칭합니다. "라이브러리"는 응용 프로그램에 편리하게 연결하여 실행물을 구성하기 위해 준비되는 소프트웨어 기능 및/또는 데이터의 컬렉션을 의미합니다.(여기서 응용 프로그램은 그러한 기능 및 데이터를 사용하는 응용 프로그램을 말합니다.) 아래의 "라이브러리"는 본 조건 하에서 배포되어온 소프트웨어 라이브러리 또는 저작물을 지칭합니다.

"라이브러리에 기반한 저작물"은 저작권 법 하의 라이브러리 또는 모든 파생물을 의미합니다: 부연하면, 라이브러리 또는 그 일부를 포함하는 저작물로서, 원형 그대로이거나, 수정을 거치거나, 다른 언어로 성실하게 번역된 작업물을 말합니다. (이후로는, 번역은 "수정"의 의미에 포함되는 것으로 (그러나 한정되지는 않음) 간주합니다.) 저작물에 대한 "소스 코드"는 수정을 할 때 선호되는 저작물의 형식을 의미합니다. 라이브러리의 경우에, 완전한 소스 코드란, 라이브러리에 포함된 모든 모듈, 관련된 인터페이스 정의 파일들, 라이브러리의 설치 및 편집을 제어하기 위해 사용되는 스크립트에 대한 모든 소스 코드를 의미합니다. 복사, 배포, 수정 외의 다른 행위는 본 허가서에서 다루지 않습니다. 그런 행위는 본 허가서의 적용 범위 밖에 있습니다.

라이브러리를 이용하여 프로그램을 실행하는 행위는 제한되지 않으며, 그러한 프로그램에서 나오는 결과물은, 그 내용이 라이브러리에 기초한 작업물을 구성할 때에만 본 허가서의 적용 대상이 됩니다.(저작물 작성을 위해 틀 안에서 라이브러리를 사용하는 것과는 별개임). 상기 내용의 해당 여부는 라이브러리가 무슨 역할을 하는지, 라이브러리를 사용하는 프로그램이 무슨 역할을 하는지에 달려 있습니다.

1. 다음의 경우, 귀하는 라이브러리를 처음 수령했을 때와 마찬가지로 라이브러리의 완전한 소스 코드의 사본을 원형 그대로 어떤 매체에도 복사 및 배포할 수 있습니다. 귀하가 각 사본에 적절한 저작권 고지 및 모종의 부인을 적절하고 현저하게 표시시키거나, 본 허가서 및 모종 부인에 관한 모든 고지를 온전히 유지하거나, 본 허가서의 사본을 라이브러리와 함께 배포하는 경우입니다. 귀하는 사본 전송의 물리적 방법에 대한 비용을 청구할 수 있으며, 본인의 선택에 따라 비용을 받고 모종 제고를 제안할 수 있습니다.

2. 다음의 조건을 모두 충족시키는 경우, 귀하는 라이브러리의 사본 또는 그 일부를 수정하여 라이브러리에 기초한 저작물을 형성할 수 있으며, 그러한 수정물 또는 위의 1항의 규정에 따른 작업물을 복사 및 배포할 수 있습니다.

- a) 수정된 작업물은 그 자체로 소프트웨어 라이브러리여야 합니다.
- b) 수정된 파일에는, 귀하가 파일을 수정한 사실과 변경된 날짜에 대한 명백한 고지가 포함되어야 합니다.
- c) 본 허가서의 조건 하에 작업물 전체에 대하여 모든 제3자에게 무료로 사용권을 허가해야 합니다.
- d) 수정된 라이브러리 안의 한 설비가, 그 설비가 호출되었을 때 전달되는 인자(argument)로서가 아니라 그 설비를 이용하는 어떤 응용 프로그램이 제공하는 함수 또는 데이터 표를 인용하는 경우,귀하는 그 응용 프로그램이 그러한 함수 또는 표를 제공하지 않을 시에 해당 시설이 여전히 작동하고 목적의 일부가 여전히 의미를 유지하도록 하기 위하여 신의성실의 원칙에 따라 노력해야 합니다. (예를 들어, 라이브러리 안의 제공근을 계산하기 위한 함수는 응용 프로그램과는 별도로 완전히 잘 정의된 목적을 가지고 있습니다. 따라서 2d항은 이 함수가 사용하는 함수나 표는 어떤 응용 프로그램이 제공하는 것이든 완전히 선택적이어야 함을 요구합니다. 응용 프로그램이 이를 제공하지 않을 경우에도 제공근 함수는 여전히 제공근을 계산해야 하는 것입니다.) 이러한 요구 조건은 수정된 저작물에 대하여 전체로서 적용됩니다. 해당 저작물의 인식 가능한 일부가 라이브러리에서 파생되지 않았고, 그 자체로 독립적인 개별 작업물로 간주될 만한 합리적인 이유가 있을 경우, 본 허가서 및 허가서의 조건은 귀하가 해당 부분을 따로 분리된 작업물로서 배포할 때에는 적용되지 않습니다. 하지만, 상기의 부분을 라이브러리에 기초한 작업물의 전체 저작물의 일부로서 배포할 때에는, 해당 전체 저작물의 배포는 본 허가서 조건의 지배를 받으므로 타 라이선시에 대한 권리 허가 범위는 완전한 전체 저작물로 확장되고, 따라서 전체를 구성하는 모든 부분까지 포괄합니다. 따라서, 이 항의 목적은 온전히 귀하의 손으로 작성된 작업물에 대하여 귀하가 가지는 권리를 달라고 요구하거나 논쟁하기 위함이 아니라, 라이브러리에 기초한 파생적인 작업물 또는 공동 작업물의 배포를 통제하는 권리를 행사하기 위한 것입니다. 뿐만 아니라, 라이브러리에 기초하지 않은 다른 작업물과 라이브러리(또는 라이브러리에 기초한 작업물)가 저장 공간 또는 배포 매체 위에 단순히 함께 존재하는 것은 본 허가서의 적용 범위에 속하는 작업물을 구성하지 않습니다.

3. 귀하는 특정 라이브러리의 사본에 대하여 본 허가서 대신에 통상의 일반 공중 허가서(GPL) 조건을 적용하기로 선택할 수 있습니다. 이렇게 하자면, 본 허가서를 인용하는 모든 고지 문구를 변경하여 본 허가서 대신에 통상의 GNU 일반 공중 허가서, 버전 2를 인용하게 해야 합니다. (만일 통상의 GNU 일반 공중 허가서 버전 2의 후속 버전이 나왔다면, 원한다면 이 새로운 버전을 대신 지정할 수 있습니다.) 이 고지에서 다른 부분은 변경하지 마십시오. 지정된 사본에 대하여 변경이 이루어지면 해당 사본에 대해서는 철회할 수 없게 되어, 그 사본으로 만들어지는 모든 후속 사본 및 파생 작업물에 GNU 일반 공중 허가서가 적용됩니다. 이 옵션은 귀하가 라이브러리 코드의 일부를 라이브러리가 아닌 프로그램 안에 복사하고자 할 때 유용합니다.

4. 귀하는 상기 1항 및 2항의 조건 하에 오브젝트 코드 또는 실행 파일 형태로 라이브러리(또는 2항 조건 하에 그 라이브러리의 일부 또는 부분을)를 복사 및 배포할 수 있습니다. 단, 1항 및 2항의 조건 하에 완전 상응하는 기계판독형 소스 코드와 함께 제공되어야 하며, 소스 코드는 소프트웨어 교환에 통상적으로 사용되는 매체로 배포되어야 합니다. 만일 오브젝트 코드의 배포가 지정된 장소에서 사본에 대한 접근 권한을 제공하는 것으로 이루어지는 경우, 동일한 장소에서 소스 코드를 복사하는 동등한 접근 권한을 제공하는 것은, 비록 제3자가 그 오브젝트 코드와 함께 소스를 복사해야 하는 의무는 없다고 하더라도 소스 코드의 배포에 대한 요구 조건을 충족시킵니다.

5. 라이브러리의 어떤 일부 또는 파생물도 포함하지 않지만, 라이브러리와 연결하거나 컴파일을 통해 라이브러리와 함께 작업을 하도록 설계되어 있는 프로그램은 "라이브러리를 사용하는 저작물"이라고 부릅니다. 그러한 저작물은 단독으로는 라이브러리의 파생물이 아니며, 따라서 본 허가서의 적용 범위 밖에 존재합니다. 하지만, 라이브러리와 "라이브러리를 이용하는 저작물"을 연결하면, "라이브러리를 사용하는 저작물"이 보다는 라이브러리의 파생물이 실행물이 생깁니다. (라이브러리의 일부분이 포함하게 되기 때문입니다.) 따라서 실행물은 본 허가서의 적용을 받습니다. 6항에서는 이러한 실행물의 배포에 관한 조건을 규정합니다. "라이브러리를 사용하는 저작물"이 라이브러리의 일부인 헤더 파일의 재료를 사용할 때에는, 그 저작물의 오브젝트 코드는 소스 코드나 라이브러리의 파생물이 아니어도 자신은 라이브러리의 파생물이 될 수 있습니다. 이것의 해당 여부는 저작물이 라이브러리 없이 연결될 수 있거나, 저질을 자체가 라이브러리의 경우 특히 중요합니다. 이것의 가부를 결정하기 위한 기준은 법률로 정확하게 정하기 어렵습니다. 만일 오브젝트 파일이 오로지 숫자로 된 매개변수, 데이터 구조 레이어아웃, 액세서, 소형 매크로 및 소형 인라인 함수(길이 10줄 이하)만을 사용하는 경우, 오브젝트 파일의 사용은, 법적으로 파생물이든 아니든, 제한을 받지 않습니다. (이 오브젝트 코드와 라이브러리의 일부를 포함하는 실행물은 여전히 6항의 적용을 받습니다.) 만일 작업물이 라이브러리의 파생물이든 경우 6항의 조건 하에서 작업물의 오브젝트 코드를 배포할 수 있습니다. 그 작업물을 포함하는 실행물을 또한 라이브러리 자체와 직접 연결되었는가 여부와는 상관 없이 6항의 적용을 받습니다.

6. 상기 항들에 대한 예외로서, 또한 귀하는 "라이브러리를 사용하는 저작물"과 라이브러리를 조합 또는 연결하여 그 라이브러리의 일부분을 포함하는 저작물을 생성할 수 있으며, 귀하가 선택한 라이선스 조건에 따라 그 저작물을 배포할 수 있습니다. 단, 그 조건 중에는 고객 자신의 개인적 사용을 위해 저작물을 수정하거나 그러한 수정을 되돌리기 위한 역설계

를 허용해야 하는 조건이 있어야 합니다. 귀하는 라이브리리가 안에 사용되었고, 라이브리리와 그 사용이 본 허가서의 적용을 받는다는 사실을 저작물의 모든 사본에 현저히 눈에 띄는 방식으로 고지해야 합니다. 귀하는 본 허가서의 사본을 제공해야 합니다. 만일 저작물이 실행되는 동안 저작권 고지를 표시하는 경우, 그 고지 안에 사용자에게 본 허가서의 사본 위치를 알리는 인용문 뿐 아니라 라이브리리에 대한 저작권 문구도 포함시켜야 합니다. 또한, 귀하는 다음 중 하나를 반드시 수행해야 합니다.

- **a)** 저작물과 함께, 저작물에 이루어진 변경 내용을 포함하여 라이브리리에 완전 상응하는 기계판독형 소스 코드를 제공할 것. (이는 상기 1항 및 2항 하에서 배포되어야 합니다.); 그리고 만일 저작물이 라이브리리와 연결된 실행물인 경우에는, "라이브리리를 사용하는" 완전한 기계 판독형 저작물을 오브젝트 코드 및/또는 소스 코드로서 함께 제공하여, 사용자가 라이브리리를 수정하고, 수정된 라이브리리를 포함하는 수정된 실행 파일을 생성하도록 다시 연결할 수 있게 해야 합니다. (라이브리리에서 정의 파일의 내용을 변경하는 사용자는 수정된 정의를 사용하기 위해 응용 프로그램을 반드시 다시 컴파일 할 수 있어야 하는 것은 아닐 것이라고 이해합니다.)
 - **b)** 라이브리리와 연결을 위해 적당한 공유 라이브리리 메커니즘을 사용할 것. 적당한 메커니즘은, (1) 라이브리리 함수를 실행물 안에 복사하는 것이 아니라 실행 시간에 사용자의 컴퓨터 시스템에 이미 존재하는 라이브리리의 사본을 사용하는 메커니즘, 그리고 (2) 사용자가 설치하면 수정된 버전이 저작물이 만들어진 버전과 인터페이스 호환이 되는 한 수정된 라이브리리 버전과 함께 올바르게 작동하는 메커니즘입니다.
 - **c)** 저작물과 함께, 본 배포의 실행 비용보다 높지 않은 비용으로 상기 6a항에서 지정한 자료를 동일한 사용자에게 제공할 수 있음을 알리는 최소한 3년 간 유효한 서면 제안을 제공할 것.
 - **d)** 만일 저작물의 배포가 지정된 장소에서 사본에 대한 접근 권한을 제공하는 것으로 이루어지는 경우, 동일한 장소에서 상기 지정된 자료를 복사하는 동등한 접근 권한은 제공할 것.
 - **e)** 사용자가 이 자료의 사본을 수령하였거나, 귀하가 이 사용자에게 사본을 전송했는지 확인할 것. 실행물에 대해서는, "라이브리리를 사용하는 저작물"의 필수 형식에 실행물의 복제에 필요한 유틸리티 프로그램 및 데이터가 있을 시에 이들이 반드시 포함되어야 합니다. 하지만, 특별한 예외로서, 배포되는 자료는 실행물이 실행되는 운영 체제의 주요 구성 부분(커널, 라이브러리, 커널, 등등)과 흔히 함께 배포되는 (소스 형식이든 이진 형식이든) 어떤 요소도 포함할 필요가 없습니다. 단, 구성 요소 자체가 실행 파일을 수반하는 경우는 제외됩니다. 본 요구 조건이 운영 체제에 일반적으로 수반되지 않는 다른 독점적 라이브리리의 라이선스 제약 조건과 상치되는 경우가 생길 수 있습니다. 그런 모순이 있다는 것은, 귀하가 배포하는 실행물 안에 두 라이브리리를 함께 사용할 수 없다는 것을 의미합니다.
- 7.** 라이브리리에 기초한 작업물인 라이브리리 설비를 본 허가서의 적용을 받지 않는 다른 라이브리리 설비들과 함께 단일 라이브리리 안에 그러한 배치할 수 있는 조건은, 라이브리리에 기초한 저작물과 다른 라이브리리 설비를 분리해서 따로 배포하는 것이 허용되는 경우, 그리고 귀하가 다음의 두 가지를 수행하는 경우입니다.
- **a)** 조합된 라이브리리에, 다른 라이브리리 시설과 조합되지 않은 채로, 라이브리리에 기초한 동일한 저작물의 사본을 제공할 것. 이것은 상기의 조항들에 따라 배포되어야 합니다.
 - **b)** 조합된 라이브리리에 대하여, 이것의 일부는 라이브리리에 기초한 작업물이라는 사실을 뚜렷하게 고지하고, 동일한 저작물의 조합되지 않은 형식을 구할 수 있는 장소를 설명할 것.
- 8.** 귀하는 본 허가서에 명시적으로 표시된 경우를 제외하면 라이브리리를 복사, 수정, 2차 라이선스 허가, 연결, 또는 배포할 수 없습니다. 그 외의 방법으로 라이브리리를 복사, 수정, 2차 라이선스 허가, 연결, 또는 배포하려는 시도는 무효이며, 본 허가서 하에 귀하의 권리는 자동으로 소멸됩니다. 하지만 본 허가서 하에 귀하로부터 권리 또는 사본을 이미 받은 당사자는 자신이 본 허가서의 조건을 완전히 준수하는 한 라이선스가 소멸되지 않습니다.
- 9.** 귀하는 본 허가서에 서명을 하지 않았으므로 본 허가서를 승인할 의무가 없습니다. 하지만, 귀하의 승인이 없이는 라이브리리 또는 그 파생물을 수정 또는 배포하는 권리가 허락되지 않습니다. 이러한 행위들은 귀하가 본 허가서를 승인하지 않은 경우에는 법으로 금지되어 있습니다. 따라서, 라이브리리(또는 라이브리리에 기초한 모든 저작물)를 수정 또는 배포하는 행위는 귀하가 라이브리리 또는 라이브리리에 기초한 저작물의 복사, 수정, 배포에 관한 본 허가서의 모든 조건을 승낙했음을 의미합니다.
- 10.** 귀하가 라이브리리(또는 라이브리리에 기초한 모든 저작물)를 재배포할 때마다, 수령자는 최초의 "라이선스"가 제시하는 조건 하에 라이브리리를 복사, 배포, 연결, 수정하는 권리를 자동으로 부여받습니다. 귀하는 수령자가 본 허가서 조건에 따라 허가받은 권리를 행사함에 있어서 추가적인 의무를 부과할 수 없습니다. 귀하는 제3자가 본 허가서의 조건을 준수하게 강제할 책임이 없습니다.
- 11.** 법원판결, 특허 침해 주장, 또는 기타 이유에 따른 결과로서(특히 문제에만 국한되지는 않음), 본 허가서의 조건과 충돌하는 조건이 귀하에게 부과될 경우 (법원 명령이든 합의이든), 그러한 부과 조건이 본 허가서에 대한 귀하의 준수 책임을 면제해 주지는 않습니다. 만일 본 허가서 및 관련 규정에서 요구하는 의무를 동시에 충족하면서 배포할 수 없다면, 귀하는 라이브리리를 아예 배포해서는 안 됩니다. 예를 들어, 귀하를 통해 직접, 간접적으로 라이브리리를 받은 수령자들에 의한 라이브리리의 무료 재배포가 특허 사용권 계약 상 허락되지 않는다면, 귀하가 해당 특허 사용권 조항과 본 허가서 조건을 둘다 만족시키는 유일한 방법은 라이브리리의 배포를 완전히 포기하는 것입니다. 본 항의 일부가 특정 상황 하에서 효력이 없거나 시행이 불가능하더라도, 전체적인 의도와 효력은 영향을 주지 않습니다. 본 항의 목적은 귀하가 타인의 특허권 또는 재산권을 침해하도록 유도하거나, 그러한 주장의 유효성을 두고 다투도록 유도하기 위한 것이 아닙니다. 본 항은 공중 허가서 조건 하에 이행되는 프리 소프트웨어 배포 시스템의 무결성을 보호하는 것이 유일한 목적입니다. 많은 사람들은 이 시스템의 일관성 있는 적용에 의지하여 시스템을 통해 배포되는 광범위한 소프트웨어에 대한 공헌을 제공해 왔습니다. 저자/기부자가 다른 시스템을 통해 소프트웨어를 배포할 것인지 결정하는 것은 오로지 해당 저자/기여자의 사에 달려 있고, 라이선스는 그 선택을 강요할 수 없습니다. 본 항에서 의도하는 것은, 허가서의 나머지 조항들의 결과로 믿어지는 부분들을 철저히 명백히 해두는 것입니다.
- 12.** 라이브리리의 배포 및/사용이 특허 또는 저작권 인터페이스에 의하여 일부 국가에서는 규제되는 경우, 본 허가서 하에 라이브리리를 온 온라인 저작권 보유자는 그러한 국가를 배제하는 명시적인 지리적 배포 제약 조건을 추가하여, 배포가 배제되지 않는 국가 내, 또는 사이에서만 허용되게 할 수 있습니다. 그런 경우에 본 허가서는 해당되는 제약 문구를 본문 안에 서면으로 통합시킵니다.
- 13.** The Free Software Foundation는 때때로 약소 일반 공중 허가서를 개정하거나 새로운 버전을 발행할 수 있습니다. 새로운 버전은 현재의 버전과 전체적 정신은 유사하나, 새로운 문제 또는 관심사를 다루는 세부 사항은 다를 수 있습니다. 허가서의 신규 버전은 구분가능한 버전 번호를 부여받게 됩니다. 만일 라이브리리에 사용할 허가서로 본 허가서의 버전 번호

및 "이후의 모든 버전"이라고 명시하는 경우, 그 번호의 버전 또는 Free Software Foundation에서 발행하는 후속 버전을 따를 것인지 선택할 수 있습니다. 라이브러리가 허가서 버전 번호를 지정하지 않으면, Free Software Foundation이 발행하는 아무 버전이라도 선택 가능합니다.

14. 본 허가서와 양립할 수 없는 배포 조건을 가지는 다른 프리 프로그램 안에 라이브러리의 일부분을 통합시키고 싶다면 저자에게 문의하여 허가를 구하기 바랍니다. Free Software Foundation에서 저작권을 보유한 소프트웨어인 경우에는 Free Software Foundation에 문의하십시오. 우리는 때로 예외를 허용하기도 합니다. 프리 소프트웨어의 모든 파생물의 자유로운 상태를 보존하는 것과 소프트웨어의 공유 및 재사용을 널리 촉진하는 두 가지 목표에 따라 결정이 이루어질 것입니다.

보증 없음

15. 라이브러리는 무료로 제공되므로, 적용 법이 허용하는 한도에서 라이브러리에 대한 보증은 전혀 없습니다. 저작권 보유자 및/또는 다른 당사자가 서면으로 다르게 명시한 경우를 제외하면, 라이브러리는 상업성 및 특정 용도에 대한 적합성에 대한 암시적 보증을 포함하여(하지만 여기에 국한되지는 않음) 어떤 명시적 또는 묵시적인 보증도 포함하지 않고 "현상 그대로" 제공됩니다. 라이브러리의 품질과 성능에 대한 모든 위험 부담은 귀하의 몫입니다. 라이브러리에 결함이 있는 것으로 나타날 시에는, 필요한 서비스, 수리, 또는 교정 비용은 귀하가 전액 부담합니다.

16. 적용 법이 요구하거나, 서면으로 동의한 경우를 제외하면, 어떤 경우에도, 저작권 보유자, 또는 본 허가서에서 허가 받은 대로 라이브러리를 수정 및/또는 재배포하였을 어떤 당사자도, 라이브러리의 사용 또는 사용 불능으로 인해 발생하는 어떤 일반적, 특이적, 우발적 또는 결과적 손상을 포함하여 손해에 대해서도(데이터의 손실 또는 데이터가 부정확해짐 등을 포함하지만 이에 한정되지는 않음) 책임을 지지 않으며, 사전에 그 가능성을 알고 있었던 경우라도 하더라도 마찬가지입니다. 허가서 마침

새로운 라이브러리에 상기의 조건을 적용하는 방법

새로운 라이브러리를 개발하여 공중에 널리 이용되기를 원하는 경우, 이것을 프리 소프트웨어로 만들어 누구나 자유롭게 재배포 및 변경할 수 있게 하는 것을 권장합니다. 본 허가서의 조건 하에 재배포를 허가함으로써 그렇게 할 수 있습니다. (또는, 통상의 일반 공중 허가서의 조건 하에서도 가능합니다.) 본 조건을 적용하기 위해서는, 라이브러리에 다음의 고지를 첨부하십시오. 보증의 배제를 가장 효과적으로 전달하기 위해서는 각 소스 파일의 첫 부분에 붙이는 것이 제일 안전합니다. 그리고 각 파일에는 "저작권" 표시줄과 전체 고지문을 어디서 볼 수 있는지 알려주는 지시어가 반드시 포함되어야 합니다. 한 줄은 라이브러리의 이름과 라이브러리의 용도를 위한 줄입니다. Copyright (C) 연도 저자의 이름 본 라이브러리는 무료 소프트웨어입니다. Free Software Foundation에 의해 발행된 GNU 약소 일반 공중 허가서의 조건 하에 수정 또는 재배포가 허가됩니다. 허가서 버전 2.1 또는, (원한다면) 후속 버전 번호. 본 라이브러리는 어떠한 보증도 없이 유용하다는 희망을 가지고 배포됩니다. 상업성 또는 특정 용도에 대한 적합성의 암시적 보증조차도 포함되지 않습니다. 자세한 내용은 GNU 약소 일반 공중 허가서를 참고하십시오. 본 라이브러리와 함께 GNU 일반 공중 허가서 사본을 받았을 것입니다. 그렇지 않다면 다음 주소로 문의 바랍니다. The Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. 귀하의 전자 메일 또는 우편 연락처 정보를 추가하십시오. 또한 고용주(귀하가 프로그래머인 경우) 또는 학교가 (해당되는 경우), 필요하다면 라이브러리의 "copyright disclaimer"(저작권 포기)에 서명하게 해야 합니다. 다음은 견본입니다. 이름은 적당히 바꿔 넣으십시오. Yoyodyne, Inc.는 James Random Hacker가 제작한 라이브러리 `Frob' (tweaking knobs를 위한 라이브러리)에 대한 모든 저작권을 포기합니다. James Random Hacker. Ty Coon의 서명, 1990년 4월 1일, Ty Coon, President of Vice That's all there is to it!

GNU 약소 일반 공중 사용 허가서(LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE)

버전 3, 2007년 6월 29일

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <<http://fsf.org/>>누구나 본 허가서 사본을 원형 그대로 복사 및 배포할 수 있으나 변경은 허용되지 않습니다. 이 GNU 약소 일반 공중 허가서 버전은 GNU 약소 일반 공중 허가서 버전 3의 조건에 아래의 명시된 추가적인 허가 사항을 보완한 것입니다.

0. 추가적인 정의

이 문서에서 사용된 바대로, "본 허가서"는 GNU 약소 일반 공중 허가서 버전 3을 지칭하며, "GNU GPL"은 GNU 일반 공중 허가서 버전 3을 뜻합니다. "라이브러리"는 아래에서 정의되는 바와 같은 응용 프로그램 또는 조합 저작물이 아니라 본 허가서의 지배를 받는 커버드 저작물을 말합니다. "응용 프로그램"은 라이브러리가 제공하는 인터페이스를 이용하지만, 라이브러리에 기초하지는 않는 작업물을 말합니다. 라이브러리에 의해 정의되는 클래스의 서브클래스를 정의하는 것은, 라이브러리에 의해 제공되는 인터페이스를 이용하는 모드로 간주됩니다. "조합 저작물"은 응용 프로그램과 라이브러리를 조합 또는 연결하여 생성된 저작물입니다. 또한 조합 저작물의 생성에 이용된 라이브러리의 특정한 버전은 "연결된 버전"(Linked Version)이라고 부릅니다. 조합 저작물의 "최소 상응 소스"(Minimal Corresponding Source)는 조합 저작물의 상응 소스를 말하는데 여기에서 응용 프로그램에 기초하고 연결된 버전에는 기초하지 않는 조합 저작물 부분에 대한 소스 코드는 제외됩니다. 조합 저작물의 "상응하는 응용 프로그램 코드"(Corresponding Application Code)는 응용 프로그램의 오브젝트 코드 및/또는 소스 코드를 의미하며, 여기에는 응용 프로그램으로부터 조합 저작물을 복제하는데 필요한 모든 유틸리티 프로그램 및 데이터가 포함되며, 조합 저작물의 시스템 라이브러리는 포함되지 않습니다.

1. GNU GPL 3항의 예외

귀하는 GNU GPL의 3항에 구속되지 않고 본 허가서의 3항과 4항 하에 커버드 저작물을 전달할 수 있습니다.

2. 수정된 버전 전달하기

귀하가 라이브러리의 사본을 수정하고, 귀하의 수정물 안에서 어떤 설비가 그 설비를 사용하는 응용 프로그램이 제공하는 함수 또는 데이터를 인용하는 경우 (설비가 호출되었을 때 전달되는 인자(argument)로서가 아니라) 다음 조건 하에서 수정된 버전의 사본을 전달할 수 있습니다.

- a) 본 허가서 하에서, 그 응용 프로그램이 그러한 함수 또는 표를 제공하지 않을 시에 해당 시설이 여전히 작동하고 목적의 일부가 여전히 의미를 유지하도록 하기 위하여 신의성실의 원칙에 따라 노력하는 경우.
- b) GNU GPL 하에서는, 해당 사본에 적용 가능한 본 허가서의 추가적인 허가 조항이 전혀 없이.

3. 라이브러리 헤더 파일로부터 자료를 통합하는 오브젝트 코드

어떤 응용 프로그램의 오브젝트 코드는 라이브러리의 일부인 헤더 파일로부터 자료를 통합할 수 있습니다. 통합된 자료가 오로지 숫자로 된 매개변수, 데이터 구조 레이아웃, 액세서, 소형 매크로 및 소형 인라인 함수(길이 10줄 이하)만을 사용하는 경우 귀하가 다음을 둘 다 수행하면 자신이 선택한 라이선스 조건 하에서 그러한 오브젝트 코드를 전달할 수 있습니다.

- a) 라이브러리가 안에 사용되었고, 라이브러리와 그 사용이 본 허가서의 적용을 받는다는 사실을 저작물의 모든 사본에 현저히 눈에 띄는 방식으로 고지할 것.

- b) 오브젝트 코드와 함께, GNU GPL 및 라이선스 문서의 사본을 제공할 것.

4. 조합 저작물

다음 각 조를 수행하는 경우 귀하는 자신이 선택한 조건 하에 조합 저작물을 전달할 수 있습니다. 단, 조합 저작물 안에 포함된 라이브러리의 부분에 대한 수정을 제한하지 않고 그러한 수정을 디버깅하기 위한 역설계를 허용해야 합니다.

- a) 라이브러리가 안에 사용되었고, 라이브러리와 그 사용이 본 허가서의 적용을 받는다는 사실을 조합 저작물의 모든 사본에 현저히 눈에 띄는 방식으로 고지할 것.
- b) 조합 저작물과 함께, GNU GPL 및 라이선스 문서의 사본을 제공할 것.
- c) 조합 저작물이 실행되는 동안 저작권 고지를 표시하는 경우, 그 고지 안에 사용자에게 GNU GPL 및 본 허가서의 사본 위치를 알리는 인용문 뿐 아니라 라이브러리에 대한 저작권 문구를 포함시킬 것.
- d) 다음 중 하나를 수행할 것:
 - 0) 본 허가서 조건 하의 최소 상응 소스와 사용자에게 연결된 버전의 수정된 버전과 응용 프로그램을 다시 조합하거나 다시 연결하도록 허용하는 조건 하에 적합한 형태의 상응하는 응용 프로그램 코드를 전달하여 상응하는 소스를 전달하기 위한 GNU GPL의 6항이 정하는 방식으로 수정된 조합 저작물을 생성.
 - 1) 라이브러리와 연결을 위해 적당한 공유 라이브러리 메커니즘을 사용. 적당한 메커니즘이란, (a) 실행 시간에 사용자의 컴퓨터 시스템에 이미 존재하는 라이브러리의 사본을 사용하는 메커니즘, 그리고 (b) 연결된 버전과 인터페이스가 호환되는 라이브러리의 수정 버전과 함께 올바르게 작동하는 메커니즘입니다.
- e) 설치 정보를 제공할 것. 하지만 GNU GPL 6항 하에 그러한 정보를 제공할 것이 요구되는 경우여야 하며, 공개의 범위는 그러한 정보가 연결 버전의 수정된 버전과 응용 프로그램의 재연결 또는 재조합을 통해 생성된 조합 저작물의 수정 버전을 설치 및 실행하기 위해 필요한 정도까지입니다. (d0항을 이용하는 경우, 설치 정보는 최소 상응 소스 및 상응하는 응용 프로그램 코드를 수반해야 합니다. 4d1을 사용하는 경우에는, 상응하는 소스의 전달을 위해 GNU GPL 6항에서 지정한 방식으로 설치 정보를 제공해야 합니다.)

5. 조합 라이브러리

라이브러리에 기초한 작업물인 라이브러리 설비를 본 허가서의 적용을 받지 않는 다른 라이브러리 설비들과 함께 단일 라이브러리 안에 나란히 배치할 수 있는 조건은, 라이브러리에 기초한 저작물과 다른 라이브러리 설비를 분리해서 따로 배포하는 것이 허용되는 경우, 그리고 귀하가 다음의 두 가지를 수행하는 경우입니다.

- a) 조합된 라이브러리에, 본 허가서 하에 전달되는 다른 라이브러리 시설과 조합되지 않은 채로, 라이브러리에 기초한 동일한 저작물의 사본을 제공할 것.
- b) 조합된 라이브러리에 대하여, 이것의 일부분은 라이브러리에 기초한 작업물임을 현저하게 고지하고, 동일한 저작물의 조합되지 않은 형식을 구할 수 있는 장소를 설명할 것.

6. GNU 약소 일반 공중 허가서 개정판

The Free Software Foundation는 때때로 GNU 약소 일반 공중 허가서를 개정하거나 새로운 버전을 발행할 수 있습니다. 새로운 버전은 현재의 버전과 전체적 정신은 유사하나, 새로운 문제 또는 관심사를 다루는 세부 사항은 다를 수 있습니다. 각 버전에는 고유의 식별 번호가 주어집니다. 만일 귀하가 수령한 라이브러리에 사용할 허가서로 GNU 약소 일반 공중 허가서의 버전 번호 및 "이후의 모든 버전"이라고 명시하는 경우, 그 번호의 버전 또는 Free Software Foundation에서 발행하는 후속 버전을 따를 것인지 선택할 수 있습니다. 귀하가 수령한 라이브러리에 GNU 약소 일반 공중 허가서의 버전 번호가 지정되어 있지 않을 시에는 Free Software Foundation에서 발행한 아무 버전의 GNU 약소 일반 공중 허가서나 선택할 수 있습니다. 귀하가 수령한 라이브러리에 장래의 GNU 약소 일반 공중 허가서 버전을 적용할 것인지 여부를 대리인이 결정할 수 있다고 명시되어 있으면, 해당 대리인의 어떤 버전에 대한 공개적인 승락 진술은 귀하의 라이브러리 선택에 영속적인 효력을 발휘합니다.

MIT

Copyright (c) 2000 – 2008 The Legion Of The Bouncy Castle (<http://www.bouncycastle.org>)

Copyright (c) 1999, 2006 Tanuki Software, Inc.

Copyright (c) 2007 Valerio Proietti, <<http://mad4milk.net>>

다음 조건을 준수하는 한, 본 소프트웨어와 첨부 문서(이하 "소프트웨어")의 사본을 획득하는 자 누구에게나 소프트웨어의 사용, 복제, 전시, 배포, 실행, 전송, 소프트웨어의 파생물 제작, 및 이러한 일을 하도록 제3자에게 소프트웨어를 제공하는 제한 없는 권리를 무료로 허가합니다. 상기의 저작권 고지 및 본 허가 고지는 소프트웨어의 모든 사본 또는 상당한 부분에 포함되어야 합니다. 소프트웨어는 상업성, 특정 용도에 대한 적합성 및 권리 침해에 대한 보증(이에 국한되지 않음) 어떠한 명시적 또는 묵시적 보증도 포함되지 않고 "현상 그대로" 제공됩니다. 저작권 소유자는 어떠한 경우에도 소프트웨어와 관련하여, 또는 소프트웨어로 인해, 또는 소프트웨어의 사용 또는 그밖의 처리로 인해 생기는 계약 행위나 불법행위에 따른 어떠한 손해나 책임에 대해서도 책임을 지지 않습니다.

Eclipse 공용 라이선스(Eclipse Public License)

이 제품에 포함된 소프트웨어는 EPL로 사용권을 허가하는 저작권 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

dpdopencsrc@samsung.com에 이메일을 보내시면 이 제품을 마지막 배송받은 후 3년 동안 완전한 관련 소스 코드를 얻으실 수 있습니다. CD-ROM 같은 물리적 매체에 담긴 소스 코드를 얻기를 원하는 경우, 소스를 물리적 매체에 담는 비용이 청구될 수 있습니다. 이 제안은 이 정보를 수령하는 모든 이에게 유효합니다.

EPL 소프트웨어 : Eclipse Project

Eclipse Public License – v 1.0

첨부되는 프로그램은 본 ECLIPSE 공용 라이선스 ("허가서")의 조건 하에 제공됩니다. 프로그램의 사용, 복제 또는 배포는 본 허가서의 조건에 동의한 것으로 간주됩니다.

1. 정의

"기여물"이란:

- a) 1차적 기여자의 경우, 본 허가서 하에 배포된 최초의 코드 및 문서
- b) 후발적 기여자의 경우:
 - i) 프로그램의 변경
 - ii) 프로그램에 대한 추가

로서, 프로그램에 대한 변경 및/또는 추가가 해당 기여자로부터 유래하고, 또한 그 기여자에 의하여 배포된 경우입니다. 기여물이 기여자 또는 기여자의 대리인에 의하여 프로그램에 추가된 경우 기여물은 기여자로부터 '유래'한다고 표현할 수 있습니다. 기여물이 프로그램에 대한 추가에 해당되지 않는 경우는 다음과 같습니다. (i) 추가된 부분이 독자적인 라이선스 계약서 하에 프로그램과 공동으로 배포된 소프트웨어의 분리된 모듈인 경우, 그리고 (ii) 프로그램의 파생물이 아닌 경우.

"기여자"는 프로그램을 배포하는 개인 또는 법인을 의미합니다.

"라이선스 특허"는 기여물 단독으로 또는 프로그램과 조합한 기여물의 사용 또는 판매로 인해 필연적으로 침해되는, 기여자에 의해 사용권 허락이 가능한 특허 권리를 의미합니다.

"프로그램"은 본 허가서에 따라 배포되는 기여물을 의미합니다.

"수혜자"는 모든 기여자를 포함하여 본 허가서에 따라 프로그램을 수신하는 자라면 누구나 해당됩니다.

2. 권리의 허가

- a) 본 허가서의 조건에 따라, 각 기여자는 수혜자에게 소스 코드 및 오브젝트 코드 형태로 된 기여자의 기여물 또는 혹은 있다면 파생물에 대한 복제, 파생물 생산, 공개적 전시, 공개적 사용, 배포 및 2차 라이선스 제공하는 비독점적, 전세제적, 로열티 면제의 저작권 라이선스를 허가합니다.
- b) 본 허가서의 조건에 따라, 각 기여자는 수혜자에게 소스 코드 및 오브젝트 코드 형태로 된 기여자의 기여물을 사용, 판매, 판매 제의, 수입, 양도할 수 있는 비독점적, 전세제적, 로열티 면제의 저작권 라이선스를 허가합니다. 본 특허 라이선스는 기여물과 프로그램의 조합에 적용될 수 있는 바, 기여자에 의하여 기여물이 추가된 시점에 해당 기여물의 추가로 인하여 라이선스 특허권의 지배를 받는 조합이 발생한 경우에 해당합니다. 특허 라이선스는 기여물을 포함하는 다른 어떤 조합에도 적용되지 않습니다. 어떤 하드웨어도 그 자체로는 본 허가서의 적용을 받지 않습니다.
- c) 수혜자는, 비록 각 기여자가 본 문서에서 명시된 기여물에 라이선스를 부여하긴 하지만 어떤 기여자도 프로그램이 다른 법적 주체의 특허권이나 기타 지적 재산권을 침해하지 않는다는 보증을 제공하지는 않는다는 점을 잘 이해합니다. 각 기여자는 지적 재산권 등의 침해에 기초하여 다른 법적 주체가 제기하는 클레임에 대하여 수혜자에게 어떤 책임도 지지 않습니다. 본 문서 하에 부여되는 권리와 사용권 행사에 대한 조건으로서 각 수혜자는 필요한 다른 지적 재산권이 있을 시에 이를 획득하는 단독 책임을 가집니다. 예를 들어, 만일 수혜자가 프로그램을 배포하기 위해 제3자 특허 라이선스가 요구되는 경우, 프로그램을 배포하기 전에 해당 라이선스를 획득하는 것은 수혜자의 책임입니다.
- d) 기여자가 아닌 한, 각 기여자는 자신의 기여물에 대하여 본 허가서에 제시된 저작권 라이선스를 허락할 충분한 저작권 권리를 가지고 있음을 진술합니다.

3. 요구사항

다음과 같은 경우 기여자는 자신의 독자적인 라이선스 계약서 하에서 오브젝트 코드 형태로 프로그램을 배포하는 것을 선택할 수 있습니다.

- a) 그것이 본 허가서의 내용 및 조건에 위배되지 않을 경우; 그리고
 - b) 그 라이선스 계약서가,
 - i) 모든 기여자들을 대신하여, 타이틀 및 권리의 비침해에 대한 보증 또는 조건, 그리고 상품성 및 특정 용도에 대한 적합성에 대한 암시적인 보증 또는 조건을 포함하여 명시적이고 암시적인 모든 보증 및 조건을 효과적으로 부인하는 경우;
 - ii) 모든 기여자를 대신하여, 수익 손실과 같은 직접적, 간접적, 특이적, 우발적 및 결과적 손해에 대한 모든 책임을 효과적으로 배제한 경우;
 - iii) 본 허가서의 조건과 다른 조항들은 기여자 혼자서 그 조항을 제공하는 것이고 다른 어떤 당사자도 상관 없는 일임을 명시하는 경우.
 - iv) 프로그램의 소스 코드를 해당 기여자로부터 얻을 수 있음을 명시하고, 소프트웨어 교환에 통상적으로 사용되는 매체를 통해, 또는 합리적으로 방식으로 획득할 수 있는 방법에 대한 정보를 라이선시(licensee)에게 제공하는 경우.
- 프로그램이 소스 코드 형태로 얻을 수 있게 만들어진 경우:
- a) 본 허가서 하에서 얻을 수 있도록 만들어져야 하고,
 - b) 본 허가서의 사본이 프로그램의 각 사본에 포함되어야 합니다.
- 기여자는 프로그램 안에 포함된 어떤 저작권 관련 고지도 제거 또는 수정해서는 안 됩니다.
- 각 기여자는 후발 수혜자들이 기여물의 창작자를 확인할 수 있도록 합리적으로 허용하는 방식으로 해당 기여물의 창작자로서 스스로의 식별 정보를 제공해야 합니다.

4. 상업적 배포

소프트웨어의 상업적 배포는 최종 사용자, 사업 파트너 등에 대하여 일정한 책임을 수락할 수 있습니다. 본 허가서는 프로그램의 상업적 이용을 용이하게 하기 위한 용도이긴 하지만, 상업적 제품 제공에서 프로그램을 포함하는 기여자는 다른 기여자들에게 잠재적인 책임을 발생시키지 않는 방식으로 그렇게 해야 합니다. 따라서, 만일 기여자가 상업적인 제품에 프로그램을 포함시키는 경우, 그러한 기여자("상업적 기여자")는 모든 다른 기여자("보상받는 기여자")에 대

하여 상업 제품 속의 프로그램의 배포와 관련하여 상업적 기여자의 작위 또는 부작위로 인한 원인으로 제3자가 "보상 받는 기여자"를 상대로 제기하는 클레임, 소송 및 기타 법적조치로 발생하는 손실, 손해 및 비용 (총괄하여 "손실")로부터 방어하고 보상하기로 동의합니다. 이 항의 의무 사항은 사실 상의 또는 주장에 의한 지적 재산권 침해와 관련된 클레임이나 손실에는 적용되지 않습니다. 보상 자격을 얻기 위해 보상받는 기여자가 해야 하는 일은, a) 그러한 클레임에 대해 상업적 기여자에게 서면으로 신속하게 고지하고, b) 상업적 기여자가 법적 방어 및 관련된 협상을 제어하도록 허용하고, 이 과정에서 상업적 기여자와 협조해야 합니다. 보상 받는 기여자는 자기 비용으로 그러한 클레임에 참여할 수 있습니다.

예를 들어, 기여자가 상업적 제품 Product X에 프로그램을 포함시켰다고 합시다. 그 기여자는 상업적 기여자가 됩니다. 그런 다음에 만일 그 상업적 기여자가 이행 약속(performance claims)을 하거나 Product X와 관련하여 보증을 제공하는 경우, 그러한 이행 약속(performance claims) 및 보증은 오로지 해당 상업적 기여자의 단독 책임 대상입니다. 본 항에 따라, 상업적 기여자는 그러한 이행 약속(performance claims) 및 보증과 관련하여 다른 기여자에게 제기된 클레임을 방어해야 하며, 만일 법원이 다른 기여자에게 결과로 생긴 손해에 대해 보상하라고 요구하는 경우 상업적 기여자는 그러한 손해 비용을 지불해야 합니다.

5. 보증 없음

본 허가서에 명시적으로 표시된 경우를 제외하면, 프로그램은 타이틀, 권리의 비침해, 상업성 또는 특정 용도에 대한 적합성을 포함하여(이에 한정되지는 않음) 명시적이거나 묵시적인 어떤 종류의 조건이나 보증도 포함하지 않고 "현상 그대로" 제공됩니다. 각 수혜자는 프로그램의 사용 및 배포의 적합성을 결정하고, 프로그램 오류, 적용 법의 준수, 데이터, 프로그램 또는 장비의 손상 또는 손실, 운영의 중단 또는 이용 불가에 대한 위험과 비용을 포함하여(이에 한정되지는 않음) 본 허가서 하의 권리 행사와 관련된 모든 위험을 추정하는 단독 책임을 집니다.

6. 책임의 부인

본 허가서에 명시적으로 표시된 경우를 제외하면, 수혜자와 기여자는 계약, 엄격한 책임, 또는 불법행위 (과실 등 포함) 등 어떠한 배상책임 이론에 의해서든 본 프로그램의 사용이나 배포 또는 본 허가서 하에 부여된 권리의 실행으로 발생한 모든 직접적, 간접적, 특이적, 징벌적 또는 결과적 손해(수익의 손실을 포함하나 이에 국한되지는 않음)에 대하여 그러한 손해의 가능성을 사전에 알고 있었던 경우라고 하더라도 책임을 지지 않습니다.

7. 일반

본 허가서에 포함된 어떤 조항이 관련 법 하에서 시행이 불가능하거나 무효인 경우, 그것은 본 허가서의 나머지 조항들의 시행 가능성 또는 유효성에 영향을 끼치지 않으며, 해당 조항에 대하여 당사자 측의 추가적인 조치가 없으면 그러한 조항은 유효성과 시행성을 확보할 만큼만 최소한으로 수정되어야 합니다. 만일 수혜자가 어떤 법적 주체에 대하여 프로그램 자체(프로그램과 다른 소프트웨어 또는 하드웨어의 조합은 제외)가 해당 수혜자의 특허권을 침해한다고 주장하며 특허 소송을 제기하는 경우(교차 청구 또는 맞고소를 포함), 2(b)항에서 부여한 수혜자의 권리는 해당 소송이 제기된 날짜로 종료됩니다. 만일 수혜자가 본 허가서의 조건 또는 내용을 준수하지 않고, 이러한 비준수 사실에 대하여 인지하게 된 지 상당한 시간이 지난 후에도 시정하지 않을 시에 본 허가서 하에 제공되는 수혜자의 권리는 소멸됩니다. 본 허가서 하에 부여받는 수혜자의 권리가 모두 소멸되는 경우, 수혜자는 합리적으로 실행 가능한 최대한 빠른 시기에 프로그램의 사용 및 배포를 중지하기로 동의합니다. 하지만, 본 허가서 및 프로그램과 관련해 수혜자가 부여하는 라이선스 하에 수혜자가 지게 되는 의무는 계속해서 남아 있습니다.

누구나 본 허가서의 사본을 복사 및 배포할 수 있지만, 내용의 불일치가 발생하는 위험을 방지하기 위해 본 허가서는 저작권으로 보호 받으며 다음 방식으로만 수정이 가능합니다. 허가서 간사(이하 "Agreement Steward")는 본 허가서의 때때로 새로운 버전(수정판 포함)을 발행할 권리를 보유합니다. Agreement Steward 외에는 누구도 본 허가서를 수정할 권리가 없습니다. The Eclipse Foundation은 첫번째 Agreement Steward입니다. The Eclipse Foundation은 다른 적당한 법적 주체에게 Agreement Steward 역할을 수행하도록 책임을 할당할 수 있습니다. 허가서의 신규 버전은 구본 가능한 버전 번호를 각기 부여받게 됩니다. 특정 허가서 버전 하에서 수령한 프로그램(기여물 포함)은 해당 허가서 버전에 따라 항상 배포 가능합니다. 뿐만 아니라, 허가서의 새로운 버전이 발행된 후에는 기여자는 새로운 버전 하에서 프로그램(기여물 포함)을 배포하기로 선택할 수 있습니다. 위의 2(a)항과 2(b)항에서 명시적으로 표시한 경우를 제외하면, 나중에 명시적으로 다른 모순되는 구절이 있다고 해도 상관 없이 수혜자에게 본 허가서 하에 어떤 기여자의 지적재산권에 대한 라이선스 또는 권리도 주어지지 않습니다. 본 허가서 하에 명시적으로 부여되지 않는 프로그램에 대한 모든 권리는 유보됩니다.

본 허가서는 State of New York 주법 및 United States of America 지적재산권 법률의 지배를 받습니다. 본 허가서의 어떤 당사자도 법적 조치의 원인이 발생한 후 1년이 넘는 후에는 본 허가서 하에 법적 조치를 제기하지 않을 것입니다. 각 당사자는 결과로 발생한 소송에서 배심원단 재판에 대한 권리를 포기합니다.

모질라 공용 허가서(Mozilla Public License)

이 제품에 포함된 소프트웨어는 MPL로 사용권을 허가하는 저작권 소프트웨어가 포함되어 있습니다.

dppdopensrc@samsung.com에 이메일을 보내시면 이 제품을 마지막 배송받은 후 3년 동안 완전한 관련 소스 코드를 얻으실 수 있습니다. CD-ROM 같은 물리적 매체에 담긴 소스 코드를 원하는 경우, 소스 코드를 물리적 매체에 담는 비용이 청구될 수 있습니다. 본 제안은 이 정보를 수령하는 모든 이에게 유효합니다.

MPL 소프트웨어 : iText

MOZILLA 공용 허가서 버전 1.1

1. 정의.

1.0.1. "상업적 사용"이란 제3자가 커버드 코드(Covered Code)를 이용할 수 있게 하거나 배포하는 것을 의미합니다.

1.1. "기여자"는 수정물을 창작하거나, 창작에 기여하는 각각의 주체를 의미합니다.

1.2. "기여자 버전"이란 기여자가 사용한 수정 이전의 오리진널 코드와, 해당 기여자에 의해 만들어진 수정물의 조합을 의미합니다.

- 1.3. "커버드 코드"(Covered Code)란 오리지널 코드 또는 수정물 또는, 오리지널 코드와 수정물이 각각 일정 부분씩 포함된 조합을 의미합니다.
- 1.4. "전자적 배포 메커니즘"은 데이터의 전자적 전송에 대하여 소프트웨어 개발 업계에서 일반적으로 받아들여지는 메커니즘을 의미합니다.
- 1.5. "실행물"(Executable)은 소스 코드가 아닌 모든 형태의 커버드 코드를 의미합니다.
- 1.6. "최초 개발자"는 Exhibit A에서 요구하는 소스 코드 고지에서 최초 개발자로 확인된 개인 또는 법인을 의미합니다.
- 1.7. "더 넓은 저작물"(Larger Work)은 커버드 코드 또는 그것의 일부와 본 허가서의 조건에 지배되지 않는 코드를 조합시킨 저작물을 의미합니다.
- 1.8. "허가서"(License 또는 라이선스)는 본 허가서를 의미합니다.
- 1.8.1. "라이선스 가능함"(Licensable)은 최초 허가 시에 또는 이후에 획득하여, 본 문서에서 전달하는 모든 권리를 가능한 최대한의 범위까지 부여하는 권리를 가짐을 의미합니다.
- 1.9. "수정물"은 오리지널 코드 또는 이전의 수정물에 대한 추가 또는 삭제 결과물을 의미합니다. 커버드 코드가 일련의 파일 모음으로 출시될 때 수정물은 다음과 같습니다.
- A. 오리지널 코드 또는 이전의 수정물을 포함하는 어떤 파일의 내용을 수정 또는 삭제한 결과물.
- B. 오리지널 코드 또는 이전의 수정물의 일부라도 포함하는 새로운 파일.
- 1.10. "오리지널 코드"는 Exhibit A에서 요구하는 소스 코드 고지에서 오리지널 코드로 묘사된 컴퓨터 소프트웨어 코드의 소스 코드로서, 본 허가서 하의 발행 시에 이미 본 허가서의 지배를 받는 커버드 코드가 아닌 코드를 의미합니다.
- 1.10.1. "특허 권리항"은 권리 보유자에 의해 라이선스 가능한 특허에서 방법, 절차, 장치를 포함하여(이게 한정되지는 않음) 현재 보유하거나 이후로 획득되는 모든 특허 권리항을 의미합니다.
- 1.11. "소스 코드"란 커버드 코드에 포함된 모든 모듈, 관련된 인터페이스 정의 파일들, 실행 코드의 설치 및 편집을 제어하기 위해 사용되는 스크립트, 또는 오리지널 코드 또는 그밖에 기여자가 선택한 잘 알려진 이용 가능한 커버드 코드에 대한 소스 코드 차등 비교를 비롯하여 소스에 가해지는 수정을 할 때 선호되는 커버드 코드의 형태를 의미합니다. 소스 코드는 압축 형태 또는 어카이드 형태로 존재할 수 있으며, 이 경우 적당한 압축 해제 프로그램이나 어카이드 해제 소프트웨어가 무료로 널리 이용 가능해야 합니다.
- 1.12. "귀하"는 본 허가서 또는 6.1장에서 명시되는 본 허가서의 장래 버전 하에서, 모든 조건을 준수하며 권리를 행사하는 개인 또는 법인을 의미합니다. 법인의 경우 "귀하"에는 귀하를 지배하거나, 귀하의 지배를 받거나, 귀하와 공동의 지배 하에 있는 모든 주체가 포함됩니다. 이 정의의 목적에 따라, "지배"는 (a) 계약에 의해서든 아니든 그러한 주체의 관리 또는 지도를 야기하는 직접적이거나 간접적인 힘, 또는 (b) 발행주식 오십 퍼센트(50%) 이상에 대한 소유권, 또는 그러한 주체의 수익 소유권을 의미합니다.

2. 소스 코드 라이선스

2.1. 최초 개발자의 허여 내용

제3자 지적재산권 권리에 따라 최초 개발자는 귀하에게 다음에 대한 전세기적이고 로열티 면제이며 비독점적인 사용권을 허가합니다.

- (a) 최초 개발자에 의하여 라이선스 가능한 (특허권 또는 상표권 외의) 지적재산권 하에서 수정이 있거나 없는 오리지널 코드(또는 그 일부) 및/또는 "더 넓은 저작물"의 일부로서의 오리지널 코드를 사용, 복제, 수정, 전시, 실행, 2차 라이선스 허가, 배포할 권리,
- (b) 오리지널 코드를 제작, 사용, 판매함으로써 침해되는 특허 권리항 하에서, 오리지널 코드(또는 그 일부)의 제작, 제작 의뢰, 사용, 이행, 판매, 판매 제안, 또는 처분하는 권리.
- (c) 본 2.1(a)항 및 (b)항에서 허여한 라이선스(사용권)은 최초 개발자가 본 허가서의 조건 하에서 오리지널 코드를 최초로 배포한 날짜에 효력이 발생합니다.
- (d) 상기의 2.1(b)에도 불구하고 다음에 대한 특허 라이선스는 허여되지 않습니다. 1) 귀하가 오리지널 코드에서 삭제하는 코드; 2) 귀하가 오리지널 코드에서 분리하는 코드; 또는 3) 다음으로 인해 야기되는 침해: i) 오리지널 코드의 수정 또는 ii) 오리지널 코드와 다른 소프트웨어 또는 장치의 조합.

2.2. 기여자의 허여 내용

제3자 지적재산권 권리에 따라, 각 기여자는 귀하에게 다음과 같은 전세기적이고 로열티 면제이며 비독점적인 사용권을 허가합니다.

- (a) 기여자에 의하여 라이선스 가능한 (특허권 또는 상표권 외의) 지적재산권 하에서, 기여자에 의하여 생성되는 수정물(또는 그 일부)를 커버드 코드로서 또는 "더 넓은 저작물"의 일부로서 다른 수정물과 함께 사용, 복제, 수정, 전시, 실행, 2차 라이선스 허가, 배포할 권리,
- (b) 해당 기여자 단독으로 만들어진 수정물 또는 그 기여자 버전과의 조합(또는 그러한 조합의 일부)을 제작, 사용, 판매함으로써 침해되는 특허 권리항 하에서, 다음 대상물을 제작, 사용, 판매, 판매 제안, 제작 의뢰, 또는 처분하는 권리: 1) 해당 기여자가 만든 수정물 (또는 그 일부); 2) 해당 기여자가 만든 수정물과 기여자 버전의 조합(또는 그 조합의 일부).
- (c) 2.2(a)항 및 2.2(b)항에서 허여한 라이선스(사용권)은 기여자가 최초로 커버드 코드를 상업적으로 사용한 날짜에 효력이 발생합니다.
- (d) 상기의 2.2(b)에도 불구하고 다음에 대한 특허 라이선스는 허여되지 않습니다. 1) 기여자가 기여자 버전에서 삭제한 모든 코드; 2) 기여자가 기여자 버전에서 분리하는 모든 코드; 3) 다음으로 야기되는 침해: i) 기여자 버전의 제3자 수정물, 또는 ii) 해당 기여자가 만든 수정물과, 다른 소프트웨어와의 조합(기여자 버전 부분은 제외) 또는 다른 장치와의 조합; 또는 4) 해당 기여자가 만든 수정물이 결합된 상태에서 커버드 코드에 의해 침해되는 특허 권리항.

3. 배포 책임

3.1. 라이선스의 적용

귀하가 생성하거나 생성에 기여한 수정물은 2.2항을 포함하여(여기에 국한되지는 않음) 본 라이선스의 조건에 지배 받습니다. 커버드 코드의 소스 코드 버전은 본 허가서 또는, 6.1항에 따라 발행되는 본 허가서의 장래 버전의 조건 하에서만 배포 가능하며, 귀하가 배포하는 소스 코드의 모든 사본에는 본 허가서의 사본이 포함되어야 합니다. 귀하는 본 허가서의 적용 가능한 버전이나 본 허가서에 따르는 수혜자의 권리를 변경 또는 제한하는 어떠한 조건도 소스 코드 버전에 제기하거나 부과할 수 없습니다. 그러나, 3.5항에서 설명하는 추가적인 권리를 제안하는 부가적 문서를 포함시킬 수는 있습니다. 3.2. 소스 코드의 획득 가능성

귀하가 생성하거나 생성에 기여한 수정물은 실행물 버전과 동일한 매체로, 또는 널리 승인된 전자적 배포 메커니즘을 통해 누구나 본 허가서의 조건에 따라 소스 코드 형태로 획득할 수 있어야 합니다; 그리고 전자적 배포 메커니즘을 통해 획득 가능한 경우, 해당 수정물이 최초로 공중에 공개된 날에서 최소한 십 이(12) 개월 동안, 또는 해당 수정물의 후속 버전이 수혜자들에게 공개된지 최소한 육(6) 개월 동안은 획득할 수 있어야 합니다. 전자적 배포 메커니즘이 제3자의 관리 하에 있을 시, 귀하는 소스 코드 버전이 공중에 획득 가능한 상태를 유지하도록 확인할 책임이 있습니다.

3.3. 수정물의 설명

귀하는 자신이 기여한 모든 커버드 코드에 귀하가 해당 커버드 코드를 생성하기 위해 가한 변경이 무엇이며 그 변경이 이루어진 날짜를 기록한 파일이 포함되게 해야 합니다. 수정물은 초기 개발자에 의해 제공된 오리지널 코드에서 작간 점적으로 파생되었다는 진술을 현저한 방식으로 포함시켜야 하며, (a) 소스 코드 안에, 그리고 (b) 실행 코드 버전 또는 귀하가 커버드 코드의 출처 또는 소유권을 설명하는 관련 문서 안에 초기 개발자의 이름을 포함시켜야 합니다.

3.4. 지적재산권 문제

(a) 제3자 권리

2.1항 또는 2.2항에 의하여 기여자가 허여하는 권리를 행사하기 위해서는 제3자의 지적재산권 라이선스가 필요하다. 사실을 기여자가 인지하고 있을 시에, 기여자는 소스 코드 배포와 함께 "LEGAL"이라는 제목의 텍스트 파일을 포함시켜 해당 권리와 권리자에 대한 정보를 수혜자가 연락할 대상이 누구인지 알 수 있도록 충분히 상세하게 제공해야 합니다. 만일 3.2항에 설명된 대로 수정물을 공중에 제공한 후에 기여자가 그러한 사실을 알게 된 경우에는, 기여자는 이후로 공개하는 모든 사본의 LEGAL 파일을 신속하게 수정하고, 커버드 코드를 수령한 이들에게 이 새로운 지식 입수 사실을 알리기 위해 합리적으로 추출할 수 있는 다른 단계(이를 더면, 적절한 메일링 목록 또는 뉴스그룹에 고지하는 등)를 밟아야 합니다.

(b) 기여자의 API

만일 기여자의 수정물이 응용 프로그램 개발 인터페이스(application programming interface)를 포함하고 있고, 해당 API를 이행하기 위해 합리적으로 필요한 특허 라이선스에 대하여 알고 있을 경우에는 이 정보를 또한 LEGAL 파일에 포함시켜야 합니다.

(c) 실패진술

위의 3.4(a)항에 명시된 경우를 제외하면, 기여자는 자신의 수정물이 원본 창작물이며 그리고/또는 기여자에게는 본 허가서에 의해 전달되는 권리들을 허여할 충분한 권한이 있다고 믿음을 진술합니다.

3.5. 의무 고지

귀하는 소스 코드의 각 파일에 Exhibit A의 고지문을 복제해야 합니다. 구조상의 문제로 인하여 특정한 소스 코드 파일에 상기 고지를 넣을 수 없을 시에는, 사용자가 그러한 고지를 찾아볼 가능성이 높은 위치(관련된 디렉토리 등)에 해당 고지문을 포함시켜야 합니다. 귀하가 하나 이상의 수정물을 생성한 경우 Exhibit A에 설명된 고지에 기여자로서 이름을 추가할 수 있습니다. 뿐만 아니라, 커버드 코드와 관련된 수혜자의 권리 또는 소유권자의 권리를 설명하는 모든 소스 코드 관련 문서에 본 허가서를 복제해야 합니다. 귀하는 커버드 코드의 한 명 이상의 수혜자에게 보증, 지원, 배상 또는 법적 책임 의무를 승낙할 것을 제외하고 거기에 대한 비용을 부과하기로 선택할 수 있습니다. 하지만 이것은 최초 개발자 또는 다른 어떤 기여자와도 무관하게 오로지 귀하 단독 책임으로 이루어져야 합니다. 귀하는 이러한 보증, 지원, 배상 또는 법적 책임 의무는 "귀하가 단독으로" 제공하는 것임을 절대적으로 명명백백하게 명시해야 하며, 귀하가 제외한 보증, 지원, 배상 또는 법적 책임의 결과로서 최초 개발자 또는 기여자에 의해 발생하는 법적 책임에 대하여 귀하는 최초 개발자 및 해당 기여자에게 피해가 가지 않도록 보호할 것을 동의합니다.

3.6. 실행 버전의 배포

3.1항-3.5항의 요구가 커버드 코드에 대하여 충족되고, 3.2항에서 정한 책무를 어디서 어떻게 충족시킬 것인지에 대한 설명을 포함하여 커버드 코드의 소스 코드 버전이 본 허가서 조건 하에서 이용 가능함을 진술하는 고지를 포함시키는 경우에만 실행 코드 형태의 커버드 코드를 배포할 수 있습니다. 고지는 실행 버전, 관련 문서, 또는 커버드 버전에 대한 수혜자의 권리를 설명하는 부속 문서의 고지문 안에 현저히 눈에 띄는 방식으로 포함되어야 합니다. 본 허가서의 조건을 위배하지 아니하고, 실행 버전을 위한 다른 라이선스가 본 허가서에서 표시된 수혜자의 소스 코드 버전에 대한 권리를 제한하거나 변경하려고 시도하지 않는다면 본 허가서와는 다른 조건을 포함할 수 있는 허가서 하에 커버드 코드의 실행 버전을 배포할 수 있습니다. 다른 허가서 하에 실행 버전을 배포하는 경우에는, 해당 허가서에 본 허가서와는 다른 조건이 있을지 문의의 조건들은 오로지 귀하 단독으로 제공하는 것이며, 최초 개발자 또는 다른 기여자와는 무관하다는 점을 명명백백하게 표시해야 합니다. 귀하는 귀하가 제외한 조건의 결과로서 최초 개발자 또는 기여자에 의해 발생하는 법적 책임에 대하여 최초 개발자 및 해당 기여자에게 피해가 가지 않도록 보호할 것을 동의합니다.

3.7. 더 넓은 저작물

귀하는 커버드 코드를 본 허가서 조건의 지배를 받지 않는 다른 코드와 조합하여 "더 넓은 저작물"을 창작하고, 이 더 넓은 저작물을 단일 제품으로서 배포할 수 있습니다.. 그런 경우에, 귀하는 커버드 코드에 대하여 본 허가서의 요구조건이 충족되게 해야 합니다.

4. 법령과 규칙으로 인한 준수의 불능

만일 법규, 법령, 규칙 등으로 인해 커버드 코드의 전체 또는 일부에 대하여 본 허가서의 조건을 준수할 수 없는 경우 다음과 같이 해야 합니다. (a) 본 허가서의 조건을 허용되는 최대한의 범주까지 준수합니다. (b) 영향을 끼치는 코드와 제한에 대해서 설명합니다. 상기 설명은 3.4항에서 언급한 LEGAL 파일에 포함되어야 하며, 소스 코드의 모든 배포물에 포함되어야 합니다. 법규 또는 법령에 의해 금지되는 경우는 제외하고, 상기의 설명은 통상의 기량을 가진 수혜자가 이해하는데 어려움이 없을 만큼 충분히 상세해야 합니다.

5. 본 허가서의 적용

본 허가서는 최초 개발자가 Exhibit A에 커버드 코드와 관련하여 고지를 첨부한 코드에 적용됩니다.

6. 허가서의 버전

6.1. 새 버전

Netscape Communications Corporation (이하 "Netscape")는 때때로 수정한 허가서 및/또는 새로운 허가서 버전을 발행할 수 있습니다. 허가서의 신규 버전은 구분가능한 버전 번호를 부여받게 됩니다.

6.2. 새로운 버전의 효력

커버드 코드가 본 허가서의 특정 버전 하에서 발행되었으면 귀하는 해당 버전의 조건 하에서 언제나 계속해서 그 코드를 사용할 수 있습니다. 또한 귀하는 Netscape에서 발행한 허가서의 후속 버전의 조건 하에서 해당 커버드 코드를 사용하기로 선택할 수도 있습니다.. Netscape을 제외한 어느 누구도 본 허가서 하에 생성된 커버드 코드에 적용 할 수 있는 조건을 수정할 권리를 보유하지 않습니다.

6.3. 파생물

본 허가서의 수정된 버전을 사용 또는 생성하는 경우 (이는 본 허가서의 지배를 받지 않는 커버드 코드에 적용하기 위한 목적으로만 가능합니다) 귀하는 (a) 허가서 이름을 변경하여 "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" 또는 혼동을 줄 만큼 유사한 문구가 귀하의 허가서에 등장하지 않게 해야 하며 (귀하의 허가서가 본 허가서와 다르다는 것을 언급하기 위한 문구는 제외), (b) 귀하의 허가서 버전이 Mozilla Public License 및 Netscape Public License와 다른 조건을 포함하고 있음을 명백히 표시해야 합니다. (Exhibit A에 설명된 고지에 최초 개발자, 오리지널 코드 또는 기여자의 이름을 기입하는 것은 그것만으로는 본 허가서의 내용을 수정하는 행위로 간주되지 않습니다.) 7. 보증의 부인

커버드 코드는 본 허가서 하에 "현상 그대로" 제공하는 것으로, 커버드 코드가 결함에서 자유롭고, 상품성이 있으며, 특정 용도에 적합하거나, 어떤 권리도 침해하지 않는다는 보증을 포함하여(이에 국한되지는 않음) 명시적이거나 묵시적인 어떤 종류의 보증도 포함하지 않습니다. 커버드 코드의 품질과 성능에 대한 모든 위험 부담은 귀하의 몫입니다. 만일 커버드 코드에 어떤 면에서 결함이 있는 것으로 나타나는 경우, 필요한 서비스, 수리 또는 교정 비용은 (최초 개발자 또는 다른 어떤 기여자가 아니라) 귀하가 부담합니다. 이 보증 부인 조항은 본 허가서에서 핵심적인 부분을 구성합니다. 커버드 코드의 사용은 이 보증 부인 조건 하에서만 인정받을 수 있습니다.

8. 계약 종료

8.1. 본 허가서 및 이를 통해 허락된 권리는 귀하가 이 문서의 조건을 준수하지 않고, 해당 위반 사실을 인지한지 30일 안에 위반을 시정하지 않을 시에 자동으로 종료됩니다. 적절하게 하여된 커버드 코드에 대한 모든 2차 라이선스는 본 허가서의 계약이 종료된 후에도 효력이 지속됩니다. 본 허가서의 만료 후에도 본래의 특성상 효력이 남아 있어야 하는 조항들은 계속 효력을 유지하게 됩니다.

8.2. 귀하가 최초 개발자 또는 특정 기여자를 상대로 (귀하가 법적 조치를 제기하는 최초 개발자 또는 기여자는 "당사자"로 지칭합니다) 특허 침해를 주장함으로써(선언적 판단 행위는 제외) 소송을 시작하는 경우,

(a) 해당 당사자의 기여자 버전이 귀하의 특허권을 직간접적으로 침해한다고 주장할 시에는, 본 허가서의 2.1항 및/또는 2.2항에 따라 해당 당사자에 의하여 귀하에게 허락된 일부 또는 전체 권리는 당사자로부터 고지를 받은 지 60일 후에 소멸됩니다. 단, 귀하가 고지를 받은 후 60일 내에 다음 중 한 가지를 수행할 시에는 제외됩니다.: (i) 해당 당사자가 제작한 수정물의 과거와 미래 사용에 대하여 상호 합의 가능한 합리적인 로열티를 귀하가 당사자에게 지불하기로 서면 동의, (ii) 해당 당사자를 상대로 하는 기여자 버전과 관련한 소송 철회. 60일 고지 기간 내에 합리적인 사용료 및 지불 계약이 쌍방 서면 합의로 이루어지지 않거나 소송이 철회되지 않을 시에는, 2.1항 및/또는 2.2항에 따라 당사자가 귀하에게 허락한 권리는 위에서 지정한 60일 고지 기간이 만료됨과 함께 자동 소멸됩니다. (b) 해당 당사자의 기여자 버전 외의 다른 소프트웨어, 하드웨어, 또는 장치가 귀하의 특허권을 직간접적으로 침해한다고 주장할 시에는, 본 허가서의 2.1(b)항 및/또는 2.2(b)항에 따라 해당 당사자에 의하여 귀하에게 허락된 일부 또는 전체 권리는 귀하가 해당 기여자가 만든 수정물을 최초로 생산, 사용, 배포, 제작 의뢰한 날로 효력이 철회됩니다.

8.3. 만일 귀하가 당사자를 상대로 해당 당사자의 기여자 버전이 특허 침해 소송의 시작 전에 (라이선스 또는 합의 등으로) 해결된 특허권을 직간접적으로 침해한다고 주장하면서 특허 침해 소송을 제기하는 경우에는 2.1항 및/또는 2.2항에 따라 해당 당사자가 허락한 사용권(라이선스)의 합리적인 가치를 산정하여 사용료 또는 라이선스 가격을 결정해야 합니다.

8.4. 상기의 8.1항 또는 8.2항에 따라 계약이 종료되는 경우, 계약 종료 전에 귀하 또는 본 허가서에 따른 배급자에 의해 타당하게 허가된 모든 최종 사용자 라이선스 계약(배급자 및 재판매업자는 제외)은 계약 종료 후에도 효력이 지속됩니다. 9. 책임 제한

어떠한 경우나 어떤 법률 이론에 의해서도, 불법행위(과실 등 포함), 계약 등이든 상관 없이, 귀하, 최초 개발자, 다른 기여자, 커버드 코드의 배급자, 또는 그 일부의 제공자 등은 영업권 상실, 작업 중단, 컴퓨터 고장 또는 오작동, 또는 그 밖의 다른 모든 상업적 손해 또는 손실을 포함하여(이에 한정되지는 않음) 어떠한 성격의 간접적, 특이적, 우발적, 또는 결과적 손해에 대해서 어떤 사람에게도 책임을 지지 않으며, 그러한 손해의 가능성에 대하여 사전에 알고 있었던 경우라고 하더라도 마찬가지입니다. 이 책임의 제한 조항은 해당 당사자의 대만으로 인한 인명 손실 또는 부상에 대한 책임의 경우 관련 법이 그러한 제한을 금지하고 있는 정도로까지는 적용되지 않습니다. 일부 관할권의 경우 우발적 또는 결과적 손해에 대한 책임의 제한이나 배제를 허용하지 않는 곳도 있으므로 이 배제 및 제한은 귀하에게는 적용되지 않을 수 있습니다.

10. 미국 정부 최종 사용자

커버드 코드는 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995)에서 정의된 의미의 "commercial item"이며, 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995)에서 사용된 의미의 "commercial computer software" 및 "commercial computer software documentation"로 구성됩니다.. 48 C.F.R. 12.212 및 48 C.F.R. 227.7202-1~ 227.7202-4 (June 1995)에 따라, 모든 미국 정부 최종 사용자는 본 허가서에 명시된 권리를 가지고 커버드 코드를 획득합니다.

11. 기타

본 허가서는 관련된 주제에 대하여 완전한 합의를 진술합니다. 본 합의서의 어떤 조항이 시행할 수 없는 것으로 간주된다면 그러한 조항은 시행이 가능하게 하는데 필요한 만큼만 개정해야 합니다. 본 허가서는 California 주법의 지배를 받으며 (적용법에서 다르게 규정하는 경우에는 제외), 법률과 충돌하는 조항은 제외됩니다. 최소한 한쪽 당사자가 United States of America에서 사업을 등록하거나 인가 받은 주체 또는 시민인 분쟁에 대해서는, 본 허가서와 관련된 법적 소송은 Santa Clara County, California에 위치한 Northern District of California 연방 법원의 관할 대상으로서, 이 관할지에서는 패소하는 쪽이 소송 비용 및 합리적인 변호사 수수료 및 경비(이에 한정되지는 않음)를 포함하여 모든 비용을 부담합니다. 국제 물품 매매계약에 관한 국제연합 협약(United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods)의 적용은 명시적으로 배제됩니다. 계약의 언어가 초안자의 의도와 배치되는 것으로 해석되는 법 또는 규칙은 본 허가서에 적용되지 않습니다.

12. 클레임에 대한 책임

최초 개발자와 기여자들이 사이에서는 권리의 이용으로부터 직접적 또는 간접적으로 생겨난 클레임과 손해에 각 당사자가 서로 책임을 인정하며, 귀하는 최초 개발자와 기여자들과 협력하여 공정한 기반에서 그러한 책임을 나누는데 동의합니다. 이 문서의 어떤 부분도 법적 책임을 인정할 의도가 있거나, 그러한 책임의 인정을 구성하는 것으로 간주되어서는 안 됩니다.

13. 중복 라이선스 코드

최초 개발자는 커브드 코드를 구성하는 부분들을 "중복 라이선스"로 지정할 수 있습니다. "중복 라이선스"는 최초 개발자가 귀하가 선택한 NPL 또는 Exhibit A에서 설명하는 파일 안의 최초 개발자가 지정하는 대체 라이선스 조건 하에 커브드 코드의 부분들을 이용하도록 허용하는 것을 의미합니다. EXHIBIT A - Mozilla 공용 허가서 ``본 파일의 내용은 Mozilla Public License Version 1.1 (이하 "허가서" "라이선스" 또는 "License")의 적용을 받습니다; 허가서에 위배되는 방식으로 본 파일을 이용할 수 없습니다. <http://www.mozilla.org/MPL/> Software에서 허가서의 사본을 얻을 수 있으며, 본 라이선스 허가서는 명시적이거나 묵시적인 어떤 종류의 보증도 없이 "현상 그대로" 배포됩니다. 라이선스에 따라 권리와 제한 사항을 규정하는 특정 언어에 대해서는 라이선스를 참조하십시오.

오리지널 코드: _____ .

오리지널 코드의 최초 개발자: _____ .-

[] 의 창작 부분 Copyright (C) _____ .

_____ . All Rights Reserved.

기여자: _____ .

대체 사항으로, 본 파일의 내용은 [] 허가서("[] 허가서") 조건 하에서 사용될 수 있습니다. 단, [] 허가서의 조항들이 위의 조항 대신에 적용 가능한 경우여야 합니다. 본 파일의 귀하 버전에 대한 사용을 [] 허가서 조건 하에서만 허가하고 MPL 하에서는 본 파일의 귀하 버전 사용을 타인에게 허용하지 않기를 원하는 경우, 위의 조항을 삭제하고 대신에 [] 허가서가 요구하는 다른 조항과 고지로 바꿈으로써 귀하의 결정을 표시하십시오. 상기 조항을 삭제하지 않을 시, 수혜자는 MPL 또는 _____ 허가서 하에서 본 파일의 귀하 버전을 사용할 수 있습니다.

[참고: 이 Exhibit A의 문구는 오리지널 코드의 소스 코드 파일 안에 있는 고지 문구와 조금 다를 수 있습니다. 본 Exhibit A의 문구가 오리지널 코드와 수정물에 대한 소스 코드에서 발견되는 문구보다는 우선합니다.

공동 개발 및 배포 허가서, 버전 1.0 (Common Development and Distribution License; CDDL-1.0)

1. 정의.

1.1. "기여자"는 수정물을 창작하거나 창작에 기여하는 각각의 주체를 의미합니다.

1.2. "기여자 버전"이란 기여자가 사용한 수정 이전의 오리지널 소프트웨어, 해당 기여자에 의해 만들어진 수정물의 조합을 의미합니다.

1.3. "커버드 코드"(Covered Code)란 (a) 오리지널 소프트웨어, 또는 (b) 수정물, 또는 (c) 오리지널 소프트웨어를 포함하는 파일과 수정물을 포함하는 파일이 각각 일정 부분씩 차지하는 조합을 의미합니다.

1.4. "실행물"(Executable)는 소스 코드가 아닌 모든 형태의 커버드 소프트웨어를 의미합니다.

1.5. "최초 개발자"는 본 허가서 하에 이용 가능한 오리지널 소프트웨어를 최초로 만든 개인 또는 법인을 의미합니다.

1.6. "더 넓은 저작물"(Larger Work)은 커버드 소프트웨어 또는 그것의 일부와 본 허가서의 조건에 지배되지 않는 코드를 조합시킨 저작물을 의미합니다.

1.7. "허가서"(License 또는 라이선스)는 본 허가서를 의미합니다.

1.8. "라이선스 가능함"(Licensable)은 최초 허가 시에 또는 이후에 획득하여, 본 문서에서 전달하는 모든 권리를 가능한 최대의 범위까지 부여하는 권리를 가짐을 의미합니다.

1.9. "수정물"은 다음 중 어느 것의 실행 가능한 형태 및 소스 코드를 의미합니다:

A. 오리지널 소프트웨어 또는 이전의 수정물을 포함하는 어떤 파일의 내용을 수정, 삭제, 추가하여 생겨난 결과물의 파일;

B. 오리지널 소프트웨어 또는 이전의 수정물의 일부라도 포함하는 새로운 파일.

C. 본 허가서의 조건 하에 이용 가능하게 되거나 공헌된 새로운 파일.

1.10. "오리지널 소프트웨어"는 원래 본 허가서 하에 발행된 컴퓨터 소프트웨어 코드의 소스 코드 및 실행 코드를 의미합니다.

1.11. "특허 권리항"은 권리 보유자에 의해 라이선스 가능한 특허에서 방법, 절차, 장치를 포함하여(이게 한정되지는 않음) 현재 보유하거나 이후로 획득되는 모든 특허 권리항을 의미합니다.

1.12. "소스 코드"는 (a) 수정물이 만들어지는 컴퓨터 소프트웨어 코드의 일반적인 형식으로서, (b) 그러한 코드에 포함되거나 함께 표시되는 관련 문서를 의미합니다.

1.13. "귀하"는 본 허가서의 모든 조건을 준수하며, 본 허가서 하에서 권리를 행사하는 개인 또는 법인을 의미합니다. 법인의 경우 "귀하"에는 귀하를 지배하거나, 귀하의 지배를 받거나, 귀하와 공동의 지배 하에 있는 모든 주체가 포함됩니다. 이 정의의 목적에 따라, "지배"는 (a) 계약에 의해서든 아니든 그러한 주체의 관리 또는 지도를 야기하는 직접적이거나 간접적인 힘, 또는 (b) 발행주식 오십 퍼센트(50%) 이상에 대한 소유권, 또는 그러한 주체의 수익 소유권을 의미합니다.

2. 라이선스 허가

2.1. 최초 개발자의 허여 내용

아래 3.1항을 준수하는 조건 및 제3자 지적재산권 권리에 따라 최초 개발자는 귀하에게 다음에 대한 전세계적이고 로열티 면제이며 비독점적인 사용권을 허가합니다.

(a) 최초 개발자에 의하여 라이선스 가능한 (특허권 또는 상표권 외의) 지적재산권 하에서 수정이 있거나 없는 오리지널 소프트웨어(또는 그 일부) 및/또는 "더 넓은 저작물"의 일부로서의 오리지널 소프트웨어를 사용, 복제, 수정, 전시, 실행, 2차 라이선스 허가, 배포할 권리,

(b) 오리지널 소프트웨어를 제작, 사용, 판매함으로써 침해되는 특허 권리항 하에서, 오리지널 소프트웨어(또는 그 일부)의 제작, 제작 의뢰, 사용, 이행, 판매, 판매 제안, 또는 처분하는 권리.

(c) 본 2.1(a)항 및 (b)항에서 허여한 라이선스(사용권)은 최초 개발자가 본 허가서의 조건 하에서 제3자가 이용가능한 오리지널 소프트웨어를 최초로 배포한 날짜에 효력이 발생합니다.

(d) 상기의 2.1(b)에도 불구하고 다음에 대한 특허 라이선스는 허여되지 않습니다. (1) 귀하가 오리지널 소프트웨어에서 삭제하는 코드, 또는 (2) 다음으로 인해 야기되는 침해: (i) 오리지널 소프트웨어의 수정, 또는 (ii) 오리지널 소프트웨어와 다른 소프트웨어 또는 장치의 조합.

2.2. 기여자의 허여 내용

아래 3.1항을 준수하는 조건 및 제3자 지적재산권 권리에 따라 각 기여자는 귀하에게 다음에 대한 전세계적이고 로열티 면제이며 비독점적인 사용권을 허가합니다.

(a) 기여자에 의하여 라이선스 가능한 (특허권 또는 상표권 외의) 지적재산권 하에서, 기여자에 의하여 생성되는 수정물(또는 그 일부)를 커버드 소프트웨어로서 또는 "더 넓은 저작물"의 일부로서 다른 수정물과 함께 사용, 복제, 수정, 전시, 실행, 2차 라이선스 허가, 배포할 권리,

(b) 해당 기여자 단독으로 만들어진 수정물 또는 그 기여자 버전과의 조합(또는 그러한 조합의 일부)을 제작, 사용, 판매함으로써 침해되는 특허 권리항 하에서, 다음 대상물을 제작, 사용, 판매, 판매 제안, 제작 의뢰, 또는 처분하는 권리: 1) 해당 기여자가 만든 수정물 (또는 그 일부); (2) 해당 기여자가 만든 수정물과 기여자 버전의 조합(또는 그 조합의 일부).

(c) 2.2(a)항 및 2.2(b)항에서 허여한 라이선스(사용권)은 기여자가 최초로 제3자가 이용 가능하도록 수정물을 공개한 날짜에 효력이 발생합니다.

(d) 상기의 2.2(b)에도 불구하고 다음에 대한 특허 라이선스는 허여되지 않습니다. (1) 기여자가 기여자 버전에서 삭제하는 코드, 또는 (2) 다음으로 인해 야기되는 침해: (i) 기여자 버전의 제3자 수정물, 또는 ii) 해당 기여자가 만든 수정물과, 다른 소프트웨어와의 조합(기여자 버전 부분은 제외) 또는 다른 장치와의 조합; 또는 3) 해당 기여자가 만든 수정물이 결여된 상태에서 커버드 소프트웨어에 의해 침해되는 특허 권리항.

3. 배포 책임

3.1. 소스 코드의 획득 가능성

귀하가 배포하거나, 실행 코드 형태로 입수 가능하도록 공개한 커버드 소프트웨어는, 소스 코드 형태로 획득할 수 있어야 할 뿐 아니라, 해당 소스 코드 형태는 본 허가서의 조건 하에서만 배포 가능해야 합니다. 귀하가 배포하거나 획득 가능하도록

록 제공하는 커버드 소프트웨어의 소스 코드 형태의 모든 사본에는 본 허가서의 사본이 포함되어야 합니다. 귀하는 소프트웨어 교환에 관습적으로 이용되는 매체를 통해서 또는 합리적인 방식으로 소스 코드 형식의 커버드 소프트웨어를 획득할 수 있는 방법에 대하여 실행 코드 형식의 커버드 소프트웨어를 입수한 수혜자에게 정보를 제공해야 합니다.

3.2. 수정물

귀하가 생성하거나 생성에 기여한 수정물은 본 허가서의 조건에 지배 받습니다. 귀하는 자신의 수정물이 귀하 고유의 창작물이며, 그리고/또는 귀하에게는 본 허가서에 의해 전달되는 권리들을 허락할 충분한 권리가 있다고 믿고 있음을 진술합니다.

3.3. 의무 고지

수정물의 기여자로서 귀하는 자신을 식별할 수 있도록 수정물 각각에 고지를 포함시켜야 합니다. 귀하는 커버드 소프트웨어 내에 포함된 저작권, 특허권, 또는 상표권 고지를 뿐 아니라, 최초 개발자 또는 기여자에 대한 헌정을 밝히는 설명적 문구 또는 라이선스 고지를 삭제 또는 변경할 수 없습니다.

3.4. 추가적 조건의 적용

귀하는 본 허가서의 적용 가능한 버전이나 본 허가서에 따르는 수혜자의 권리를 변경 또는 한정하는 어떠한 조건도 소스 코드 형식의 커버드 소프트웨어에 제기하거나 부과할 수 없습니다. 귀하는 커버드 소프트웨어의 한 명 이상의 수혜자에게 보증, 지원, 배상 또는 법적 책임 의무를 승낙할 것을 제의하고 거기에 대한 비용을 부과하기로 선택할 수 있습니다. 하지만 이것은 최초 개발자 또는 다른 어떤 기여자와도 무관하게 오로지 귀하 단독 책임으로 이루어져야 합니다. 귀하는 이러한 보증, 지원, 배상 또는 법적 책임 의무는 "귀하가 단독으로" 제공하는 것임을 절대적으로 명명백백하게 명시해야 하며, 귀하가 제의한 보증, 지원, 배상 또는 법적 책임의 결과로서 최초 개발자 또는 기여자에 의해 발생하는 법적 책임에 대하여 최초 개발자 및 해당 기여자에게 피해가 가지 않도록 보호할 것을 동의합니다.

3.5. 실행 버전의 배포

본 허가서의 조건을 위배하지 아니하고, 실행 형식을 위한 다른 라이선스가 본 허가서에서 표시된 수혜자의 소스 코드 버전에 대한 권리를 제한하거나 변경하려고 시도하지 않는다면 본 허가서의 조건 하에서 또는 귀하가 선택한 다른 조건을 포함할 수 있는 허가서 하에서 소프트웨어의 실행 형식을 배포할 수 있습니다. 다른 허가서 하에 실행 형식의 커버드 소프트웨어를 배포하는 경우에는, 해당 허가서에 본 허가서와는 다른 조건이 있을시 문제의 조건들은 오로지 귀하 단독으로 제공하는 것이며, 최초 개발자 또는 다른 기여자와는 무관하다는 점을 명명백백하게 표시해야 합니다. 귀하는 귀하가 제의한 조건의 결과로서 최초 개발자 또는 기여자에 의해 발생하는 법적 책임에 대하여 최초 개발자 및 해당 기여자에게 피해가 가지 않도록 보호할 것을 동의합니다.

3.6. 더 넓은 저작물

귀하는 커버드 소프트웨어를 본 허가서 조건의 지배를 받지 않는 다른 코드와 조합하여 "더 넓은 저작물"을 창작하고, 이 더 넓은 저작물을 단일 제품으로서 배포할 수 있습니다.. 그런 경우에, 귀하는 커버드 소프트웨어에 대하여 본 허가서의 요구조건이 충족되게 해야 합니다.

4. 허가서의 버전

4.1. 새 버전

Sun Microsystems, Inc.는 최초의 허가서 간사("License Steward")로서, 때때로 본 허가서를 개정하거나 신규 버전을 발행할 권리를 가집니다. 허가서의 신규 버전은 구분가능한 버전 번호를 부여받게 됩니다. 4.3항에서 제시한 경우를 제외하면 허가서 간사 외에 다른 누구도 본 허가서를 수정할 권리가 없습니다.

4.2. 새로운 버전의 효력

귀하는 처음 커버드 소프트웨어를 입수하였을 때 적용받은 허가서 버전의 조건 하에서 언제든지 계속해서 커버드 소프트웨어를 사용, 배포, 공중에 제공하는 것이 가능합니다. 만일 최초의 개발자가 오리지널 소프트웨어 안에, 본 허가서의 후속 버전 하에서 배포 또는 공중에 제공하는 것을 금지하는 고지를 포함시킨 경우에는, 처음 커버드 소프트웨어를 입수하였을 때 적용 받은 허가서 버전의 조건 하에서 커버드 소프트웨어를 배포하고 이용을 위해 공개해야 합니다. 그렇지 않으면, 또한 귀하는 허가서 간사에 의해 발행된 후속 버전의 허가서의 조건 하에서 커버드 소프트웨어를 사용, 배포, 또는 공중에 제공할 수 있습니다.

4.3. 수정된 버전

귀하가 최초 개발자이고, 귀하가 자신의 오리지널 소프트웨어를 위한 새로운 라이선스 허가서를 생성하고자 할 때에는, 본 허가서의 수정된 버전을 만들어 사용해도 됩니다. 단, 귀하는: (a) 허가서의 이름을 변경하고, 허가서 간사의 이름 또는 그와 유사한 문구가 있을 시에 삭제하며 (단, 귀하의 허가서가 본 허가서와 다르다는 것을 언급하기 위한 문구는 제외), (b) 그렇지 않으면 허가서에 본 허가서와 다른 조항을 포함하고 있음을 명백히 표시해야 합니다.

5. 보증 거부

커버드 소프트웨어는 본 허가서 하에 "현상 그대로" 제공하는 것으로, 커버드 소프트웨어가 결함에서 자유롭고, 상품성이 있으며, 특정 용도에 적합하거나, 어떤 권리도 침해하지 않는다는 보증을 포함하여(이에 국한되지는 않음) 명시적이거나 묵시적인 어떤 종류의 보증도 포함하지 않습니다. 커버드 소프트웨어의 품질과 성능에 대한 모든 위험 부담은 귀하의 몫입니다. 만일 커버드 소프트웨어에 어떤 면에서 결함이 있는 것으로 나타나는 경우, 필요한 서비스, 수리 또는 교정 비용은 (최초 개발자 또는 다른 어떤 기여자가 아니라) 귀하가 부담합니다. 이 보증 부인 조항은 본 허가서에서 핵심적인 부분을 구성합니다. 커버드 소프트웨어의 사용은 이 보증 부인 조건 하에서만 인정받을 수 있습니다.

6. 계약 종료

6.1. 본 허가서 및 이를 통해 허락된 권리는 귀하가 이 문서의 조건을 준수하지 않고, 해당 위반 사실을 인지한지 30일 안에 위반을 시정하지 않을 시에 자동으로 종료됩니다. 본 허가서의 만료 후에도 본래의 특성상 효력이 남아 있어야 하는 조항들은 계속 효력을 유지하게 됩니다.

6.2. 귀하가 최초 개발자 또는 특정 기여자를 상대로 (귀하가 법적 조치를 제기하는 최초 개발자 또는 기여자는 "당사자"로 지칭합니다) 당사자 소프트웨어(당사자가 기여자인 경우의 기여자 버전, 또는 당사자가 최초 개발자인 경우 오리지널 소프트웨어를 의미함)가 특허권을 직접 또는 간접적으로 침해한다고 주장함으로써 (선언적 판단 행위는 제외) 소송을 시작하는 경우, 본 허가서의 2.1항 및/또는 2.2항에 따라 해당 당사자, 최초 개발자 (최초 개발자가 당사자가 아닌 경우), 그리

고 모든 기여자가 귀하에게 직접 또는 간접적으로 허락한 모든 권리는 당사자로부터 고지를 받은 지 60일 후에 소멸됩니다. 단, 고지를 받은 후 60일 내에 귀하가 해당 당사자를 상대로 당사자 소프트웨어에 관하여 제기한 클레임을 일방적으로 또는 당사자와 서면 합의에 따라 철회하는 경우에는 제외됩니다.

6.3. 상기의 6.1항 또는 6.2항에 따라 계약이 종료되는 경우, 계약 종료 전에 귀하 또는 본 허가서에 따른 배급자에 의해 타당하게 허가된 모든 최종 사용자 라이선스 계약(배급자가 귀하에게 허가한 라이선스는 제외)은 계약 종료 후에도 효력이 지속됩니다.

7. 책임 제한

어떠한 경우나 어떤 법률 이론에 의해서도, 불법행위(과실 등 포함), 계약 등이든 상관 없이, 귀하, 최초 개발자, 다른 기여자, 커버드 소프트웨어의 배급자, 또는 그 일부의 제공자 등은 영업권 상실, 작업 중단, 컴퓨터 고장 또는 오작동, 또는 그 밖의 다른 모든 상업적 손해 또는 손실을 포함하여(이에 한정되지는 않음) 어떠한 성격의 간접적, 특이적, 우발적, 또는 결과적 손해에 대해서 어떤 사람에게도 책임을 지지 않으며, 그러한 손해의 가능성에 대하여 사전에 알고 있었던 경우라고 하더라도 마찬가지입니다. 이 책임의 제한 조항은 해당 당사자의 대만으로 인한 인명 손실 또는 부상에 대한 책임의 경우 관련 법이 그러한 제한을 금지하고 있는 정도로까지는 적용되지 않습니다. 일부 관할권의 경우 우발적 또는 결과적 손해에 대한 책임의 제한이나 배제를 허용하지 않는 곳도 있으므로 이 배제 및 제한은 귀하에게는 적용되지 않을 수 있습니다.

8. 미국 정부 최종 사용자

커버드 소프트웨어는 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995)에서 정의된 의미의 "commercial item"이며, (48 C.F.R. α 252.227-7014(a)(1)에서 정의된 의미로서) "commercial computer software" 및 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995)에서 사용된 의미의 "commercial computer software documentation"으로 구성됩니다. 48 C.F.R. 12.212 및 48 C.F.R. 227.7202-1~ 227.7202-4 (June 1995)에 따라, 모든 미국 정부 최종 사용자는 본 허가서에 명시된 권리를 가지고 커버드 소프트웨어를 획득합니다. 본 U.S. Government 권리 조목은 FAR, DFAR 뿐 아니라 본 허가서 하에 컴퓨터 소프트웨어에 대한 정부의 권리를 다루는 기타 조항 또는 조목을 대신하고 대체합니다.

9. 기타

본 허가서는 관련된 주제에 대하여 완전한 합의를 진술합니다. 본 합의서의 어떤 조항이 시행할 수 없는 것으로 간주된다면 그러한 조항은 시행이 가능하게 하는데 필요한 만큼만 개정해야 합니다. 본 허가서는 오리지널 소프트웨어 안에 들어 있는 고지에서 지정한 관할지역 법률의 지배를 받으며(적용법에서 다르게 규정하는 경우에는 제외), 법률과 충돌하는 조항은 제외됩니다. 본 허가서와 관련된 모든 법적 소송은 오리지널 소프트웨어 안에 포함된 고지에서 지정한 지역에 위치한 법원의 관할을 받으며, 패소하는 쪽이 소송 비용 및 합리적인 변호사 수수료 및 경비(이에 한정되지는 않음)를 포함하여 모든 비용을 부담할 수 있습니다. 국제 물품 매매계약에 관한 국제연합 협약(United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods)의 적용은 명시적으로 배제됩니다. 계약의 언어가 초안자의 의도와 배치되는 것으로 해석되는 법 또는 규칙은 본 허가서에 적용되지 않습니다. 커버드 소프트웨어를 사용, 배포 또는 공중에 제공할 때, 오로지 귀하 단독으로 미국 수출 관리규정(그리고 다른 국가의 수출 관리법 및 규정)을 준수할 책임을 진다는 사실에 동의합니다.

10. 클레임에 대한 책임

최초 개발자와 기여자들 사이에서는 권리의 이용으로부터 직접적 또는 간접적으로 생겨난 클레임과 손해에 각 당사자가 서로 책임을 인정하며, 귀하는 최초 개발자와 기여자들과 협력하여 공정한 기반에서 그러한 책임을 나누는데 동의합니다. 이 문서의 어떤 부분도 법적 책임을 인정할 의도가 있거나, 그러한 책임의 인정을 구성하는 것으로 간주되어서는 안 됩니다.

용어집



- 다음 용어 설명을 통해 본 관리자 설명서에서 공통적으로 사용된 전문 용어를 이해하여 SyncThru™ 6에 쉽게 익숙해질 수 있습니다.
- 아래 용어의 정의는 대부분
A) <http://en.wikipedia.org> 및 B) www.ietf.org/rfc.html에서 인용된 것입니다.

계정

SyncThru™ 6에서 계정을 가진다는 것은 장치 또는 시스템에 액세스하는 권한을 가지는 것을 의미합니다.

콘솔

콘솔은 장치의 LCD 디스플레이입니다.

CSV

CSV는 Comma Separated Values의 약자로, 파일 형식의 한 유형입니다. CSV는 서로 다른 응용프로그램 간에 데이터를 교환하는 데 사용됩니다. 이 파일 형식은 Microsoft Excel을 포함한 수많은 응용프로그램에서 범용적으로 사용되고, Microsoft 플랫폼이 아닌 플랫폼에서도 사용됩니다.

DBMS

Database Management System의 약자입니다.

DNS 서버

DNS는 Domain Name Server의 약자로, 인터넷 또는 인트라넷과 같이 네트워크의 분산 데이터베이스에 도메인 이름과 연관된 정보를 저장하는 시스템입니다.

SWS

EWS는 Embedded Web Server의 약자로, 장치에 기본적으로 제공된 웹 서버입니다. 웹 브라우저의 주소 표시줄에 IP 주소 또는 호스트 이름을 입력하여 액세스할 수 있습니다.

방화벽

방화벽은 네트워크로 연결된 컴퓨터 시스템에 무단 전자 액세스를 방지하기 위해 설계된 보안 방법의 통합 모음입니다. 또한 일련의 규칙 및 기타 기준에 따라 서로 다른 보안 도메인 간에 모든 컴퓨터 트래픽을 허가, 거부, 암호화, 암호 해독 또는 프록시하도록 구성된 장치 또는 장치 세트입니다.

FTP

FTP는 File Transfer Protocol의 약자로, 인터넷이나 인트라넷과 같이 TCP/IP를 지원하는 네트워크에서 파일을 교환하는데 주로 사용되는 프로토콜입니다.

HTTP

HTTP는 Hypertext Transfer Protocol의 약자로, 통신 프로토콜입니다. HTTP를 상호 연결된 텍스트 문서(하이퍼텍스트) 검색에 사용하여 WWW(월드와이드웹)을 구축할 수 있습니다.

HTTPS

HTTPS(또는 https)는 Hypertext Transfer Protocol over Secure Socket Layer의 약자로, 결제 트랜잭션 및 회사 정보 시스템과 같은 보안 통신을 나타내는 데 사용되는 URI 체계입니다.

IP

인터넷 프로토콜(IP) 주소는 네트워크를 사용할 때 서로의 위치를 확인하고 통신하기 위해 사용되는 고유 숫자입니다.

IPv6

인터넷 프로토콜 버전 6(IPv6)은 패킷 전환 인터넷 작업을 위한 인터넷 레이어 프로토콜입니다. IPv4는 현재[업데이트] 주요 인터넷 프로토콜 버전이며 최초로 광범위하게 사용되는 것이었습니다. IETF(Internet Engineering Task Force)는 인터넷에서 일반적인 사용을 위한 버전 4의 후속으로 IPv6를 설계했습니다.

IPP

IPP는 Internet Printing Protocol의 약자로, 인쇄뿐만 아니라 인쇄 작업, 종이 크기, 해상도 등을 관리할 수 있는 위한 표준 프로토콜입니다. IPP는 로컬로 사용되거나 인터넷을 통해 수백 대의 프린터와 함께 사용할 수 있습니다. 또한 액세스 관리, 인증 및 암호화를 지원하여 다른 프린터보다 안전한 인쇄 작업을 수행할 수 있게 해줍니다.

LDAP

LDAP은 Lightweight Directory Access Protocol의 약자로, TCP/IP를 통해 실행되는 디렉토리 서비스를 조회하고 수정하는 데 사용하는 네트워킹 프로토콜입니다.

LPD

Berkeley 인쇄 시스템으로도 알려진 LPD, LPR은 Line Printer Daemon 프로토콜/Line Printer Remote 프로토콜의 약자로, Unix형 시스템에 대한 프린터 스텝링 및 네트워크 인쇄 서버 기능을 제공하는 일련의 프로그램입니다.

MAC

MAC는 Media Access Control의 약자로, Medium Access Control(매체 액세스 제어)로도 알려진 이 MAC 데이터 통신 프로토콜 하위 레이어는 7 레이어 OSI 모델에서 지정된 데이터 링크 레이어의 하위 레이어입니다(레이어 2).

mDNS

mDNS은 Multicast DNS의 약자로, Apple Inc.에서 사용하는 프로토콜이며, 유니캐스트 DNS 시스템과 유사한 API를 사용하지만 구현 방식은 다릅니다.

MFP

MFP는 Multi Function Printer/Peripheral의 약자로, 프린터, 복사기, 팩스 및 스캐너와 같은 기능이 모두 시스템 한 데에 포함된 사무용 기계입니다.

MIB

MIB는 Management Information Base의 약자로, OSI/ISO 네트워크 관리 모델에서 시작되었으며 통신 네트워크의 장치를 관리하는 데 사용되는 데이터베이스 유형입니다. 이것은 라우터 및 스위치와 같은 네트워크의 엔티티를 관리하는 데 사용되는 (가상) 데이터베이스에 개체 모음을 구성합니다.

OPC 드럼

OPC는 Organic Photo Conductor의 약자로, 레이저 프린터에서 나오는 레이저 빔을 사용하여 가상 이미지를 만드는 장치입니다. OPC는 보통 녹색이나 회색의 원통 모양입니다. 프린터 사용에 따라 드럼의 노출된 부분이 서서히 닳게 되고, 종이에 의해 스크래치가 날 수 있기 때문에 올바른 방법으로 교체해야 합니다.

기본 도메인 컨트롤러(PDC)

PDC는 Windows 도메인에 위치한 서버입니다. PDC는 도메인에 대한 액세스를 제어합니다.

플러그인

SyncThru™ 6에서 플러그인은 SyncThru™ 6에 추가할 수 있는 부가적인 기능입니다.

POP3

POP3은 Post Office Protocol 버전 3의 약자로, 로컬 이메일 클라이언트가 TCP/IP 연결을 통해 원격 서버에서 보낸 이메일을 검색하는 데 사용하는 응용프로그램 레이어 인터넷 표준 프로토콜입니다.

PostgreSQL

PostgreSQL은 개체 관계형 데이터베이스 관리 시스템(ORDBMS)이며, BSD 스타일 라이선스로 출시된 무료 소프트웨어입니다.

RFC

컴퓨터 네트워크 엔지니어링에서 RFC는 Request for Comments의 약자로, 인터넷 및 인터넷 연결 시스템 작동에 적용할 수 있는 방법, 동작, 연구 또는 기술 혁신을 기술하는 IETF(Internet Engineering Task Force)에서 정한 규약입니다.

RFC 3805

프린터 MIB 버전 2이며, 이 문서는 인쇄 환경에 대한 모델 및 관리 가능한 개체의 정의를 제공합니다. 이 MIB에 포함된 개체는 인쇄 장치의 논리적 엔티티뿐만 아니라, 물리적 엔티티에도 적용됩니다.

RSS

RSS 2.0은 Really Simple Syndication의 약자로, 블로그 항목, 뉴스 헤드라인, 오디오 및 비디오와 같은 표준화된 형식으로 자주 업데이트되는 작업을 게시하는 데 사용되는 웹 피드 형식군입니다. RSS 피드는 웹 기반 또는 데스크탑 기반인 “RSS 리더” 또는 “피드 리더” 소프트웨어를 사용하여 관독될 수 있습니다. 표준화된 XML 파일 형식을 사용하여 정보를 한 번 게시하면 다른 수많은 프로그램에서 볼 수 있습니다. 사용자는 피드의 URI(종종 “URL”로도 나타냄, 기술적 측면에서 엄밀히 URI와 URL은 동의어가 아님)를 리더에 입력하거나 구독 프로세스를 시작하는 브라우저에서 RSS 아이콘을 클릭하여 피드를 구독할 수 있습니다.

사이트 관리자

사이트 관리자는 원격 사이트에서 실행되는 프로그램으로서, 장치 검색이나 데이터 수집 등 해당 사이트와 관련된 작업을 수행합니다.

SLP

SLP(srvloc)는 Service Location Protocol의 약자로, 사전 구성 없이 컴퓨터 및 다른 장치가 LAN의 서비스를 찾을 수 있게 하는 서비스 검색 프로토콜입니다. (RFC 2608)

SMB

SMB(Server Message Block: 서버 메시지 블록)는 네트워크의 노드 간에 파일, 프린터, 직렬 포트를 공유하거나 여러 가지 통신을 수행하기 위해 사용되는 네트워크 프로토콜입니다. SMB는 또한 프로세스 간의 인증된 통신 메커니즘을 제공합니다.

SMTP

SMTP(Simple Mail Transfer Protocol: 단순 메일 전송 프로토콜)는 인터넷에서 이메일을 전송하기 위한 표준 프로토콜입니다. SMTP는 비교적 간단한 텍스트 기반 프로토콜이며, 이 프로토콜에서는 메시지의 수신인을 한 명 이상 지정한 후 메시지 텍스트를 전송합니다. SMTP는 클라이언트-서버 프로토콜이며, 여기서 클라이언트는 이메일 메시지를 서버로 전송할 수 있습니다.

SNMP

SNMP는 Simple Network Management Protocol의 약자로, IETF(Internet Engineering Task Force)에서 정의한 인터넷 프로토콜 세트의 구성요소입니다. SNMP는 네트워크 관리 시스템에서 사용되어 네트워크에 연결된 장치의 관리상 주의를 보장하는 조건을 모니터링합니다. 이것은 응용프로그램 레이어 프로토콜, 데이터베이스 스키마 및 데이터 개체 세트를 포함하여 네트워크 관리를 위한 일련의 표준으로 구성됩니다.

SSDP

SSDP는 범용 플러그 앤 플레이의 검색 프로토콜 기본입니다.

SSL

TLS(Transport Layer Security) 프로토콜과 TLS의 이전 버전인 SSL(Secure Sockets Layer)은 인터넷과 같은 TCP/IP 네트워크에서 통신에 보안 및 데이터 무결성을 제공하는 암호 프로토콜입니다.

SSO

SSO는 Single sign-on의 약자로, 사용자가 한 번 로그인하면 다시 로그인할 필요 없이 여러 소프트웨어 시스템의 리소스에 액세스할 수 있도록 하는 액세스 제어 방법입니다.

SWS

SWS는 SyncThru Web Service의 약자로, 삼성 장치에 기본으로 제공되는 웹 서버입니다.

TCP

TCP는 Transmission Control Protocol의 약자로, 인터넷 프로토콜 세트의 핵심 프로토콜 중 하나입니다. TCP는 IPS의 중심으로, 전체 세트를 “TCP/IP”로 가림 나타내기도 합니다.

TCP/IP

Transmission Control Protocol(TCP)/Internet Protocol(IP)의 약자로, 인터넷과 대부분의 상용 네트워크에서 실행되는 프로토콜 스택을 구현하는 통신 프로토콜 세트입니다.

트랩

트랩은 관리 대상 하위 시스템에 대한 경고 또는 다른 비동기 이벤트를 보고하는 데 사용됩니다. SNMPv1에서는 비동기 이벤트 보고서를 트랩이라고 하며, SNMP의 이후 버전에서는 알람이라고 합니다.

UDP

UDP는 User Datagram Protocol의 약자로, 인터넷에 사용된 네트워크 프로토콜 세트인 인터넷 프로토콜 세트의 핵심 구성요소 중 하나입니다. UDP를 통해 컴퓨터 응용프로그램은 특수 전송 채널 또는 데이터 경로를 설정하기 위해 사전 통신할 필요 없이, 데이터그램으로 자주 알려진 메시지를 인터넷 프로토콜(IP) 네트워크의 다른 호스트로 보낼 수 있습니다. UDP를 가끔 Universal Datagram Protocol로 부르기도 합니다. UDP는 신뢰성, 순서 또는 데이터 무결성을 보장하기 위해 암시적 핸드셰이킹 대화가 없는 간단한 전송 모델을 사용합니다. 따라서, UDP는 신뢰할 수 없는 서비스를 제공하고 순서가 잘못된 데이터그램이 도착하거나 중복되거나 통지 없이 누락될 수 있습니다.

UPnP

UPnP는 Universal Plug and Play의 약자로, UPnP 포럼에서 보급한 일련의 컴퓨터 프로토콜입니다. UPnP의 목표는 장치에서 원활한 연결을 수행하고 집에서 (데이터 공유, 통신 및 오락) 및 컴퓨터 구성요소 설치 단순화를 위한 회사 환경에서 네트워크 구현을 단순화하는 것입니다. UPnP는 열린 인터넷 기반 통신 표준에서 구성된 UPnP 장치 제어 프로토콜을 정의 및 게시하여 이러한 목표를 실현합니다.

WINS 서버

WINS는 Windows Internet Name Service의 약자로, NetBIOS 컴퓨터 이름에 대한 이름 서버 및 서비스인 Microsoft의 NBNS(NetBIOS Name Service) 구현입니다. 사실상 WINS는 NetBIOS 이름에 대한 것이고, DNS는 네트워크 주소에 대한 호스트 이름의 중앙 매핑인 도메인 이름에 대한 것입니다. DNS와 마찬가지로, WINS는 서버 서비스(인코딩된 Jet Database, 서버 간 복제, 서비스 요청 및 충돌 관리)와 클라이언트 등록, 이름 갱신을 관리하고 쿼리를 처리하는 TCP/IP 클라이언트 구성요소의 두 부분으로 나뉩니다.

찾아보기

- L
 - LDAP
 - 서버 63
 - S
 - SMTP
 - 서버 70
 - SNMP 에이전트
 - 수정 45
 - SNMP 에이전트 그룹
 - 삭제 44
 - 추가 44
 - 편집 44
 - SNMP 에이전트 다운로드 46
 - SNMP 에이전트 목록
 - 내보내기 45
 - 인쇄 45
 - SNMP 에이전트 파일
 - 삭제 45
 - 추가 45
 - SNMP 에이전트 파일 업로드 45
 - SyncThru에서 파일 저장소 조회 46
 - ㄱ
 - 개요
 - syncthruTM admin5 10
 - 대시보드 16
 - 분석 및 보고서 51
 - 설정 62
 - 아이콘 13
 - 페이지 13
 - 경고
 - 경고 목록 71
 - 등록 68
 - 계정
 - 사용량 재설정 59
 - 사용 59
 - 사용 안 함 59
 - 작업 레코드 59, 60
 - 계정 사용량 재설정 59
 - 권한
 - 가져오기 60, 61
 - 보기 60
 - 그룹 권한 가져오기 60, 61
 - 그룹 권한 보기 60
- L
 - 내보내기
 - SNMP 에이전트 목록 45
 - 장치 그룹 목록 23
 - 장치 드라이버 목록 50
 - ㄷ
 - 대시보드
 - 개요 16
 - 구성 17
 - 모바일 18
 - 데이터 관리 67
 - 드라이버 그룹
 - 삭제 49
 - 수정 48
 - 추가 48
 - 드라이버 설치 33
 - ㄹ
 - 라이선스
 - 활성화 34, 35, 42, 43
 - ㄴ
 - 모바일 대시보드 18
 - 개요 18
 - 문제 해결
 - 일반 82
 - ㅂ
 - 백업
 - 전제 조건 77
 - 제약조건 77
 - 보안
 - http 65
 - 방화벽 12
 - 인증 65
 - 분석 및 보고서
 - 보고서
 - 생성 53
 - 분석 53
 - 보고서 52
 - 분석 및 보고서 범주 51
 - 人
 - 사용자 권한 가져오기 60, 61
 - 사용자 권한 보기 60
 - 사용자 역할
 - 만들기 41
 - 할당 41
 - 사용자 역할 관리 66
 - 삭제
 - SNMP 에이전트 그룹 44
 - SNMP 에이전트 파일 45
 - 드라이버 그룹 49
 - 장치 그룹 22, 46, 47
 - 장치 드라이버 파일 49
 - 서버
 - 플러그인 중지 58
 - 설정 62
 - 데이터 관리 67
 - 파일 관리 67
 - 설치 11
 - 요구사항 10
 - 제거 12
 - 수정
 - SNMP 에이전트 45
 - 드라이버 그룹 48
 - 장치 드라이버 49
 - 시작 및 중지 12
 - ㅇ
 - 언어 선택 13
 - 역할
 - 삭제 66, 74
 - 수정 66, 74
 - 추가 66, 72, 73, 74
 - 오픈 소스 정보 89
 - 용어 8

용어 설명 106

응용 프로그램 관리 33, 40, 41, 54, 55, 59, 60, 61
장치 응용 프로그램 43

응용 프로그램 라이선스 활성화 34, 35, 43

응용 프로그램 설치 33, 40, 41, 42, 43, 60, 61

응용 프로그램 설치하기 33, 40, 41, 42, 43, 60, 61

응용 프로그램 수명 34

응용 프로그램 제거 34, 43

응용 프로그램 제거하기 34, 43

인쇄
SNMP 에이전트 목록 45
장치 드라이버 목록 50

ㄸ

작업 레코드 59
수집 60

장치 구성 24
기능 제거 24
기능 추가 24
보안 설정 31
복사 설정 27
시스템 설정 24
이더넷 설정 30
인쇄 설정 26, 28
팩스 설정 27, 29

장치 그룹
삭제 22, 46, 47
추가 21, 22, 36, 46
편집 22

장치 그룹 목록
내보내기 23

장치 드라이버
수정 49

장치 드라이버 목록
내보내기 50
인쇄 50

장치 드라이버 파일
삭제 49
추가 49

장치 드라이버 파일 업로드 49

장치 설정 24
기능 제거 24
기능 추가 24
보안 31

복사 27
시스템 24
이더넷 30
인쇄 26, 28
팩스 27, 29

저작권 2

ㄹ

추가
SNMP 에이전트 그룹 44
SNMP 에이전트 파일 45
드라이버 그룹 48
장치 그룹 21, 22, 36, 46
장치 드라이버 파일 49

ㄴ

큰 용지 설정 67

ㄷ

트위터
알림 68

ㄹ

파일 관리 67
파일 저장 관리 36, 46, 47

펌웨어
업그레이드 35

펌웨어 업그레이드 35

편집
SNMP 에이전트 그룹 44
장치 그룹 22

프록시
서버 63

플러그인 57
플러그인 관리 57
플러그인 설치 57
플러그인 시작 57
플러그인 정보 57
플러그인 제거 57

플러그인 관리
플러그인 42
플러그인 설치 57
플러그인 시작 57
플러그인 정보 보기 57
플러그인 제거 57
플러그인 중지 58

플러그인 라이선스 활성화 42

플러그인 설치 57

플러그인 시작 57
플러그인 정보 57
플러그인 제거 42, 57
플러그인 제거하기 42
플러그인 중지 58

ㅎ

활성 작업 13